

# Exercício

- Modifique a classe `Banco` da aula passada para que seja possível render juros de uma poupança.
  - Adicione em `Banco` o método `renderJuros` que recebe o número da poupança por parâmetro
    - a taxa de juros deve ser um atributo de `Banco`.
- Defina a classe `br.ufpe.cin.banco.ContaEspecial` que herda de `Conta` e tem um atributo `bonus`. Defina ainda seu construtor e os métodos `renderBonus` e `getBonus`
- Modifique a classe `Banco` para que seja possível computar o bônus de uma `ContaEspecial`. O método `renderBonus` de `Banco` deve receber o número da `ContaEspecial`.
- Altere a classe a classe `Programa` para testar a nova classe e os novos métodos de `Banco`
- Se necessário, utilize a solução da aula passada disponível em [www.cin.ufpe.br/~scbs/solucaoExercicios/cin\\_2010\\_05\\_28](http://www.cin.ufpe.br/~scbs/solucaoExercicios/cin_2010_05_28)