

**Especialização em Engenharia de Software**

# Programação Orientada a Objetos

## Exceções

Sérgio Soares  
scbs@cin.ufpe.br

# *Classe de Contas: Definição*

```
public class Conta {  
    private String numero;  
    private double saldo;  
    ...  
    public void debitar(double valor) {  
        saldo = saldo - valor;  
    }  
}
```

*Como evitar débitos acima do limite permitido?*

# *Desconsiderar Operação*

```
public class Conta {  
    private String numero;  
    private double saldo;  
    ...  
    public void debitar(double valor) {  
        if (valor <= saldo)  
            saldo = saldo - valor;  
    }  
}
```

# *Desconsiderar Operação*

## ■ Problemas:

- quem solicita a operação não tem como saber se ela foi realizada ou não
- nenhuma informação é dada ao usuário do sistema

# *Mostrar Mensagem de Erro*

```
public class Conta {  
    private String numero;  
    private double saldo;  
    ...  
    public void debitar(double valor) {  
        if (valor <= saldo)  
            saldo = saldo - valor;  
        else  
            System.out.print("Saldo Insuficiente");  
    }  
}
```

# *Mostrar Mensagem de Erro*

## ■ Problemas:

- informação é dada ao usuário do sistema, mas nenhuma sinalização de erro é fornecida para métodos que invocam `debitar`
- supõe que a interface com o usuário é modo texto
- cria uma forte dependência entre a classe `Conta` e sua interface com o usuário
- entrelaçamento entre do código da camada de negócio com o código da camada de interface com o usuário

# *Retornar Código de Erro*

```
public class Conta {  
    private String numero;  
    private double saldo;  
    ...  
    public boolean debitar(double valor) {  
        boolean r = false;  
        if (valor <= saldo) {  
            saldo = saldo - valor;  
            r = true;  
        } else r = false;  
        return r;  
    }  
}
```

# *Retornar Código de Erro*

## ■ Problemas:

- dificulta a definição e o uso do método
- não torna a causa ou o tipo do erro explícito
- métodos que invocam `debitar` têm que testar o resultado retornado para decidir o que deve ser feito
- A dificuldade é maior para métodos que retornam valores:
  - e se `debitar` já retornasse um outro valor qualquer? O que teria que ser feito?

# *Código de Erro: Problemas*

```
public class CadastroContas {  
    ...  
    public int debitar(String numero,  
                        double valor) {  
        int erro = 0;  
        Conta c = contas.procurar(numero) ;  
        if (c != null) {  
            boolean b = c.debitar(valor) ;  
            if (b) erro = 0;  
            else erro = 2;  
        } else erro = 1;  
        return erro;  
    }  
}
```

# Exceções

- Ao invés de códigos, teremos exceções...
- São objetos comuns, portanto têm que ter uma classe associada
- Classes representando exceções herdam e são subclasses de `Exception` (pré-definida)
- Define-se subclasses de `Exception` para
  - oferecer informações extras sobre a falha, ou
  - distinguir os vários tipos de falhas

# Exemplos de ocorrência de Exceções

- Acesso a um local do array fora dos limites
- Estouro aritmético
- Divisão por zero
- Esgotamento de memória
- Cast inválido
- Conta não encontrada no repositório
- Saldo insuficiente

As duas últimas são exceções específicas de aplicações e precisam ser definidas explicitamente

# Definindo Exceções

```
public class SIException extends Exception {  
    private double saldo;  
    private String numero;  
    public SIException(double saldo,  
                        String numero) {  
        super ("Saldo Insuficiente!");  
        this.saldo = saldo;  
        this.numero = numero;  
    }  
    public double getSaldo() {  
        return saldo;  
    }  
    ...  
}
```

## *Definindo Exceções (2)*

```
public class CNEException extends Exception {  
    public CNEException() {  
        super ("Conta não encontrada");  
    }  
}
```

# Definindo Métodos com Exceções (1)

```
public class Conta {  
    ...  
    public void debitar(double valor)  
        throws SIException {  
        if (valor <= saldo)  
            saldo = saldo - valor;  
        else {  
            SIException e;  
            e = new SIException(saldo, numero) ;  
            throw e;  
        }  
    }  
}
```

## Definindo Métodos com Exceções (2)

```
public class RepositorioContasArray
    implements RepositorioContas {
    private Conta[] contas;
    // ...
    public Conta procurar(String numero)
        throws CNEException {

        Conta c = null;
        for (int i=0; i<indice && !acho; i++) {
            //...
        }
        if (!achou)
            throw new CNEException();
        return c;
    }
}
```

## *Definindo Métodos com Exceções (3)*

```
public class Banco {  
    private RepositorioContas contas;  
    // ...  
    public int debitar(String n, double v)  
        throws SIException, CNEException {  
        Conta c = contas.procurar(n);  
        c.debitar(v);  
    }  
}
```

# Definindo e Levantando Exceções

- *Res metodo(Pars) throws E1, ..., EN*
- Todos os tipos de exceções levantadas no corpo de um método devem ser declaradas na sua assinatura
- Levantando exceções: *throw obj-exceção*
- Fluxo de controle e exceção são passados para a chamada do código que contém o comando *throw*, e assim por diante...

# Já sabemos gerar exceções

- Mas onde e como tratar as mesmas?
  - O que fazer quando um erro acontece?

# Tratando Exceções

Antes...

```
try {  
    ...  
    banco.debitar("123-4", 90.00);  
    ...  
} catch (SIEException e) {  
    System.out.print(e.getMessage());  
    System.out.print(" Conta/saldo: ");  
    System.out.print(e.getNumero()+  
                      " / " + e.getSaldo());  
} catch (CNEException e) {...}
```

Depois...

# Tratando Exceções

- A execução do `try` termina assim que uma exceção é levantada
- O *primeiro* `catch` de um supertipo da exceção é executado e o fluxo de controle passa para o código seguinte ao último `catch`
- Se não houver nenhum `catch` compatível, a exceção e o fluxo de controle são passados para a chamada do código (método) com o `try/catch`

# *Tratando Exceções: Forma Geral*

```
try {  
    ...  
} catch (E1 e1) {  
    ...  
}  
...  
} catch (En en) {  
    ...  
} finally {  
    ...  
}
```

O bloco finally é opcional desde que exista pelo menos um bloco catch

# Tratando Exceções

- O bloco `finally` é sempre executado mesmo
  - após a terminação normal do `try`
  - após a execução de um `catch`
  - quando não existe nenhum `catch` compatível
- Quando o `try` termina normalmente ou um `catch` é executado, o fluxo de controle é passado para o código seguindo o bloco `finally` (depois deste ser executado)

# *Tratamento de Exceções*

- Verificação de Exceções
  - Não verificadas
    - RuntimeException
    - NullPointerException
    - NumberFormatException
  - Verificadas
    - O compilador emite uma mensagem de erro indicando que a exceção deve ser capturada

# *Interfaces e exceções*

- Uma interface deve declarar na assinatura dos seus métodos quais exceções (erros) os métodos (serviços) **podem** levantar (gerar)
- Implementações da interface (classes) podem ser mais eficientes e gerar menos erros do que os esperados
  - devem ser sempre um subconjunto das exceções definidas na interface

**O MESMO VALE PARA MÉTODOS DE CLASSES ABSTRATAS**

# Exemplo

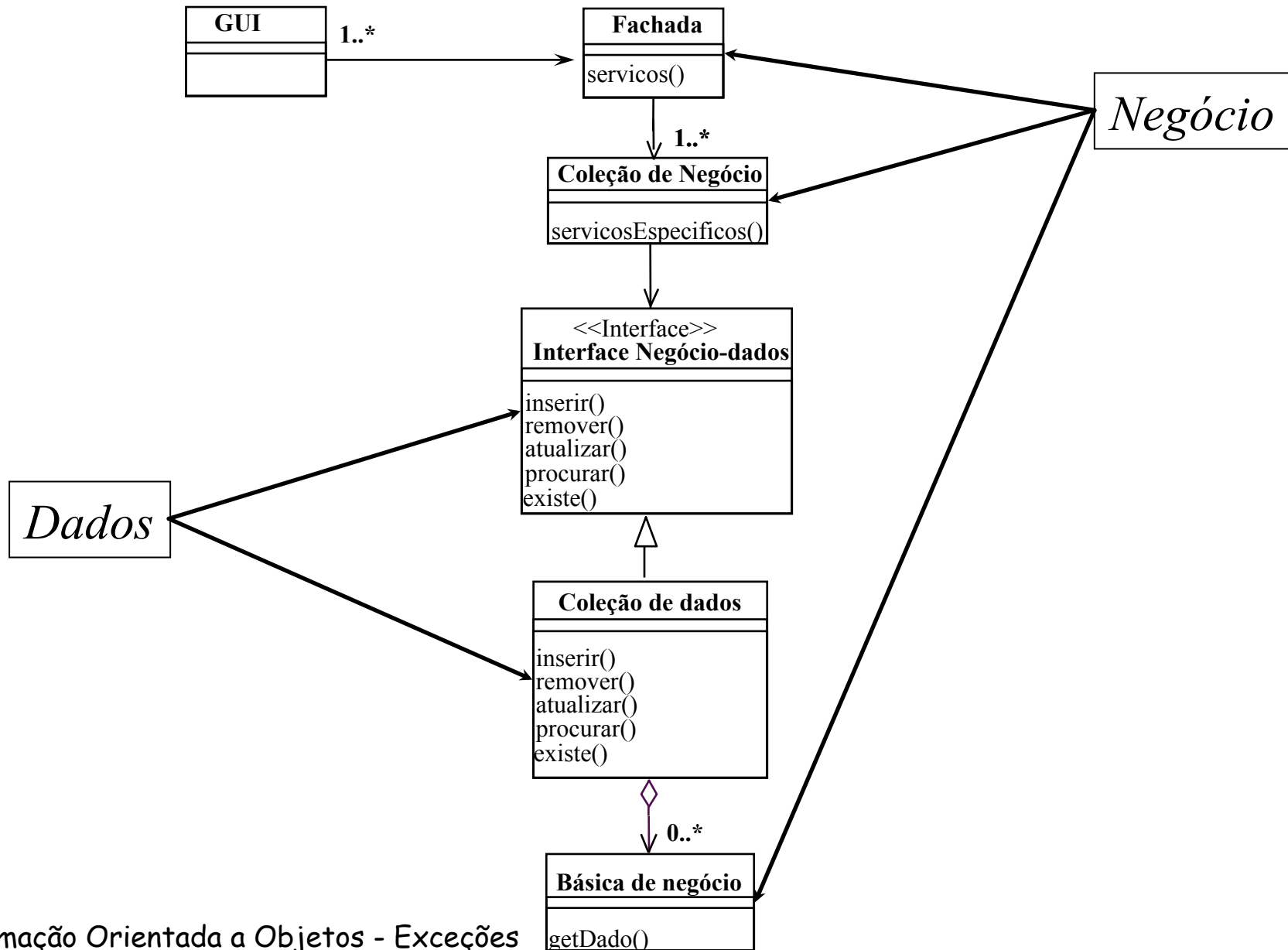
```
public interface RepositorioContas {  
    void inserir(ContaAbstrata conta)  
        throws RepositorioException;  
    // ...  
}
```

```
public class RepositorioContasArray  
    implements RepositorioContas {  
    public void inserir(ContaAbstrata conta) {  
        // nunca dará erro se o array encher  
    }  
    // ...  
}
```

# Vendo o código como um bolo... com várias camadas!



# Arquitetura de software



# Classes Básicas de Negócio

```
public class Conta {  
    private double saldo;  
    private String numero;  
    private Cliente correntista;  
    ...  
    public void creditar(double valor) {  
        saldo = saldo + valor;  
    }  
}
```

Cliente, Livro, Animal, Veiculo

# Interfaces Negócio-Dados

```
public interface RepositorioContas {  
    public void inserir(Conta conta)  
        throws RepositorioException;  
    public void atualizar(Conta conta)  
        throws RepositorioException,  
            ContaNaoEncontradaException;  
    public void remover(String numero);  
        throws RepositorioException,  
            ContaNaoEncontradaException;  
  
    . . .  
}
```

# Classes Coleção de Dados

```
public class RepositorioContasArray
    implements RepositorioContas {
    ...
    public void inserir(Conta conta)
        throws RepositorioException{
        if (contas.length == indice)
            throw new RepositorioException(...);
        contas[indice] = conta;
        indice = indice + 1;
    } ...
}
```

# Classes Coleção de Dados Persistentes

```
public class RepositorioContasBDR
    implements RepositorioContas {
    ...
    public void inserir(Conta conta)
        throws RepositorioException {
        try {
            ...
        } catch (SQLException ex) {
            throw new RepositorioException(ex) ;
        }
    } ...
}
```

# Classes Coleção de Negócio

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contas;  
    ...  
    public void cadastrar(Conta conta)  
        throws RepositorioException,  
            ContaJaCadastradaException {  
        if (!contas.existe(conta.getNumero())) {  
            contas.inserir(conta);  
        }  
        else throw new ContaJaCadastradaException();  
    } ...  
}
```

# Classe Fachada

```
public class Banco {  
    private CadastroClientes clientes;  
    public void cadastrar(Conta conta)  
        throws RepositorioException,  
               ContaJaCadastradaException  
        CorrentistaNaoCadastradoException {  
        Cliente c = conta.getCorrentista();  
        if (clientes.existe(c.getCodigo()))  
            contas.cadastrar(conta);  
        else  
            throw new CorrentistaNaoCadastradoException();  
    } ...  
}
```

**Especialização em Engenharia de Software**

# Programação Orientada a Objetos

## Exceções

Sérgio Soares  
scbs@cin.ufpe.br