

**Universidade Federal de Pernambuco**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Diretoria de Pós-Graduação**

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL  
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA  
CREDITOS GLOBAL

<b>IN1120</b>	<b>Trabalho Individual em Mídia e Interação 1</b>	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b>60</b>
---------------	---	----------	----------	----------	-----------

PRÉ – REQUISITOS

Computação Gráfica

**EMENTA**

Estudo dirigido sobre tópicos de pesquisa atuais de acordo com o interesse do aluno e do professor na área de Mídia e Interação.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

Estudo dirigido sobre tópicos de pesquisa atuais de acordo com o interesse do aluno e do professor na área de Mídia e Interação.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Artigos e bibliografia selecionados de acordo com o conteúdo específico do Trabalho Individual.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRI

