



## F-RAM - Estudos Preliminares

Giovani Ângelo Silva da Nóbrega

Benjamín Callejas Bedregal

Depto. de Informática e Matemática Aplicada, CCET, UFRN

(84)3215 3815, Natal, RN

E-mail: giovani.angelo@gmail.com, bedregal@dimap.ufrn.br,

**Resumo** Neste presente trabalho trazemos uma proposta para uma Máquina RAM *fuzzy* (F-RAM) incluindo uma definição, uma sintaxe, sua semântica formal e seu poder computacional a partir do modelo computacional clássico de máquina RAM proposto por Bedregal e Santiago [5]. Propusemos uma Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita baseada no modelo de [2] afim de servir como base para um estudo sobre a computabilidade da F-RAM. Mostramos que para uma Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita computa os passos computacionais possíveis de uma F-RAM.

**Palavras-chave** F-RAM

## 1 Introdução

Os diversos modelos de computação clássicos computam elementos da matemática e da lógica clássica. Pensar em modelos que sejam capazes de computar elementos de outras lógicas é natural devido ao forte crescimento das aplicações de lógicas não clássicas na computação afim de resolver problemas que a computação clássica não é capaz de solucionar ou solucionar de forma insatisfatória. Uma dessas lógicas é a lógica fuzzy que desda sua mensão por L.A Zadeh [1] foi analisada a sua capacidade de computação de informações. Bedregal e Figueira [2] propuseram uma máquina de Turing *fuzzy* a partir do modelo de Wiedermann [3] e analisaram os seus poderes computacionais. Com base nessa máquina desenvolvemos alguns estudos a respeito de um modelo computacional para uma máquina RAM *fuzzy*, ou seja *F-RAM*, e uma proposta para uma semântica formal e uma sintaxe. Na seção 2 falamos de alguns fundamentos básicos da teoria fuzzy que será considerada em todo o artigo e na seção 3 introduziremos uma definição para a máquina RAM *fuzzy* (F-RAM), na seção 3.1 uma sintaxe formal e na seção 3.2 a semântica formal da máquina. Na seção 4 definimos uma Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita estendida da máquina proposta por Bedregal e Figueira [2]. Na seção 5 mostraremos a relação da Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita e a F-RAM considerando o poder de computabilidade das duas.

## 2 Elementos da Teoria Fuzzy

Seja  $\mathbb{I}$  o intervalo fechado  $[0,1]$ . Um conjunto *fuzzy*  $\mathcal{A}$  em um universo  $\mathcal{U}_{\mathcal{A}}$  (um conjunto clássico) é caracterizado pelo grau de relacionamento dado pela

função:

$$\mu_{\mathcal{A}} : \mathcal{U}_{\mathcal{A}} \rightarrow \mathbb{I}$$

Para cada  $x \in \mathcal{U}_{\mathcal{A}}$ ,  $\mu_{\mathcal{A}}$  fornece um grau de pertinência para o elemento  $x$  em um conjunto *fuzzy*  $\mathcal{A}$ . Chamamos de *suporte* o conjunto que:

$$\mathcal{S}(\mathcal{A}) = \{x \in \mathcal{U}_{\mathcal{A}} \mid \mu_{\mathcal{A}}(x) > 0\}$$

E denominamos o conjunto *crisp* como:

$$\mathcal{C}(\mathcal{A}) = \{x \in \mathcal{U}_{\mathcal{A}} \mid \mu_{\mathcal{A}}(x) = 1\}$$

### 2.1 Conectivos Fuzzy

Norma triângular ou t-norma, foi introduzida por Schweizer and Sklar[1] com a intenção de modelar os espaços métricos probabilísticos. Além disso, Alsina, Trillas e Valverde[2] mostraram que a noção de t-norma é adequada ao modelo de conjugação na lógica *fuzzy* ou equivalente a intersecção de conjuntos *fuzzy*.

Seja uma operação binária  $*$  em  $\mathbb{I}$ ,  $*$  :  $\mathbb{I} \times \mathbb{I} \rightarrow \mathbb{I}$ , é uma norma triângular ou *t-norma* se:

- $x * y = y * x, \forall x, y \in \mathbb{I}$
- $x * 1 = x, \forall x \in \mathbb{I}$
- $x * (y * z) = (x * y) * z, \forall x, y, z \in \mathbb{I}$
- Se  $x \leq x'$  e  $y \leq y'$  então  $x * y \leq x' * y', \forall x, x', y, y' \in \mathbb{I}$

Uma *t-norma* é dita uma *t-norma computável* se a aplicação

$*$  :  $\mathbb{I} \cap \mathbb{Q} \times \mathbb{I} \cap \mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{I} \cap \mathbb{Q}$  é uma aplicação *computável*.

### 2.2 Funções Fuzzy

Dado dois conjuntos fuzzy  $\mathcal{A}$  e  $\mathcal{B}$  sobre um universo  $\mathcal{U}_{\mathcal{A}}$  e  $\mathcal{U}_{\mathcal{B}}$ , respectivamente, uma *função parcial clássica*  $f, f : \mathcal{U}_{\mathcal{A}} \rightarrow \mathcal{U}_{\mathcal{B}}$  é uma *função parcial fuzzy* de  $\mathcal{A}$  em  $\mathcal{B}$  se:

$$\forall x \in \mathcal{U}_{\mathcal{A}}, f(x) \uparrow \text{ ou } \mu_{\mathcal{B}}(f(x)) \leq \mu_{\mathcal{A}}(x)$$

Dubois e Prade em [4] coloca que a desigualdade é “ $\geq$ ”, mas para considerar propriedades já provadas sobre Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita.

### 3 A Máquina F-RAM

A idéia de máquina F-RAM consistem em uma extensão de um modelo de RAM clássica, proposto em [5], para uma máquina RAM em que possui para cada linha de comando um índice (ou muitas vezes chamada de rótulo, quando não é um símbolo que represente quantidade), possui também um grau de pertinência *fuzzy* que tem sua computação atribuída a uma máquina externa capaz de tal. Como já é conhecido pela literatura, a máquina RAM é Turing computável, com isso, temos o objetivo de definir uma máquina F-RAM que seja Turing computável pelo modelo de máquina de Turing proposto por Bedregal e Santiago [2]

**Definição 1** Seja  $\mathcal{I} = \{1, 2, 3, \dots, n\}$  o conjunto enumerável de índices e  $R = \{R_1, R_2, \dots, R_i \dots\}$  um conjunto enumerável de nomes de registradores. O conjunto de instruções RAM é o menor conjunto cujos elementos são definidos como,  $\forall i, m \in \mathbb{N}$  e  $j \in \mathcal{I}$ .

1.  $j \text{ INC } R_i$  - adiciona uma unidade ao conteúdo do registrador  $R_i$
2.  $j \text{ DEC } R_i$  - subtrai uma unidade do conteúdo do registrador  $R_i$ . Caso o registrador contenha 0, o dado será inalterado.
3.  $j \text{ CLR } R_i$  - insere 0 no registrador  $R_i$ .
4.  $j \text{ } R_i \leftarrow R_m$  - insere o conteúdo do registrador  $R_m$  no conteúdo do registrador  $R_i$ .
5.  $j \text{ JMP } k$  - executa a próxima instrução de índice  $k$ . Caso  $k$  não for do programa, a máquina para.
6.  $j \text{ } R_i \text{ JMP } k$  - executa a instrução  $\text{JMP } k$ , caso o conteúdo do registrador  $R_i$  seja 0.
7.  $j \text{ CONTINUE}$  - faz nada.

**Definição 2** Um programa F-RAM é uma seqüência finita de instruções RAM onde cada linha do programa tem um grau de caracterização definido.

#### 3.1 Sintaxe

A linguagem RAM possui classes básicas de palavras ("alfabeto" da linguagem):

**Nome de variáveis** : Um nome de variável para um programa F-RAM consiste no nome do registrador, a letra R acompanhada de uma seqüência de algarismos, por exemplo, R1, R10, R2.

**Índice da linha** : O índice das linhas de um programa F-RAM consiste em uma cadeia de algarismos.

**Símbolo de programa** : Existem palavras reservadas em um programa

RAM: **inc**, **dec**, **jmp**, **clr**, **continue**. Ainda existem os símbolos " $\leftarrow$ " e ";" que significam uma atribuição a algum registrador e a indicação de o próximo símbolo será o grau do comando RAM do grau relacionado a linha do programa, respectivamente.

$\langle \text{programa RAM} \rangle ::= \langle \text{comandos} \rangle$

Os comandos são seqüências (que podem ser vazias) de comandos válidos:

$\langle \text{comandos} \rangle ::= \lambda \mid \langle \text{comando} \rangle ; \langle \text{comandos} \rangle$

$\langle \text{comando} \rangle ::= \langle \text{índice} \rangle \langle \text{atribuição} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle \mid \langle \text{índice} \rangle \text{ inc } \langle \text{registrador} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle \mid$

$\langle \text{índice} \rangle \text{ dec } \langle \text{registrador} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle \mid \langle \text{índice} \rangle$

**jmp**  $\langle \text{índice} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle \mid$

$\langle \text{índice} \rangle \langle \text{registrador} \rangle \text{ jmp } \langle \text{índice} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle \mid$

$\langle \text{índice} \rangle \text{ clr } \langle \text{registrador} \rangle ; \langle \text{grau} \rangle$

$\langle \text{atribuição} \rangle ::= \langle \text{registrador} \rangle \leftarrow \langle \text{outro registrador} \rangle$

$\langle \text{grau} \rangle ::= x : \forall x \in \mathbb{Q} \cap \mathbb{I}$

$\langle \text{índice} \rangle ::= 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9 \mid 0$

#### 3.2 Semântica Formal

A semântica denotacional da máquina F-RAM é dada pela função parcial fuzzy

$$\llbracket \cdot \rrbracket : \text{F-RAM} \rightarrow [\mathcal{U}_A^* \rightarrow \mathcal{U}_B^*]$$

e  $\mathcal{A}$  e  $\mathcal{B}$  são conjuntos fuzzy.

Onde  $\llbracket \mathcal{U}_A^* \rightarrow \mathcal{U}_B^* \rrbracket = \{ f : \mathcal{U}_A^k \rightarrow \mathcal{U}_B^m \mid f \text{ é parcial fuzzy e } k, m \in \mathbb{N} \}$ .

$$[\mathcal{U}_A^* \rightarrow \mathcal{U}_B^*] = \bigcup_{k, m \in \mathbb{N}} [\mathcal{U}_A^k \rightarrow \mathcal{U}_B^m]$$

Seja  $FP$  um programa F-RAM, onde  $[FP] = [C]$ . Se  $C = c_1; c_2; \dots; c_p$  então

$[C] = [c_p] \circ [c_{p-1}] \circ \dots \circ [c_1]$ , onde para cada  $j = 1, \dots, p$  tem-se que  $[c_j] : \mathcal{U}_A \rightarrow \mathcal{U}_B$ . Um programa  $F\text{-RAM}$  em execução é referenciado por um par  $\langle k, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle$  o valor  $k \in \mathcal{I}$  representa índice corrente e  $(x_0, x_1, \dots, x_n, \dots)$  o estado dos dados da memória na linha em execução.

1.  $c_j = j \text{ CLR } R_i ; \mu(j)$  para algum registrador  $R_i \in R$

$$[j \text{ CLR } R_i \mu(j)] \langle j, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle =$$

$$\langle j+1, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots) \rangle$$

2.  $c_j = j \text{ DEC } Ri ; \mu(j)$  para algum registrador  $Ri \in R$   
 $[j \text{ DEC } Ri \mu(j)] \langle k, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle =$   
 $\langle j+1, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_{i-1}, x_i - 1, x_{i+1}, \dots) \rangle$
3.  $c_j = j \text{ INC } Ri ; \mu(j)$  para algum registrador  $Ri \in R$   
 $[j \text{ INC } Ri \mu(j)] \langle j, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle =$   
 $\langle j+1, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_{i-1}, x_i + 1, x_{i+1}, \dots) \rangle$
4. Se  $c_j = j Ri \leftarrow Rm ; \mu(j)$  para dois registradores  $Ri$  e  $Rm \in R$  quaisquer:  
 $[j Ri \leftarrow Rm ; \mu(j)] \langle j, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle =$   
 $\langle j+1, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_{i-1}, x_i \leftarrow x_m, x_{i+1}, \dots) \rangle$
5. Se  $c_j = j \text{ JMP } q ; \mu(j)$  para algum  $q \in \mathcal{I}$   
 $[j \text{ JMP } q ; \mu(j)] \langle k, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle =$   
 $\langle q, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle$
6. Se  $c_j = j Rm \text{ JMP } q ; \mu(j)$  para algum  $q \in \mathcal{I}$  e  $Rm \in R$   
 $[j Rm \text{ JMP } q ; \mu(j)] \langle j, (x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle$   
 $= \begin{cases} \langle q, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle \\ , \text{ se } (x_0, x_1, \dots, x_{m-1}, 0, x_{m+1}, \dots) \\ \langle j+1, (\mu(j) * x_0, x_1, \dots, x_n, \dots) \rangle \\ , \text{ caso contrário} \end{cases}$

## 4 Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita

A Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita consiste em uma extensão da Máquina de Turing Fuzzy proposta por Bedregal e Santiago [2].

**Definição 3** *Uma Máquina de Turing Multi-Fita Não Determinística pode ser descrita como uma 7-upla  $\mathcal{T} = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, F \rangle$ . Onde  $Q$  é o conjunto finito de estados,  $\Sigma$  é o alfabeto de entrada,  $\Gamma$  é o alfabeto das fitas,  $q_0 \in Q$  é o estado inicial da máquina,  $\square \in \Gamma$  é valor nulo,  $F \subset Q$  é o conjunto de estado finais da máquina e  $\delta : Q \times \Gamma^k \rightarrow Q \times (\Gamma \times \{R, L\})^k$*

Para mapear os dados da fita utilizaremos as funções strings  $head(s, i)$  (Dado uma string  $s$  e o índice de uma fita  $i$ , a função retorna o valor mais a esquerda da fita),  $head^R(s, i)$  (Dado uma string  $s$  e o índice de uma fita  $i$ , a função retorna o valor mais a direita da fita)  $tail(s, i)$  (Dado uma string  $s$  e o índice de uma fita  $i$ , a função retorna o valor  $s$  se esse valor for o mais a esquerda da fita) e  $tail^R(s, i)$  (Dado uma string  $s$  e o índice de uma fita  $i$ , a função retorna o valor  $s$  se esse valor for o mais a direita da fita). O valor  $i$  pode ser qualquer um valor que represente o índice ou o valor do cabeçote de alguma

fita. Uma descrição de um instante nesse modelo de máquina pode ser visto como uma tripla  $(u, q, v)$  onde  $u$  e  $v$  são strings contidas nas fitas e  $q$  é o estado corrente. Um movimento válido de  $(u, q, v)$  para  $(u', p, v')$  por um processo da máquina, descrevemos como  $(u, q, v) \vdash_{\mathcal{T}} (u', p, v')$  quando ocorre.

$$\exists (q, head(s, i), p, b, R) \in \delta \text{ tal que } u' = u \circ b,$$

$$v' = tail(v, i) \text{ ou}$$

$$\exists (q, head(s, i), p, b, L) \in \delta \text{ tal que } u = u \circ head(v', i) \text{ e}$$

$$v' = head^R(v, i) \circ b \circ tail(v, i)$$

**Definição 4** *A Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita é uma tripla  $\mathcal{F} = \langle \mathcal{T}, *, \mu \rangle$  onde  $\mathcal{T} = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, F \rangle$  é uma Máquina de Turing Não Determinística Multi-Fita,  $*$  é uma  $t$ -norma computável e  $\mu$  é uma aplicação que define o grau de pertinência de cada movimento, ou seja:  $\mu : \delta \rightarrow \mathbb{I}$*

Uma descrição instânea de uma Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita é um par  $(uqv, d)$  onde  $uqv$  é ID clássico da Máquin de Turing Multi-Fita e  $d$  é o grau de relacionamento acumulado sobre esse movimento. Um movimento válido de um ID  $(uqv, d)$  para  $(u'p'v', d')$  é denotado por  $(uqv, d) \vdash_{\mathcal{F}} (u'p'v', d')$  ocorre quando  $(uqv) \vdash_{\mathcal{T}} (u'p'v')$

$$d' = \begin{cases} d * \mu(q, head(v, i), p, head^R(u', i), R) \text{ se} \\ tail(u', i) = u \\ d * \mu(q, head(v, i), p, head^R(tail(v, i), i), L) \text{ se} \\ tail(u, i) = u' \end{cases}$$

## 5 F-RAM e a Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita

Para mapear um programa F-RAM, propomos a existência de uma máquina externa que seja capaz de ler o programa a partir das funções abaixo.

$H$  A função que mapeia uma linha do programa F-RAM, e retornando o valor do registrador que está em uso.

$$H : [comando] \rightarrow \mathbb{N}$$

$in$  A função que mapeia um programa F-RAM a partir dos índices de cada linha do programa retornando os comandos da linha referente.

$$in : \mathbb{N} \rightarrow [comando]$$

$\partial$  a função que recebe como entrada o valor do índice da fita ( $i$ ) que será utilizada, o estado da máquina, e o símbolo na fita na posição corrente. Retornando o índice da fita que será utilizada, o novo estado da máquina o valor computado e o passo que será executado em seguida na fita.

$$\partial : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{Q} \times \Gamma \longrightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{Q} \times \Gamma \times W$$

$$\partial(k, i, q_k, u) \longmapsto (k', i', q'_k, u, w)$$

Onde  $W = \{D, E, S\}$ . e  $w$  é um elemento da lista  $W$  que representa os possíveis passos que a máquina pode executar sobre a fita:  $D$ , vai para a direita,  $E$ , vai para a esquerda e  $S$ , vai para o início da fita.

Consideramos que a máquina Fuzzy Turing Multi-Fita computa o alfabeto unário. E que o grau fuzzy será computado externamente por uma outra máquina capaz de tal.

**Teorema 1** *Uma máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita computa uma Máquina F-RAM.*

**Prova:** Para cada comando possível em um programa F-RAM mostraremos que existe um conjunto de operações equivalentes na Máquina de Turing Multi-Fita

$$1. [k \text{ CLR } Ri ; \mu_k] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, i, q_0, 1) = (k, i, q_0, \square, D) ; 1 \\ \partial(k, H(in(k)), q_0, \square) = \\ (k+1, H(in(k+1)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

$$2. [k \text{ DEC } Ri ; \mu(k)] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, i, q_0, 1) = (k, H(in(k)), q_0, 1, D) ; 1 \\ \partial(k, i, q_0, \square) = (k, i, q_0, \square, E) ; 1 \\ \partial(k, i, q_1, 1) = \\ (k+1, H(in(k+1)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

$$3. [k \text{ INC } Ri ; \mu(k)] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, i, q_0, 1) = (k, i, q_0, 1, D) ; 1 \\ \partial(k, i, q_0, \square) = \\ (k+1, H(in(k+1)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

$$4. [k \text{ Ri } \leftarrow Rm ; \mu(k)] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, i, q_0, 1) = (k, i, q_0, \square, D) ; 1 \\ \partial(k, i, q_0, \square) = (k, m, q_0, 1, S) ; 1 \\ \partial(k, m, q_0, 1) = (k, i, q_1, x, D) ; 1 \\ \partial(k, i, q_1, 1) = (k, i, q_1, 1, D) ; 1 \\ \partial(k, i, q_1, \square) = (k, m, q_0, 1, S) ; 1 \\ \partial(k, m, q_0, x) = (k, m, q_0, x, D) ; 1 \\ \partial(k, m, q_0, \square) = (k, m, q_1, \square, S) ; 1 \\ \partial(k, m, q_1, x) = (k, m, q_1, 1, D) ; 1 \\ \partial(k, m, q_1, \square) = \\ (k+1, H(in(k+1)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

$$5. [k \text{ JMP } l ; \mu_k] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, 1, q_0, \square) = (l, H(in(l)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \\ \partial(k, 1, q_0, 1) = (l, H(in(l)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

$$6. [k \text{ Ri JMP } l ; \mu_k] =$$

$$\begin{cases} \partial(k, i, q_0, \square) = (l, H(in(l)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \\ \partial(k, i, q_0, 1) = \\ (k+1, H(in(k+1)), q_0, \square, S) ; \mu(k) \end{cases}$$

Com a composição dos diversos comandos formamos um programa F-RAM e que cada passo dado por esse programa existe uma rotina da Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita que é uma sequência dos passos descritos acima. Podemos concluir que para todo programa F-RAM existe uma sequência de passos da Máquina de Turing Fuzzy Multi-Fita que realiza a mesma operação que o programa F-RAM. ■

## Referências

- [1] L.A. Zadeh, Fuzzy Sets, *Informations and Control* 8, (1965) 338-353.
- [2] B. R. C. Bedregal, S. Figueira, "Classical Computability and Fuzzy Turing Machines", J.R. Correa, A. Hevia, and M. Kiwi (Eds.): LATIN 2006, LNCS 3887, pp. 154-165, Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2006
- [3] N.J. Higham, Characterizing the super-Turing computing power and efficiency of classical fuzzy Turing machines, "Theoretical Computer Sciences 317", pp 61-69, 2004.
- [4] "Fuzzy Sets and Systems: Theory and Applications", pp 95-96, ACADEMIC PRESS, 1980.
- [5] R. N.H. Santiago, B. R. C. Bedregal, Computabilidade e Limites da Computação, "Notas de Matemática Aplicada", SBMAC, São Carlos, SP, 2004.