

**Universidade Federal de Pernambuco**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Diretoria de Pós-Graduação**

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CARGA HORÁRIA SEMANAL		N.º DE CARGA HORÁRIA	
		TEÓRICA	PRÁTICA	CREDITOS	GLOBAL
IN1114	Interação Humano Computador	4	0	4	60

PRÉ – REQUISITOS

**EMENTA**

Conceitos básicos de desenho da interação humano computador. Prototipagem rápida de produtos de software. Estilos de Interação.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

Design da interação; Projeto de sistemas colaborativos; Aspectos afetivos; Interfaces e interações: Definir estilos de interação; Coleta de dados; Análise, interpretação e apresentação de dados; O processo de design da interação; Prototipagem de produtos de software; Avaliação de produtos de software; Testes de usabilidade e estudos de campo.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Helen Sharp, Yvonne Rogers, & Jenny Preece. *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*. West Sussex, England, John Wiley & Sons, Inc, 2007. ISBN 978-0-470-01866-8; 0-470-01866-6.

Jakob Nielsen. *Usability Engineering*. Boston, MA: Academic Press, 1993. ISBN 0-12-518405-0 (hardcover), 0-12-518406-9 (paperback).

Jeffrey Rubin. *Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*. New York: Wiley, 1994. ISBN 0-471-59403-2.

Ben Shneiderman. *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*. (Second Edition ISBN 0-201-57286-9, 1992). (Third Edition, pp. 638, ISBN 0-201-69497-2, 1997).

Jef Raskin. *The human interface*. Addison-wesley, ISBN 0-201-37937-6

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA

