

Engenharia de Software Experimental

Sérgio Soares
scbs@cin.ufpe.br

Ementa

- Motivação
- Noções de experimentação
- Projeto de experimentos
- Análise de dados
- Evitando efeitos indesejados

Fonte #1 de referencia

<http://www.cin.ufpe.br/~scbs/experimental/>

Bibliografia

- Livro texto
 - JURISTO, N.; MORENO, A. M. Basics of Software Engineering Experimentation. Kluwer Academic Publishers, 2001.
- Outras
 - TRAVASSOS, G.; GUROV, D.; AMARAL, E. Introdução a Engenharia de Software Experimental. Relatório Técnico ES-590/02, COPPE/UFRJ, Abril, 2002.
 - WOHLIN, C.; RUNESON, P.; HÖST, M.; REGNELL, B.; WESSLEN A. Experimentation in Software Engineering: An Introduction. Kluwer Academic Publishers, 2000.

Dinâmica

- Discussão de capítulos do livro texto e de exemplo de experimento
- Planejamento de um estudo empírico
 - Pode ser algo para sua pesquisa
- Vamos executar algum estudo
 - Obviamente com escopo para o tempo disponível da disciplina

Avaliação

- Participação nas aulas
- Execução do projeto/atividades com entregas

Cronograma

- Já contabiliza
 - viagens
 - feriados
 - local das aulas
 - datas de entrega dos trabalhos
- Vale sempre o que estiver escrito nele ;-)

Para a próxima aula

- Se inscrever na lista de discussão (vide site)
 - http://groups.google.com/group/es_experimental_cin_ufpe
- Baixar o livro (link no site para mensagem na lista de discussão)
 - http://groups.google.com/group/es_experimental_cin_ufpe/browse_thread/thread/87a90f907a8e9b05
- Ler os capítulos que serão discutidos na próxima aula (vide cronograma no site)