

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	
1	1	
2	2	
3	3	
4	4	
5	5	
6	6	
7	7	
8	8	
9	9	

1	2	3	4 V-F	5	6
A	0	0	A	A	0
B	1	1	B	B	1
C	2	2	C	C	2
D	3	3	D	D	3
E	4	4	E	E	4
	5	5	F		5
	6	6			6
	7	7			7
	8	8			8
	9	9			9

CONTROLE MIXNFIX


7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.  
 (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (C) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 2
- Row 2, Column 3
- Row 3, Column 1
- Row 3, Column 5
- Row 3, Column 7
- Row 3, Column 9
- Row 4, Column 3

All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,y-z+w,x+y-z)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=(x+y,y+w,-z,-z)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,0,0)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(x+2y-2z+w,x+y,z,0)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(w-x,2x+y-z-w,x+y-z,-x+w)$
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1,1), (2,-1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3,3)$   
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 2$  e  $dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 7$  e  $dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $dim(Im(S)) = dim(Im(S \circ T))$  então  $dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (E) Sejam  $\alpha = \{(1,1,1), (1,0,1), (1,0,0)\}$  e  $\beta = \{(2,0,1), (0,2,0), (0,0,2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1,0,1), (1,0,0), (0,1,1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x,y,z,w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1,1,0,1) = (1,1,0,1)$  e  $T(1,0,1,1) = (1,0,1,1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x,y,z,w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x,y,z,w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x,y,z,w) = (w, w-z, z, w)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1,1), (2,2), (3,3), (4,4), (5,5), (6,6), (7,7), (8,8), (9,9), and (10,10). All other circles are white.

1	2	3 V-F	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

(F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 5
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 7
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 3
- Row 4, Column 7
- Row 5, Column 3

The remaining 63 circles are white with black outlines.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 5
- Row 3, Column 6
- Row 4, Column 4
- Row 4, Column 7
- Row 4, Column 9

All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. There are 7 black circles and 93 white circles. The black circles are located at the following coordinates (row, column) starting from the top-left corner (0,0): (2,1), (2,2), (2,3), (2,6), (3,5), (3,9), and (4,0).

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

**Nome:** \_\_\_\_\_ **Identificação:** \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 5
- Row 4, Column 1
- Row 5, Column 1
- Row 5, Column 3

All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 1
- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 4
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 3
- Row 4, Column 7
- Row 5, Column 3

All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5	6 V-F
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black (filled): (Row, Column) pairs (1, 1), (1, 3), (1, 6), (1, 8), (1, 9), (2, 1), (2, 3), (2, 5), (2, 7), (2, 9), (3, 1), (3, 3). All other circles are white (empty).

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

- 1.** Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- 2.** Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- 3.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
- 4.** Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
- 5.** No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- 6.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
- 7.** Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se

$$[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \text{ então } a + 2b + 3c \text{ é: } (0.500, -0.500)$$

3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$

4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

**Nome:** \_\_\_\_\_ **Identificação:** \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
0 ○ ○	0 ○ ○	A ○ ○	A ○	0 ○ ○	A ○
1 ○ ○	1 ○ ○	B ○ ○	B ○	1 ○ ○	B ○
2 ○ ○	2 ○ ○	C ○ ○	C ○	2 ○ ○	C ○
3 ○ ○	3 ○ ○	D ○ ○	D ○	3 ○ ○	D ○
4 ○ ○	4 ○ ○	E ○ ○	E ○	4 ○ ○	E ○
5 ○ ○	5 ○ ○	F ○ ○		5 ○ ○	
6 ○ ○	6 ○ ○			6 ○ ○	
7 ○ ○	7 ○ ○			7 ○ ○	
8 ○ ○	8 ○ ○			8 ○ ○	
9 ○ ○	9 ○ ○			9 ○ ○	

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The third row from the top has 7 circles filled black, starting from the left. The remaining circles in the grid are white with black outlines.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

## 1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 2
- Row 3, Column 8
- Row 3, Column 9
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 3

All other circles are white.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 4
- Row 2, Column 5
- Row 2, Column 7
- Row 2, Column 10
- Row 3, Column 1
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 5

All other circles are white.

1	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**7 V-F**

A ☐ ☐

B ☐ ☐

C ☐ ☐

D ☐ ☐

E ☐ ☐

F ☐ ☐

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 4
- Row 3, Column 5
- Row 4, Column 3
- Row 9, Column 3

All other circles are white with black outlines.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1, 1), (2, 2), (3, 3), (4, 4), (5, 5), (6, 6), (7, 7), (8, 8), (9, 9), and (10, 10). All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0 ○ 0 ○  
 1 ○ 1 ○  
 2 ○ 2 ○  
 3 ○ 3 ○  
 4 ○ 4 ○  
 5 ○ 5 ○  
 6 ○ 6 ○  
 7 ○ 7 ○  
 8 ○ 8 ○  
 9 ○ 9 ○

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 3
- Row 2, Column 4
- Row 2, Column 6
- Row 2, Column 10
- Row 3, Column 5
- Row 3, Column 7
- Row 4, Column 3

All other circles are white.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black (filled):

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 4
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 7
- Row 3, Column 10
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 7
- Row 4, Column 9

The remaining 23 circles are white (empty).

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

(A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.

(B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

(C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.

(D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

(E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

(F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .

4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ .

Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

(A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$

(B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$

(C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

(D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$

(E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

(A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$

(B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$

(C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

(D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

(E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se

$[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0 ○ 0 ○  
 1 ○ 1 ○  
 2 ○ 2 ○  
 3 ○ 3 ○  
 4 ○ 4 ○  
 5 ○ 5 ○  
 6 ○ 6 ○  
 7 ○ 7 ○  
 8 ○ 8 ○  
 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1, 10), (2, 9), (3, 8), (4, 7), (5, 6), (6, 5), (7, 4), (8, 3), (9, 2), and (10, 1). All other circles are white.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either filled black or empty white. The filled circles are located at the following coordinates (row, column) starting from the top-left corner (0,0): (1,0), (1,1), (1,2), (1,3), (2,6), (2,7), (2,8), (2,9), (3,2), (3,4), (4,0), (4,2). All other circles are empty white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$



Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 2, Column 1
- Row 3, Column 7
- Row 3, Column 8
- Row 3, Column 9
- Row 3, Column 10
- Row 4, Column 3
- Row 5, Column 3

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição:

(1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .  
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (E) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se

$T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

## 1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0,2 e -2.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

(C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

(D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$

(E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$

4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

*CONTROLE MIXNFIX*

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)



Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1, 10), (2, 9), (3, 8), (4, 7), (5, 6), (6, 5), (7, 4), (8, 3), (9, 2), and (10, 1). All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se

$$[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \text{ então } a + 2b + 3c \text{ é: } (0.500, -0.500)$$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$

7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (E) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$

6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)



Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 1
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 7
- Row 3, Column 9
- Row 4, Column 2
- Row 4, Column 7
- Row 4, Column 9

The remaining 23 circles are white.

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

7	
0	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
6	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
7	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
8	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
9	<input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

**1.** Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

**2.** Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$

**3.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

**4.** Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

**5.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

**6.** No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

**7.** Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 7$  e  $dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $dim(Im(S)) = dim(Im(S \circ T))$  então  $dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 2$  e  $dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+y,y+w,-z,-z)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=(x+2y-2z+w,x+y,z,0)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(w-x,2x+y-z-w,x+y-z,-x+w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,0,0)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,y-z+w,x+y-z)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1,1), (2,-1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1,1,1), (1,0,1), (1,0,0)\}$  e  $\beta = \{(2,0,1), (0,2,0), (0,0,2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0,2 e -2.  
 (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1,0,1), (1,0,0), (0,1,1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x,y,z,w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1,1,0,1) = (1,1,0,1)$  e  $T(1,0,1,1) = (1,0,1,1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,2x-y-4z+w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(w,w-z,z,w)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(2w,x+y+z,-(x+y+z-2w),2w)$
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 2
- Row 2, Column 3
- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 8
- Row 4, Column 1

All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 3: Column 1
- Row 3: Column 3
- Row 3: Column 4
- Row 3: Column 5
- Row 3: Column 7
- Row 3: Column 8
- Row 3: Column 9
- Row 4: Column 1
- Row 4: Column 2
- Row 4: Column 5
- Row 4: Column 7
- Row 5: Column 3

The remaining 65 circles are white with black outlines.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (E) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>	F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 4
- Row 2, Column 6
- Row 2, Column 8
- Row 2, Column 9
- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 5

All other circles are white.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 2$  e  $dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 7$  e  $dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $dim(Im(S)) = dim(Im(S \circ T))$  então  $dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 3: Column 2
- Row 3: Column 3
- Row 3: Column 4
- Row 3: Column 6
- Row 3: Column 7
- Row 3: Column 8
- Row 3: Column 9
- Row 4: Column 1
- Row 4: Column 2
- Row 4: Column 3
- Row 4: Column 9
- Row 5: Column 3

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 7$  e  $dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $dim(Im(S)) = dim(Im(S \circ T))$  então  $dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 2$  e  $dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .

3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$

5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.  
 (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (F) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

- 1.** Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- 2.** Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
- 3.** No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- 4.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
- 5.** Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- 6.** Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
- 7.** Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0,2 e -2.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$

4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 7
- Row 3, Column 10
- Row 4, Column 2
- Row 5, Column 1
- Row 5, Column 3

All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

*CONTROLE MIXNFIX*

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$

4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se

$$[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \text{ então } a + 2b + 3c \text{ é: } (0.500, -0.500)$$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (E) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either filled black or empty white. The filled circles are located at the following (row, column) positions: (2, 1), (2, 2), (2, 4), (2, 5), (2, 6), (2, 8), (2, 10), (3, 2), (3, 3), (4, 3).

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (E) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (F) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$

4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

**7 V-F**

A ☐ ☐

B ☐ ☐

C ☐ ☐

D ☐ ☐

E ☐ ☐

F ☐ ☐

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$

- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1,1), (2,2), (3,3), (4,4), (5,5), (6,6), (7,7), (8,8), (9,9), and (10,10). All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	A ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	B ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	C ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	D ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	E ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○	F ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○	
7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○	
8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○	
9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	○	●	●	●	○	●
●	●	●	○	○	○	●	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7
A ○
B ○
C ○
D ○
E ○

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.  
 (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3 V-F	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. There are 7 black circles and 93 white circles. The black circles are located at the following positions (row, column): (3, 3), (3, 5), (4, 1), (4, 3), (4, 4), (4, 5), and (4, 9). All other circles are white.

7	
0	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
6	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
7	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
8	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
9	<input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 7$  e  $dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $dim(Im(S)) = dim(Im(S \circ T))$  então  $dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $dim(U) = dim(W) = 2$  e  $dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black (filled):

- Row 2, Column 1
- Row 2, Column 2
- Row 2, Column 5
- Row 2, Column 7
- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 4
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 2

The remaining 23 circles are white (empty).

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 1, Column 2
- Row 2, Column 4
- Row 3, Column 1
- Row 3, Column 4
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 9

All other circles are white with black outlines.

**7 V-F**

A ☐ ☐

B ☐ ☐

C ☐ ☐

D ☐ ☐

E ☐ ☐

F ☐ ☐

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 4, Column 6
- Row 4, Column 7
- Row 5, Column 4
- Row 5, Column 5
- Row 5, Column 7
- Row 5, Column 9
- Row 6, Column 1
- Row 6, Column 3

The black circles form a shape that resembles a stylized letter 'G' or a similar abstract figure.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled (black):

- Row 3: Column 1
- Row 3: Column 2
- Row 3: Column 3
- Row 3: Column 7
- Row 4: Column 1
- Row 4: Column 4
- Row 4: Column 7
- Row 5: Column 1

All other circles are empty.

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 4
- Row 3, Column 5
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 9
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 3

All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+y,y+w,-z,-z)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,y-z+w,x+y-z)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(w-x,2x+y-z-w,x+y-z,-x+w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(x+2y-2z+w,x+y,z,0)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z,y-z+w,0,0)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(2w,x+y+z,-(x+y+z-2w),2w)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w,x-z,y+2z-w,2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(w,w-z,z,w)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>				9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
7. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
F <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
A <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>

## 1. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The black circles are located at the following coordinates (row, column) starting from (0,0) at the top-left:

Row	Column
1	0
1	4
1	5
1	7
1	8
2	3
2	6
3	2

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
4. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
- (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

*CONTROLE MIXNFIX*

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The circles are either white or black. The black circles are located at the following positions (row, column): (1,1), (2,2), (3,3), (4,4), (5,5), (6,6), (7,7), (8,8), (9,9), and (10,10). All other circles are white.

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

7
0 ○ ○
1 ○ ○
2 ○ ○
3 ○ ○
4 ○ ○
5 ○ ○
6 ○ ○
7 ○ ○
8 ○ ○
9 ○ ○

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0 ○ 0 ○  
 1 ○ 1 ○  
 2 ○ 2 ○  
 3 ○ 3 ○  
 4 ○ 4 ○  
 5 ○ 5 ○  
 6 ○ 6 ○  
 7 ○ 7 ○  
 8 ○ 8 ○  
 9 ○ 9 ○

1	2	3 V-F	4	5	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 2: Column 1
- Row 2: Column 2
- Row 2: Column 3
- Row 2: Column 5
- Row 2: Column 9
- Row 2: Column 10
- Row 3: Column 1
- Row 3: Column 3
- Row 3: Column 4
- Row 3: Column 5
- Row 3: Column 7
- Row 4: Column 3

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição:

(1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$

2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é:

(1.500, -1.500)

3. Responda V ou F:

(3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.

- (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$

- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.

4. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição:

(1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$

(1.000, -1.000)

6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é:

(1.500, -1.500)

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é:

(0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0,2 e -2.
- (B) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.

3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

(D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$

(E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$

4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

5. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

(A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$

(B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$

(C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$

(D)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$

(E)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$

7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

- 0 ○ 0 ○
- 1 ○ 1 ○
- 2 ○ 2 ○
- 3 ○ 3 ○
- 4 ○ 4 ○
- 5 ○ 5 ○
- 6 ○ 6 ○
- 7 ○ 7 ○
- 8 ○ 8 ○
- 9 ○ 9 ○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 2
- Row 3, Column 4
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 4
- Row 4, Column 5
- Row 5, Column 1
- Row 5, Column 3

All other circles are white.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
3. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (F) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are black:

- Row 3, Column 3
- Row 3, Column 6
- Row 3, Column 9
- Row 3, Column 10
- Row 4, Column 1
- Row 4, Column 4
- Row 4, Column 9
- Row 5, Column 3

All other circles are white.

7
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=(x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=(x+y, y+w, -z, -z)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(x+y-z, y-z+w, 0, 0)$
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[T]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.  
 (D) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (E) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x,y,z,w)=\frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (C)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (D)  $T(x,y,z,w)=(w, w-z, z, w)$   
 (E)  $T(x,y,z,w)=(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 2: Column 1
- Row 2: Column 2
- Row 2: Column 6
- Row 2: Column 7
- Row 2: Column 9
- Row 2: Column 10
- Row 3: Column 4
- Row 3: Column 5

All other circles are white with black outlines.

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
3. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)

2. Responda V ou F: (3.000, -3.000)

- (A) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (B) Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
- (C) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (D) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.

3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)

4. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se

$$[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \text{ então } a + 2b + 3c \text{ é: } (0.500, -0.500)$$

5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$

6. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)

- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$

7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black:

- Row 3: Column 2
- Row 3: Column 3
- Row 3: Column 4
- Row 3: Column 5
- Row 3: Column 6
- Row 3: Column 8
- Row 3: Column 10
- Row 4: Column 3
- Row 4: Column 4
- Row 4: Column 5
- Row 4: Column 7
- Row 5: Column 1

1	2	3	4	5 V-F	6
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**7**

A ☐

B ☐

C ☐

D ☐

E ☐

1. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
2. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (B) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .
- (D) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
7. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$



Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F
A <input type="radio"/> <input type="radio"/>
B <input type="radio"/> <input type="radio"/>
C <input type="radio"/> <input type="radio"/>
D <input type="radio"/> <input type="radio"/>
E <input type="radio"/> <input type="radio"/>
F <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
3. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
5. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
7. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .  
 (B) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (C) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.  
 (D) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (E) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

## IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	○	0	○
1	○	1	○
2	○	2	○
3	○	3	○
4	○	4	○
5	○	5	○
6	○	6	○
7	○	7	○
8	○	8	○
9	○	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

*CONTROLE MIXNFIX*

A 10x10 grid of circles. The circles are arranged in 10 rows and 10 columns. The following circles are filled black: (Row, Column) pairs (3,2), (3,3), (4,1), (4,3), (4,4), (5,1), (5,3), (5,7), (5,9), (6,1), (6,3). All other circles are empty white.

7	
0	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
1	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
2	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
3	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
4	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
5	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
6	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
7	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
8	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
9	<input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_\alpha = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_\beta = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)
2. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = Im(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y-z=0 \text{ e } y-z+w=0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x+y, y+w, -z, -z)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, y-z+w, x+y-z)$   
 (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y-z, y-z+w, 0, 0)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (w-x, 2x+y-z-w, x+y-z, -x+w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (x+2y-2z+w, x+y, z, 0)$
3. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_\beta^\alpha$  é: (1.500, -1.500)
4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $Nu(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x+y+z-w=0 \text{ e } 2x-y-4z+w=0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x+y+z, -(x+y+z-2w), 2w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, 2x-y-4z+w)$   
 (D)  $T(x, y, z, w) = (x+y+z-w, x-z, y+2z-w, x+y+z-w)$   
 (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w-z, z, w)$
5. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.  
 (B) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_\alpha^\beta$  contém os elementos 0, 2 e -2.  
 (C) Se  $[I]_\alpha^\beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$   
 (D) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(Im(S)) = \dim(Im(S \circ T))$  então  $\dim(Nu(S \circ T)) = 4$ .  
 (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.  
 (F) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_\alpha^\beta$  é a matriz identidade.
6. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(Im(T))$  (1.000, -1.000)
7. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Informática  
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação  
Terceiro Exercício Escolar - 01-03-2007

Nome: \_\_\_\_\_ Identificação: \_\_\_\_\_

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/> <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/> <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/> <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/> <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/> <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	F <input type="radio"/> <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7
0 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/> <input type="radio"/>

1. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $\alpha = \{1, t, t^2\}$  e  $\beta = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ , então a soma dos quadrados dos elementos da segunda linha de  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  é: (1.500, -1.500)
2. Seja  $T : P_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  transformação linear dada por:  $T(a_0 + a_1t + a_2t^2) = (a_0 + a_1, a_0 - a_1 - a_2, a_1 + 2a_2)$ . Se  $p(t) = T^{-1}(7, -6, 11)$ , então  $p(2)$  é: (1.500, -1.500)
3. Responda V ou F: (3.000, -3.000)
- (A) Sejam  $\alpha = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 0, 0)\}$  e  $\beta = \{(2, 0, 1), (0, 2, 0), (0, 0, 2)\}$ . Então a diagonal principal de  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  contém os elementos 0, 2 e -2.
- (B) Sejam  $I : V \rightarrow V$  o operador identidade ( $I(v) = v, \forall v \in V$ ) e  $\alpha$  e  $\beta$  duas bases de  $V$ . Então  $[I]_{\alpha}^{\beta}$  é a matriz identidade.
- (C) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 2$  e  $\dim(V) = 3$ . Se  $T : U \rightarrow V$  é transformação linear injetiva e  $S : V \rightarrow W$  é transformação linear sobrejetiva, então  $S \circ T$  é um isomorfismo.
- (D) Se  $[I]_{\alpha}^{\beta} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , com  $\alpha = \{(1, 1), (2, -1)\}$  e  $\beta = \{u_1, u_2\}$ , então  $u_1 + u_2 = (3, 3)$
- (E) Todo operador linear sobrejetivo é um isomorfismo.
- (F) Considere  $U, V$  e  $W$  espaços vetoriais onde  $\dim(U) = \dim(W) = 7$  e  $\dim(V) = 6$ . Se  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  são transformações lineares tais que  $\dim(\text{Im}(S)) = \dim(\text{Im}(S \circ T))$  então  $\dim(\text{Nu}(S \circ T)) = 4$ .
4. Seja  $T : P_2 \rightarrow P_2$  operador linear dado por  $T(p) = p(0) + p(1)t + p(1)t^2$ , para  $p(t) \in P_2$ . Assinale  $\dim(\text{Im}(T))$  (1.000, -1.000)
5. No caso de operadores lineares faz sentido uma comparação direta entre núcleo e imagem. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \text{Im}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y - z = 0 \text{ e } y - z + w = 0\}$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, 0, 0)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = (x + y, y + w, -z, -z)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + 2y - 2z + w, x + y, z, 0)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y - z, y - z + w, y - z + w, x + y - z)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w - x, 2x + y - z - w, x + y - z, -x + w)$
6. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que  $\text{Nu}(T) = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - w = 0 \text{ e } 2x - y - 4z + w = 0\}$ ,  $T(1, 1, 0, 1) = (1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 0, 1, 1) = (1, 0, 1, 1)$ . Dos operadores listados assinale o único que satisfaz esta restrição: (1.250, -1.250)
- (A)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(2w, x + y + z, -(x + y + z - 2w), 2w)$
- (B)  $T(x, y, z, w) = \frac{1}{2}(x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (C)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, x + y + z - w)$
- (D)  $T(x, y, z, w) = (x + y + z - w, x - z, y + 2z - w, 2x - y - 4z + w)$
- (E)  $T(x, y, z, w) = (w, w - z, z, w)$
7. Seja  $\alpha = \{v_1, v_2, v_3\}$  base de  $V$ , espaço vetorial, e  $[v]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ,  $T : V \rightarrow V$  operador linear injetivo e  $\beta = \{Tv_2, Tv_3, Tv_1\}$ ; se  $[Tv]_{\beta} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ , então  $a + 2b + 3c$  é: (0.500, -0.500)