

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

▪

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA
CREDITOS GLOBAL

IN1111	Engenharia de Software Orientada a Agentes	4	0	4	60
---------------	---	----------	----------	----------	-----------

PRÉ – ou - CO-REQUISITOS

Introdução aos Agentes Inteligentes

EMENTA

- Relação entre agentes, componentes, objetos e processos
- Engenharia de requisitos orientada a agentes
- Modelagem de agentes
- Modelagem arquitetural de sistemas e sociedades multi-agentes
- Implementação de agentes
- Testes orientados a agentes
- Projeto de engenharia de um sistema multi-agentes

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Relação entre agentes, componentes, objetos e processos
- Linguagens e metodologia de engenharia de requisitos orientada a agentes
- Linguagens e metodologia de modelagem estrutural de agentes
- Linguagens e metodologia de modelagem comportamental de agentes
- Linguagens e metodologia de modelagem arquitetural de sistemas e sociedades multi-agentes
- Linguagens e plataformas para implementação de agentes
- Linguagens e metodologia de testes orientados a agentes
- Projeto de engenharia de um sistema multi-agentes

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- Wooldrige, M. "Introduction to Multi-Agent Systems". Wiley. 2002.
- Atkinson, C. et al. "Component-based Product Line Engineering with UML". Addison-Wesley. 2002.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA