

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

	1	2	3	4	5
0	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
1	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
2	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
3	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
4	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
5	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
6	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
7	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
8	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○
9	○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○	○ ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

6 V-F	7	8
A ○ ○	A ○	A ○
B ○ ○	B ○	B ○
C ○ ○	C ○	C ○
D ○ ○	D ○	D ○
E ○ ○	E ○	E ○

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
- (B) $(3, 0, 3)$
- (C) $(3, -1, 2)$
- (D) $(5, 0, 6)$
- (E) $(-3, 4, -6)$
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
- (B) $(9, -3, 6)$
- (C) $(3, -1, 2)$
- (D) $(5, 0, 6)$
- (E) $(3, 0, 3)$

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
- (B) $(5,0,6)$
- (C) $(3,-1,2)$
- (D) $(-3,4,-6)$
- (E) $(9,-3,6)$
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
- (B) $(5,0,6)$
- (C) $(-3,4,-6)$
- (D) $(3,-1,2)$
- (E) $(9,-3,6)$
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5 V-F	6
0	0	A	0	A	0
1	1	B	1	B	1
2	2	C	2	C	2
3	3	D	3	D	3
4	4	E	4	E	4
5	5		5		5
6	6		6		6
7	7		7		7
8	8		8		8
9	9		9		9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	●	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,-1,2)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (5,0,6)
 (E) (3,0,3)

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
 Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5		5	5	5	
6		6	6	6	
7		7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .

3. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

6. O ponto de interseção entre a reta r :
$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(-3,4,-6)$
 - (B) $(5,0,6)$
 - (C) $(9,-3,6)$
 - (D) $(3,-1,2)$
 - (E) $(3,0,3)$

7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(3,-1,2)$
 - (B) $(5,0,6)$
 - (C) $(3,0,3)$
 - (D) $(-3,4,-6)$
 - (E) $(9,-3,6)$

8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F	
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8		
A	0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
D	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
E	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: } \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (9,-3,6)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
4. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: $(1.000, -1.000)$
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○
B ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○
C ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○
D ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○
E ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○		5 ○ ○		5 ○ ○
	6 ○ ○		6 ○ ○		6 ○ ○
	7 ○ ○		7 ○ ○		7 ○ ○
	8 ○ ○		8 ○ ○		8 ○ ○
	9 ○ ○		9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	●	○	●	●	○	●	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e conconrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta conconrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- 2.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 3.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (-3,4,-6)
- 4.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 5.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (3,0,3)
- 6.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 7.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	A	0	0
1	B	1	B	1	1
2	C	2	C	2	2
3	D	3	D	3	3
4	E	4	E	4	4
5		5		5	5
6		6		6	6
7		7		7	7
8		8		8	8
9		9		9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(3, -1, 2)$
 - (B) $(3, 0, 3)$
 - (C) $(9, -3, 6)$
 - (D) $(5, 0, 6)$
 - (E) $(-3, 4, -6)$
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(5, 0, 6)$
 - (B) $(9, -3, 6)$
 - (C) $(3, 0, 3)$
 - (D) $(-3, 4, -6)$
 - (E) $(3, -1, 2)$
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

	1	2	3	4	5	6
A	○	0	○	A	0	○
B	○	1	○	B	1	○
C	○	2	○	C	2	○
D	○	3	○	D	3	○
E	○	4	○	E	4	○
		5			5	
		6			6	
		7			7	
		8			8	
		9			9	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	●	○	●	●	●	○
○	○	○	○	●	○	○	○	●	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8 V-F		
0	○	A	○
1	○	B	○
2	○	C	○
3	○	D	○
4	○	E	○
5	○		
6	○		
7	○		
8	○		
9	○		

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	A	0	0	0
1	B	B	1	1	1
2	C	C	2	2	2
3	D	D	3	3	3
4	E	E	4	4	4
5			5	5	5
6			6	6	6
7			7	7	7
8			8	8	8
9			9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$

3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (9,-3,6)
 - (B) (5,0,6)
 - (C) (3,-1,2)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (-3,4,-6)

4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (3,-1,2)
 - (B) (-3,4,-6)
 - (C) (9,-3,6)
 - (D) (5,0,6)
 - (E) (3,0,3)

8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	
6 <input type="radio"/>	
7 <input type="radio"/>	
8 <input type="radio"/>	
9 <input type="radio"/>	

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: } \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (-3,4,-6)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
4. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: $(1.000, -1.000)$
8. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	A	0	0
B	1	1	B	1	1
C	2	2	C	2	2
D	3	3	D	3	3
E	4	4	E	4	4
	5	5		5	5
	6	6		6	6
	7	7		7	7
	8	8		8	8
	9	9		9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- 2.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 3.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 4.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
- 5.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 6.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)
- 7.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 8.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 - (B) (-3,4,-6)
 - (C) (3,-1,2)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (9,-3,6)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(5,0,6)$
 (B) $(-3,4,-6)$
 (C) $(9,-3,6)$
 (D) $(3,0,3)$
 (E) $(3,-1,2)$
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
 (B) $(3,-1,2)$
 (C) $(-3,4,-6)$
 (D) $(5,0,6)$
 (E) $(9,-3,6)$
8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6						
0	○ ○ ○	0	○ ○ ○	A	○ ○ ○	A	○ ○ ○	0	○ ○ ○	0	○ ○ ○
1	○ ○ ○	1	○ ○ ○	B	○ ○ ○	B	○ ○ ○	1	○ ○ ○	1	○ ○ ○
2	○ ○ ○	2	○ ○ ○	C	○ ○ ○	C	○ ○ ○	2	○ ○ ○	2	○ ○ ○
3	○ ○ ○	3	○ ○ ○	D	○ ○ ○	D	○ ○ ○	3	○ ○ ○	3	○ ○ ○
4	○ ○ ○	4	○ ○ ○	E	○ ○ ○	E	○ ○ ○	4	○ ○ ○	4	○ ○ ○
5	○ ○ ○	5	○ ○ ○					5	○ ○ ○	5	○ ○ ○
6	○ ○ ○	6	○ ○ ○					6	○ ○ ○	6	○ ○ ○
7	○ ○ ○	7	○ ○ ○					7	○ ○ ○	7	○ ○ ○
8	○ ○ ○	8	○ ○ ○					8	○ ○ ○	8	○ ○ ○
9	○ ○ ○	9	○ ○ ○					9	○ ○ ○	9	○ ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	○	○	○	○	●	●	●	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7 V-F	8		
A	○ ○ ○	0	○ ○ ○
B	○ ○ ○	1	○ ○ ○
C	○ ○ ○	2	○ ○ ○
D	○ ○ ○	3	○ ○ ○
E	○ ○ ○	4	○ ○ ○
		5	○ ○ ○
		6	○ ○ ○
		7	○ ○ ○
		8	○ ○ ○
		9	○ ○ ○

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (-3,4,-6)
 - (B) (5,0,6)
 - (C) (9,-3,6)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (3,-1,2)
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (-3,4,-6)
 - (B) (5,0,6)
 - (C) (3,0,3)
 - (D) (9,-3,6)
 - (E) (3,-1,2)
5. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
 Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	A	A
B	1	1	1	B	B
C	2	2	2	C	C
D	3	3	3	D	D
E	4	4	4	E	E
	5	5	5		
	6	6	6		
	7	7	7		
	8	8	8		
	9	9	9		

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	●	●	●	○	●	○	○
●	○	○	○	●	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (9,-3,6)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (3,0,3)
7. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F
0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>		
6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>		
7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>		
8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>		
9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>							

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (3,0,3)
3. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (-3,4,-6)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
A ○	0 ○ ○	A ○	A ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○	1 ○ ○	B ○	B ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○	2 ○ ○	C ○	C ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○	3 ○ ○	D ○	D ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○	4 ○ ○	E ○	E ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
	5 ○ ○			5 ○ ○	5 ○ ○
	6 ○ ○			6 ○ ○	6 ○ ○
	7 ○ ○			7 ○ ○	7 ○ ○
	8 ○ ○			8 ○ ○	8 ○ ○
	9 ○ ○			9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	●	○	●	●
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (-3,4,-6)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	0	0	A
B	1	1	1	1	B
C	2	2	2	2	C
D	3	3	3	3	D
E	4	4	4	4	E
	5	5	5	5	
	6	6	6	6	
	7	7	7	7	
	8	8	8	8	
	9	9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- 2.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 3.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 4.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 5.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 6.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
- (B) $(3,-1,2)$
- (C) $(3,0,3)$
- (D) $(5,0,6)$
- (E) $(9,-3,6)$
- 7.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 8.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
- (B) $(9,-3,6)$
- (C) $(-3,4,-6)$
- (D) $(5,0,6)$
- (E) $(3,-1,2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
0	○ ○	A	○ ○	A	○ ○
1	○ ○	B	○ ○	1	○ ○
2	○ ○	C	○ ○	2	○ ○
3	○ ○	D	○ ○	3	○ ○
4	○ ○	E	○ ○	4	○ ○
5	○ ○			5	○ ○
6	○ ○			6	○ ○
7	○ ○			7	○ ○
8	○ ○			8	○ ○
9	○ ○			9	○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	●	●	○	●	○	○	●
●	○	●	○	●	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8		
0	○ ○	A	○
1	○ ○	B	○
2	○ ○	C	○
3	○ ○	D	○
4	○ ○	E	○
5	○ ○		
6	○ ○		
7	○ ○		
8	○ ○		
9	○ ○		

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
 (B) $(5, 0, 6)$
 (C) $(9, -3, 6)$
 (D) $(3, 0, 3)$
 (E) $(3, -1, 2)$
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
 (B) $(9, -3, 6)$
 (C) $(5, 0, 6)$
 (D) $(3, 0, 3)$
 (E) $(3, -1, 2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
0	○ ○	A	○ ○	A	○ ○
1	○ ○	B	○ ○	B	○ ○
2	○ ○	C	○ ○	C	○ ○
3	○ ○	D	○ ○	D	○ ○
4	○ ○	E	○ ○	E	○ ○
5	○ ○		○ ○		
6	○ ○		○ ○		
7	○ ○		○ ○		
8	○ ○		○ ○		
9	○ ○		○ ○		

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	●	○	○	○	○	○	●
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	○ ○
1	○ ○
2	○ ○
3	○ ○
4	○ ○
5	○ ○
6	○ ○
7	○ ○
8	○ ○
9	○ ○

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (5,0,6)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,-1,2)
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2+(y-2)^2+z^2=56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x-y+3z-30=0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (-3,4,-6)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
5. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (5,0,6)
 (E) (-3,4,-6)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
A ○	A ○	A ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○	B ○	B ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○	C ○	C ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○	D ○	D ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○	E ○	E ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
			5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○
			6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○
			7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○
			8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○
			9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	○	●	●	●	○	●	●
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: } \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,0,3)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (5,0,6)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
3. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
6. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: $(1.000, -1.000)$
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5		5	5		5
6		6	6		6
7		7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
- (B) (3,0,3)
- (C) (-3,4,-6)
- (D) (9,-3,6)
- (E) (3,-1,2)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
- (B) (3,0,3)
- (C) (5,0,6)
- (D) (-3,4,-6)
- (E) (9,-3,6)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input checked="" type="radio"/>									
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									

6	7	8			
0	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>				
6	<input type="radio"/>				
7	<input type="radio"/>				
8	<input type="radio"/>				
9	<input type="radio"/>				

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
- (B) $(3, 0, 3)$
- (C) $(-3, 4, -6)$
- (D) $(5, 0, 6)$
- (E) $(3, -1, 2)$
8. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
- (B) $(3, 0, 3)$
- (C) $(9, -3, 6)$
- (D) $(5, 0, 6)$
- (E) $(3, -1, 2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○
B ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○
C ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○
D ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○
E ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	●	○	●	○	●	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- 2.** O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: (1.000, -1.000)}$$
- (A) (3,-1,2)
 - (B) (9,-3,6)
 - (C) (3,0,3)
 - (D) (5,0,6)
 - (E) (-3,4,-6)
- 3.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 4.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 5.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 - (B) (3,-1,2)
 - (C) (9,-3,6)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (-3,4,-6)
- 6.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 7.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)
- 8.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○
B ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○
C ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○
D ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○
E ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○		5 ○ ○		5 ○ ○
	6 ○ ○		6 ○ ○		6 ○ ○
	7 ○ ○		7 ○ ○		7 ○ ○
	8 ○ ○		8 ○ ○		8 ○ ○
	9 ○ ○		9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	○	○	●	○	●	●	○	●
○	○	○	○	●	○	●	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- 2.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 3.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 - (B) (3,0,3)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (3,-1,2)
 - (E) (9,-3,6)
- 4.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 5.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 - (B) (3,0,3)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (5,0,6)
 - (E) (9,-3,6)
- 6.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 7.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

2. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)

5. O ponto de interseção entre a reta r :
$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (5,0,6)
 - (B) (3,-1,2)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (9,-3,6)

6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) (9,-3,6)
 - (B) (3,-1,2)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (5,0,6)

8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
0 ○ ○	A ○	A ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	B ○	B ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	C ○	C ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	D ○	D ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	E ○	E ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○				5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○				6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○				7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○				8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○				9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	●	○	○	●	●	●	●
○	○	●	○	●	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (5,0,6)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6		
0	○ ○	A	○ ○	0	○ ○	A	○
1	○ ○	B	○ ○	1	○ ○	B	○
2	○ ○	C	○ ○	2	○ ○	C	○
3	○ ○	D	○ ○	3	○ ○	D	○
4	○ ○	E	○ ○	4	○ ○	E	○
5	○ ○		○ ○	5	○ ○		○
6	○ ○		○ ○	6	○ ○		○
7	○ ○		○ ○	7	○ ○		○
8	○ ○		○ ○	8	○ ○		○
9	○ ○		○ ○	9	○ ○		○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	○	●	●	○	○	●
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7 V-F	8		
A	○ ○	0	○ ○
B	○ ○	1	○ ○
C	○ ○	2	○ ○
D	○ ○	3	○ ○
E	○ ○	4	○ ○
		5	○ ○
		6	○ ○
		7	○ ○
		8	○ ○
		9	○ ○

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, -1, 2)$
 (B) $(-3, 4, -6)$
 (C) $(9, -3, 6)$
 (D) $(5, 0, 6)$
 (E) $(3, 0, 3)$
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
 (B) $(3, 0, 3)$
 (C) $(9, -3, 6)$
 (D) $(5, 0, 6)$
 (E) $(3, -1, 2)$
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	A ○ ○	A ○	0 ○ ○
1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	B ○ ○	B ○	1 ○ ○
2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	C ○ ○	C ○	2 ○ ○
3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	D ○ ○	D ○	3 ○ ○
4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	E ○ ○	E ○	4 ○ ○
5 ○ ○		5 ○ ○			5 ○ ○
6 ○ ○		6 ○ ○			6 ○ ○
7 ○ ○		7 ○ ○			7 ○ ○
8 ○ ○		8 ○ ○			8 ○ ○
9 ○ ○		9 ○ ○			9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	○	○	●	○	●	○	●
●	○	●	○	●	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . **(1.500, -1.500)**
2. O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: **(1.000, -1.000)**
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (5,0,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: **(1.000, -1.000)**
4. Assinale V ou F: **(1.000, -1.000)**
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: **(1.000, -1.000)**
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. **(1.000, -1.000)**
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. **(2.000, -2.000)**
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: **(1.500, -1.500)**

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
A	A	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>	A
B	B	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>	B
C	C	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	C
D	D	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>	D
E	E	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	E
		5	5	5	
		6	6	6	
		7	7	7	
		8	8	8	
		9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>							
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8		
0	0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2+(y-2)^2+z^2=56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x-y+3z-30=0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (3,0,3)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5		5	5		5
6		6	6		6
7		7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,-1,2)$
 (B) $(9,-3,6)$
 (C) $(5,0,6)$
 (D) $(-3,4,-6)$
 (E) $(3,0,3)$
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9,-3,6)$
 (B) $(5,0,6)$
 (C) $(-3,4,-6)$
 (D) $(3,0,3)$
 (E) $(3,-1,2)$
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2+(y-2)^2+z^2=56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	A ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○ ○	B ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○ ○	C ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○ ○	D ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○ ○	E ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
			5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○
			6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○
			7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○
			8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○
			9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	○	●	○	●	○	○	○
○	●	●	○	●	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- 2.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
- (B) (3,-1,2)
- (C) (3,0,3)
- (D) (5,0,6)
- (E) (9,-3,6)
- 3.** O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: (1.000, -1.000)}$$
- (A) (9,-3,6)
- (B) (-3,4,-6)
- (C) (3,0,3)
- (D) (3,-1,2)
- (E) (5,0,6)
- 4.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 5.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 6.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 7.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	A	0	A	0	0
1	B	1	B	1	1
2	C	2	C	2	2
3	D	3	D	3	3
4	E	4	E	4	4
5		5		5	5
6		6		6	6
7		7		7	7
8		8		8	8
9		9		9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7 V-F	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 (A) (9,-3,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (3,0,3)
 (E) (5,0,6)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 (A) (3,-1,2)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5		5	5		5
6		6	6		6
7		7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (5,0,6)
 (E) (9,-3,6)
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (3,-1,2)
6. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6 V-F	
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8		
A	0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
D	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
E	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
4. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(9, -3, 6)$
 - (B) $(-3, 4, -6)$
 - (C) $(3, -1, 2)$
 - (D) $(3, 0, 3)$
 - (E) $(5, 0, 6)$
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(-3, 4, -6)$
 - (B) $(3, 0, 3)$
 - (C) $(9, -3, 6)$
 - (D) $(3, -1, 2)$
 - (E) $(5, 0, 6)$
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0	○ ○	0	○ ○	A	○ ○
1	○ ○	1	○ ○	B	○ ○
2	○ ○	2	○ ○	C	○ ○
3	○ ○	3	○ ○	D	○ ○
4	○ ○	4	○ ○	E	○ ○
5	○ ○		5	○ ○	
6	○ ○		6	○ ○	
7	○ ○		7	○ ○	
8	○ ○		8	○ ○	
9	○ ○		9	○ ○	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	○	○	○	●	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	○ ○
1	○ ○
2	○ ○
3	○ ○
4	○ ○
5	○ ○
6	○ ○
7	○ ○
8	○ ○
9	○ ○

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,0,3)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (5,0,6)
 (E) (9,-3,6)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	A ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○ ○	B ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○ ○	C ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○ ○	D ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○ ○	E ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
			5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○
			6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○
			7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○
			8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○
			9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	●	●	●	●	○	○	○
○	●	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- 2.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
- (B) (3,-1,2)
- (C) (5,0,6)
- (D) (9,-3,6)
- (E) (-3,4,-6)
- 3.** O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
- (B) (3,0,3)
- (C) (-3,4,-6)
- (D) (5,0,6)
- (E) (9,-3,6)
- 4.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 5.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 6.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 7.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 8.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5 V-F	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5		5	5		5
6		6	6		6
7		7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,-1,2)$
 (B) $(3,0,3)$
 (C) $(9,-3,6)$
 (D) $(-3,4,-6)$
 (E) $(5,0,6)$
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
6. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
 (B) $(3,0,3)$
 (C) $(5,0,6)$
 (D) $(9,-3,6)$
 (E) $(3,-1,2)$
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>				5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>				6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>				7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>				8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>				9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
- (B) (5,0,6)
- (C) (3,0,3)
- (D) (-3,4,-6)
- (E) (3,-1,2)
5. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
- (B) (3,-1,2)
- (C) (3,0,3)
- (D) (9,-3,6)
- (E) (5,0,6)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5 V-F				
0	○	○	0	○	○	A	○	○
1	○	○	1	○	○	B	○	○
2	○	○	2	○	○	C	○	○
3	○	○	3	○	○	D	○	○
4	○	○	4	○	○	E	○	○
5	○	○	5	○	○			
6	○	○	6	○	○			
7	○	○	7	○	○			
8	○	○	8	○	○			
9	○	○	9	○	○			

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

6	7	8			
0	○	A	○	A	○
1	○	B	○	B	○
2	○	C	○	C	○
3	○	D	○	D	○
4	○	E	○	E	○
5	○				
6	○				
7	○				
8	○				
9	○				

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
- (B) $(3,-1,2)$
- (C) $(3,0,3)$
- (D) $(5,0,6)$
- (E) $(9,-3,6)$
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
- (B) $(3,0,3)$
- (C) $(5,0,6)$
- (D) $(9,-3,6)$
- (E) $(3,-1,2)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○ ○	0 ○ ○	A ○
B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○ ○	1 ○ ○	B ○
C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○ ○	2 ○ ○	C ○
D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○ ○	3 ○ ○	D ○
E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○ ○	4 ○ ○	E ○
	5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○	
	6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○	
	7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○	
	8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○	
	9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	●	○	●	●	●	○
●	●	○	○	●	○	●	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (9,-3,6)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: $(1.000, -1.000)$
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
4. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
6. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3 V-F	4	5	6
0	A	A	0	0	A
1	B	B	1	1	B
2	C	C	2	2	C
3	D	D	3	3	D
4	E	E	4	4	E
5			5	5	
6			6	6	
7			7	7	
8			8	8	
9			9	9	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	○	●	●	○	○	●	●	○
○	●	○	○	○	○	○	●	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9,-3,6)$
 (B) $(5,0,6)$
 (C) $(3,0,3)$
 (D) $(-3,4,-6)$
 (E) $(3,-1,2)$
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
4. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(5,0,6)$
 (B) $(-3,4,-6)$
 (C) $(3,0,3)$
 (D) $(3,-1,2)$
 (E) $(9,-3,6)$
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6	
0	○ ○	0	○ ○	A	○ ○	
1	○ ○	1	○ ○	B	○ ○	
2	○ ○	2	○ ○	C	○ ○	
3	○ ○	3	○ ○	D	○ ○	
4	○ ○	4	○ ○	E	○ ○	
5	○ ○		5	○ ○	5	○ ○
6	○ ○		6	○ ○	6	○ ○
7	○ ○		7	○ ○	7	○ ○
8	○ ○		8	○ ○	8	○ ○
9	○ ○		9	○ ○	9	○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	●	●	○	●	○	○
○	●	○	○	●	○	●	○	○	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8		
0	○ ○	A	○
1	○ ○	B	○
2	○ ○	C	○
3	○ ○	D	○
4	○ ○	E	○
5	○ ○		
6	○ ○		
7	○ ○		
8	○ ○		
9	○ ○		

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
 (B) $(3, -1, 2)$
 (C) $(-3, 4, -6)$
 (D) $(5, 0, 6)$
 (E) $(3, 0, 3)$
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
6. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
7. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
8. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
 (B) $(5, 0, 6)$
 (C) $(9, -3, 6)$
 (D) $(3, -1, 2)$
 (E) $(3, 0, 3)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	A ○	0 ○ ○
B ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	B ○	1 ○ ○
C ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	C ○	2 ○ ○
D ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	D ○	3 ○ ○
E ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○	5 ○ ○			5 ○ ○
	6 ○ ○	6 ○ ○			6 ○ ○
	7 ○ ○	7 ○ ○			7 ○ ○
	8 ○ ○	8 ○ ○			8 ○ ○
	9 ○ ○	9 ○ ○			9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	○	○	●	●	●	○	○	○
●	●	○	○	○	○	●	○	●	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$. (B) (-3,4,-6)
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano. (C) (5,0,6)
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v . (D) (3,-1,2)
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l . (E) (9,-3,6)
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- 2.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 3.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 4.** O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
- 5.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
- (B) (9,-3,6)
- (C) (5,0,6)
- (D) (3,-1,2)
- (E) (3,0,3)
- 6.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 7.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4 V-F	5	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

7	8	
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)

- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, pode-

mos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .

5. O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)

- (A) $(3, -1, 2)$
- (B) $(5, 0, 6)$
- (C) $(9, -3, 6)$
- (D) $(-3, 4, -6)$
- (E) $(3, 0, 3)$

6. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)

- (A) $(9, -3, 6)$
- (B) $(-3, 4, -6)$
- (C) $(3, 0, 3)$
- (D) $(3, -1, 2)$
- (E) $(5, 0, 6)$

7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	6
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>			5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>			6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>			7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>			8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>			9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
	5 <input type="radio"/>
	6 <input type="radio"/>
	7 <input type="radio"/>
	8 <input type="radio"/>
	9 <input type="radio"/>

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, -1, 2)$
 (B) $(-3, 4, -6)$
 (C) $(9, -3, 6)$
 (D) $(5, 0, 6)$
 (E) $(3, 0, 3)$
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
 (B) $(3, 0, 3)$
 (C) $(5, 0, 6)$
 (D) $(3, -1, 2)$
 (E) $(-3, 4, -6)$
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3 V-F	4	5	
0	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>		5	<input type="radio"/>	
6	<input type="radio"/>		6	<input type="radio"/>	
7	<input type="radio"/>		7	<input type="radio"/>	
8	<input type="radio"/>		8	<input type="radio"/>	
9	<input type="radio"/>		9	<input type="radio"/>	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>						
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

6	7	8			
0	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>				
6	<input type="radio"/>				
7	<input type="radio"/>				
8	<input type="radio"/>				
9	<input type="radio"/>				

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(3,0,3)$
 - (B) $(9,-3,6)$
 - (C) $(5,0,6)$
 - (D) $(3,-1,2)$
 - (E) $(-3,4,-6)$
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(-3,4,-6)$
 - (B) $(3,-1,2)$
 - (C) $(5,0,6)$
 - (D) $(3,0,3)$
 - (E) $(9,-3,6)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5	6 V-F
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5		5	5	5	
6		6	6	6	
7		7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (5,0,6)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (3,0,3)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,0,3)

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(5,0,6)$
 - (B) $(3,-1,2)$
 - (C) $(3,0,3)$
 - (D) $(9,-3,6)$
 - (E) $(-3,4,-6)$
6. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
7. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
 - (B) $(5,0,6)$
 - (C) $(3,-1,2)$
 - (D) $(3,0,3)$
 - (E) $(9,-3,6)$
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6
A ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	●	○	○	○	○	●	●
●	●	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7 V-F	8
A ○ ○	0 ○ ○
B ○ ○	1 ○ ○
C ○ ○	2 ○ ○
D ○ ○	3 ○ ○
E ○ ○	4 ○ ○
	5 ○ ○
	6 ○ ○
	7 ○ ○
	8 ○ ○
	9 ○ ○

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: } \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
7. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: $(1.000, -1.000)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5	6 V-F
0	A	A	0	0	A
1	B	B	1	1	B
2	C	C	2	2	C
3	D	D	3	3	D
4	E	E	4	4	E
5			5	5	
6			6	6	
7			7	7	
8			8	8	
9			9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a .
(1.500, -1.500)
2. O ponto de interseção entre a reta $r :$

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é:
(1.000, -1.000)
 (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$.
(2.000, -2.000)
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
7. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- 2.** O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,-1,2)
- (B) (3,0,3)
- (C) (5,0,6)
- (D) (-3,4,-6)
- (E) (9,-3,6)
- 3.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 4.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
- (B) (5,0,6)
- (C) (9,-3,6)
- (D) (-3,4,-6)
- (E) (3,0,3)
- 5.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 6.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 7.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	0	A	A
1	B	1	1	B	B
2	C	2	2	C	C
3	D	3	3	D	D
4	E	4	4	E	E
5		5	5		
6		6	6		
7		7	7		
8		8	8		
9		9	9		

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	●	●	●	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
4. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, 0, 3)$
- (B) $(5, 0, 6)$
- (C) $(9, -3, 6)$
- (D) $(3, -1, 2)$
- (E) $(-3, 4, -6)$
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
- (B) $(9, -3, 6)$
- (C) $(3, -1, 2)$
- (D) $(5, 0, 6)$
- (E) $(3, 0, 3)$
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
0	○ ○	0	○ ○	A	○ ○
1	○ ○	1	○ ○	B	○ ○
2	○ ○	2	○ ○	C	○ ○
3	○ ○	3	○ ○	D	○ ○
4	○ ○	4	○ ○	E	○ ○
5	○ ○				
6	○ ○				
7	○ ○				
8	○ ○				
9	○ ○				

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	○	●	●	●	○	●	●	○
○	●	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8		
0	○ ○	A	○
1	○ ○	B	○
2	○ ○	C	○
3	○ ○	D	○
4	○ ○	E	○
5	○ ○		
6	○ ○		
7	○ ○		
8	○ ○		
9	○ ○		

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, 0, 3)$
 (B) $(-3, 4, -6)$
 (C) $(5, 0, 6)$
 (D) $(3, -1, 2)$
 (E) $(9, -3, 6)$
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, 0, 3)$
 (B) $(3, -1, 2)$
 (C) $(-3, 4, -6)$
 (D) $(9, -3, 6)$
 (E) $(5, 0, 6)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	0	0	A	0	0
B	1	1	B	1	1
C	2	2	C	2	2
D	3	3	D	3	3
E	4	4	E	4	4
	5	5		5	5
	6	6		6	6
	7	7		7	7
	8	8		8	8
	9	9		9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 - (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- 2.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 3.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 4.** O ponto de interseção entre a reta r :
$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 - (B) (5,0,6)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (3,-1,2)
 - (E) (3,0,3)
- 5.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 6.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 7.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 - (B) (5,0,6)
 - (C) (-3,4,-6)
 - (D) (3,0,3)
 - (E) (3,-1,2)
- 8.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6 V-F
0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	A ○ ○
1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	B ○ ○
2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	C ○ ○
3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	D ○ ○
4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	E ○ ○
5 ○ ○		5 ○ ○	5 ○ ○		
6 ○ ○		6 ○ ○	6 ○ ○		
7 ○ ○		7 ○ ○	7 ○ ○		
8 ○ ○		8 ○ ○	8 ○ ○		
9 ○ ○		9 ○ ○	9 ○ ○		

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	○	○	○	○	●	●	●	●
●	●	●	○	●	○	●	○	●	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
 (B) $(9,-3,6)$
 (C) $(3,0,3)$
 (D) $(3,-1,2)$
 (E) $(5,0,6)$
3. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
5. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9,-3,6)$
 (B) $(5,0,6)$
 (C) $(3,-1,2)$
 (D) $(-3,4,-6)$
 (E) $(3,0,3)$
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4 V-F	5	6
0	○ ○	A	A ○ ○	A	0 ○ ○
1	○ ○	B	B ○ ○	B	1 ○ ○
2	○ ○	C	C ○ ○	C	2 ○ ○
3	○ ○	D	D ○ ○	D	3 ○ ○
4	○ ○	E	E ○ ○	E	4 ○ ○
5	○ ○				5 ○ ○
6	○ ○				6 ○ ○
7	○ ○				7 ○ ○
8	○ ○				8 ○ ○
9	○ ○				9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	●	●	○	○	●	○	●
○	●	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8		
0	○ ○	0	○ ○
1	○ ○	1	○ ○
2	○ ○	2	○ ○
3	○ ○	3	○ ○
4	○ ○	4	○ ○
5	○ ○	5	○ ○
6	○ ○	6	○ ○
7	○ ○	7	○ ○
8	○ ○	8	○ ○
9	○ ○	9	○ ○

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (-3,4,-6)
4. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (3,0,3)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	A	A	0
1	B	1	B	B	1
2	C	2	C	C	2
3	D	3	D	D	3
4	E	4	E	E	4
5		5			5
6		6			6
7		7			7
8		8			8
9		9			9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
- (B) (-3,4,-6)
- (C) (3,0,3)
- (D) (9,-3,6)
- (E) (5,0,6)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
- (B) (-3,4,-6)
- (C) (3,0,3)
- (D) (5,0,6)
- (E) (9,-3,6)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1 V-F	2	3	4	5	6
A	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A
B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
C	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C
D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D
E	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E
	5	5	5	5	
	6	6	6	6	
	7	7	7	7	
	8	8	8	8	
	9	9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>					
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A	<input type="radio"/>
B	<input type="radio"/>
C	<input type="radio"/>
D	<input type="radio"/>
E	<input type="radio"/>
	5
	6
	7
	8
	9

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- 2.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 3.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 4.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 5.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 6.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3, 4, -6)$
- (B) $(3, 0, 3)$
- (C) $(5, 0, 6)$
- (D) $(9, -3, 6)$
- (E) $(3, -1, 2)$
- 7.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
- (B) $(5, 0, 6)$
- (C) $(3, -1, 2)$
- (D) $(-3, 4, -6)$
- (E) $(3, 0, 3)$
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

	1	2	3	4	5
0	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
1	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
2	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
3	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
4	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
5	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
6	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
7	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
8	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○
9	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○	○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	●	○	●	●	○	●	●	●
○	●	○	○	●	○	○	○	●	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

6 V-F	7	8
A ○ ○	A ○	A ○
B ○ ○	B ○	B ○
C ○ ○	C ○	C ○
D ○ ○	D ○	D ○
E ○ ○	E ○	E ○

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (3,0,3)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (-3,4,-6)
8. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (5,0,6)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
A	0	○	A	0	○
B	1	○	B	1	○
C	2	○	C	2	○
D	3	○	D	3	○
E	4	○	E	4	○
	5			5	
	6			6	
	7			7	
	8			8	
	9			9	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	○	●	●	○	○	●
●	●	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8	
A	0	○
B	1	○
C	2	○
D	3	○
E	4	○
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (9,-3,6)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (-3,4,-6)
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
A <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	A <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
B <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	B <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
C <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	C <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
D <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	D <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
E <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	E <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
		5 <input type="radio"/>		5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
		6 <input type="radio"/>		6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
		7 <input type="radio"/>		7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
		8 <input type="radio"/>		8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
		9 <input type="radio"/>		9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>								
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									
<input type="radio"/>									

7	8
0 <input type="radio"/>	0 <input type="radio"/>
1 <input type="radio"/>	1 <input type="radio"/>
2 <input type="radio"/>	2 <input type="radio"/>
3 <input type="radio"/>	3 <input type="radio"/>
4 <input type="radio"/>	4 <input type="radio"/>
5 <input type="radio"/>	5 <input type="radio"/>
6 <input type="radio"/>	6 <input type="radio"/>
7 <input type="radio"/>	7 <input type="radio"/>
8 <input type="radio"/>	8 <input type="radio"/>
9 <input type="radio"/>	9 <input type="radio"/>

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é: } \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (9,-3,6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (3,-1,2)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (3,0,3)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (9,-3,6)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5	6
0	A	0	0	A	0
1	B	1	1	B	1
2	C	2	2	C	2
3	D	3	3	D	3
4	E	4	4	E	4
5		5	5		5
6		6	6		6
7		7	7		7
8		8	8		8
9		9	9		9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8 V-F
0	A
1	B
2	C
3	D
4	E
5	
6	
7	
8	
9	

1. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
 (B) $(3,0,3)$
 (C) $(5,0,6)$
 (D) $(9,-3,6)$
 (E) $(3,-1,2)$
3. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
 (B) $(5,0,6)$
 (C) $(-3,4,-6)$
 (D) $(9,-3,6)$
 (E) $(3,-1,2)$
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
8. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

	1	2	3	4	5	6
A	○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○
B	○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○
C	○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○
D	○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○
E	○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○
	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○	
	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○	
	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○	
	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○	
	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	○	○	●	○	●	○	○	○
○	○	●	●	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8 V-F
0 ○ ○	A ○ ○
1 ○ ○	B ○ ○
2 ○ ○	C ○ ○
3 ○ ○	D ○ ○
4 ○ ○	E ○ ○
5 ○ ○	
6 ○ ○	
7 ○ ○	
8 ○ ○	
9 ○ ○	

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,-1,2)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: $(1.000, -1.000)$
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
6. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
8. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .

Universidade Federal de Pernambuco
 Centro de Informática
 Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
 Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

	1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	0	A	0
B	1	1	1	1	B	1
C	2	2	2	2	C	2
D	3	3	3	3	D	3
E	4	4	4	4	E	4
	5	5	5			5
	6	6	6			6
	7	7	7			7
	8	8	8			8
	9	9	9			9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	●	○	○	○	○	●	○
●	○	○	●	●	○	●	○	●	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

	7	8
A	0	0
B	1	1
C	2	2
D	3	3
E	4	4
	5	5
	6	6
	7	7
	8	8
	9	9

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (3,0,3)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (-3,4,-6)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○
B ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○
C ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○
D ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○
E ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○
	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○
	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○
	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○
	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	●	○	○	●	○	●	○
○	○	○	●	○	○	●	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
A ○	0 ○ ○
B ○	1 ○ ○
C ○	2 ○ ○
D ○	3 ○ ○
E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○
	6 ○ ○
	7 ○ ○
	8 ○ ○
	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 - (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 - (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 - (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- 2.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 3.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 4.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 5.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3,0,3)$
 - (B) $(5,0,6)$
 - (C) $(3,-1,2)$
 - (D) $(-3,4,-6)$
 - (E) $(9,-3,6)$
- 6.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 7.** O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(-3,4,-6)$
 - (B) $(9,-3,6)$
 - (C) $(3,0,3)$
 - (D) $(3,-1,2)$
 - (E) $(5,0,6)$
- 8.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4, 0)$ e superior no ponto $(0, 6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5, 5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(9, -3, 6)$
 (B) $(5, 0, 6)$
 (C) $(3, 0, 3)$
 (D) $(-3, 4, -6)$
 (E) $(3, -1, 2)$
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) $(3, -1, 2)$
 (B) $(-3, 4, -6)$
 (C) $(5, 0, 6)$
 (D) $(3, 0, 3)$
 (E) $(9, -3, 6)$
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5	6 V-F
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5		5	5	5	
6		6	6	6	
7		7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	A	0	0	0
1	B	B	1	1	1
2	C	C	2	2	2
3	D	D	3	3	3
4	E	E	4	4	4
5			5	5	5
6			6	6	6
7			7	7	7
8			8	8	8
9			9	9	9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	●	●	○	●	○	○
○	○	●	●	●	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
3. O ponto de interseção entre a reta r : $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (-3,4,-6)
4. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (-3,4,-6)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

	1	2	3	4 V-F	5	6
A	0	0	0	A	0	0
B	1	1	1	B	1	1
C	2	2	2	C	2	2
D	3	3	3	D	3	3
E	4	4	4	E	4	4
	5	5			5	5
	6	6			6	6
	7	7			7	7
	8	8			8	8
	9	9			9	9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

	7	8
A	0	0
B	1	1
C	2	2
D	3	3
E	4	4
	5	5
	6	6
	7	7
	8	8
	9	9

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,0,3)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (3,-1,2)
2. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
4. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por (2, 0, 3) e (0, 3, 1), então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (5,0,6)
 (E) (9,-3,6)
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por (1, 2) e (2, 1) é: $(1.000, -1.000)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6
0	○ ○	A	○ ○	○ ○	○ ○
1	○ ○	B	○ ○	○ ○	○ ○
2	○ ○	C	○ ○	○ ○	○ ○
3	○ ○	D	○ ○	○ ○	○ ○
4	○ ○	E	○ ○	○ ○	○ ○
5	○ ○		○ ○	○ ○	○ ○
6	○ ○		○ ○	○ ○	○ ○
7	○ ○		○ ○	○ ○	○ ○
8	○ ○		○ ○	○ ○	○ ○
9	○ ○		○ ○	○ ○	○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	●	●	●	○
●	○	●	●	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7 V-F	8		
A	○ ○	A	○
B	○ ○	B	○
C	○ ○	C	○
D	○ ○	D	○
E	○ ○	E	○

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
(B) (9,-3,6)
(C) (-3,4,-6)
(D) (3,0,3)
(E) (5,0,6)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
8. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
(B) (3,-1,2)
(C) (-3,4,-6)
(D) (9,-3,6)
(E) (3,0,3)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2 V-F	3	4	5	6
A ○	A ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○
B ○	B ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○
C ○	C ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○
D ○	D ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○
E ○	E ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	○	○	○	○	○	●	●	○
○	○	●	●	●	○	○	○	●	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (9,-3,6)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
3. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (5,0,6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (3,0,3)
6. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	0 ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○
B ○ ○	1 ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○
C ○ ○	2 ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○
D ○ ○	3 ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○
E ○ ○	4 ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○
	5 ○ ○		5 ○ ○	5 ○ ○	
	6 ○ ○		6 ○ ○	6 ○ ○	
	7 ○ ○		7 ○ ○	7 ○ ○	
	8 ○ ○		8 ○ ○	8 ○ ○	
	9 ○ ○		9 ○ ○	9 ○ ○	

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	●	●	○	●	●	○	○
●	○	○	●	○	○	●	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- 2.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 3.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
- 4.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 5.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 6.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
- 7.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto (4,0) e superior no ponto (0,6). Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto (5,5) e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
- 8.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

	1	2	3	4	5	6 V-F
A	0	0	0	0	0	A
B	1	1	1	1	1	B
C	2	2	2	2	2	C
D	3	3	3	3	3	D
E	4	4	4	4	4	E
	5	5	5	5	5	
	6	6	6	6	6	
	7	7	7	7	7	
	8	8	8	8	8	
	9	9	9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

	7	8
A	0	0
B	1	1
C	2	2
D	3	3
E	4	4
	5	5
	6	6
	7	7
	8	8
	9	9

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (9,-3,6)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
3. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
4. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
5. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
7. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (5,0,6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (-3,4,-6)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3 V-F	4	5	6
A ○	0 ○ ○	A ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○	1 ○ ○	B ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○	2 ○ ○	C ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○	3 ○ ○	D ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○	4 ○ ○	E ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○
	5 ○ ○			5 ○ ○	5 ○ ○
	6 ○ ○			6 ○ ○	6 ○ ○
	7 ○ ○			7 ○ ○	7 ○ ○
	8 ○ ○			8 ○ ○	8 ○ ○
	9 ○ ○			9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	○	○	●	●	○	●	●	○
○	○	○	●	○	○	●	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (5,0,6)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)
5. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5 V-F	6
A ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	A ○ ○	0 ○ ○
B ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	B ○ ○	1 ○ ○
C ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	C ○ ○	2 ○ ○
D ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	D ○ ○	3 ○ ○
E ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	E ○ ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○		5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○		6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○		7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○		8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○		9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	●	●	○	●	●	●	●	○	○
●	○	○	○	●	●	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
0 ○ ○	0 ○ ○
1 ○ ○	1 ○ ○
2 ○ ○	2 ○ ○
3 ○ ○	3 ○ ○
4 ○ ○	4 ○ ○
5 ○ ○	5 ○ ○
6 ○ ○	6 ○ ○
7 ○ ○	7 ○ ○
8 ○ ○	8 ○ ○
9 ○ ○	9 ○ ○

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (5,0,6)
 (E) (-3,4,-6)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (5,0,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

1	2	3	4	5	6						
0	○ ○	0	○ ○	A	○ ○	A	○ ○	0	○ ○	0	○ ○
1	○ ○	1	○ ○	B	○ ○	B	○ ○	1	○ ○	1	○ ○
2	○ ○	2	○ ○	C	○ ○	C	○ ○	2	○ ○	2	○ ○
3	○ ○	3	○ ○	D	○ ○	D	○ ○	3	○ ○	3	○ ○
4	○ ○	4	○ ○	E	○ ○	E	○ ○	4	○ ○	4	○ ○
5	○ ○	5	○ ○					5	○ ○	5	○ ○
6	○ ○	6	○ ○					6	○ ○	6	○ ○
7	○ ○	7	○ ○					7	○ ○	7	○ ○
8	○ ○	8	○ ○					8	○ ○	8	○ ○
9	○ ○	9	○ ○					9	○ ○	9	○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	●	○	●	○	●	○	○
○	○	●	●	○	○	○	○	○	○
●	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7 V-F	8		
A	○ ○	0	○ ○
B	○ ○	1	○ ○
C	○ ○	2	○ ○
D	○ ○	3	○ ○
E	○ ○	4	○ ○
		5	○ ○
		6	○ ○
		7	○ ○
		8	○ ○
		9	○ ○

1. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
3. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (5,0,6)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (5,0,6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
6. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
7. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
8. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:} \quad (1.000, -1.000)$$
- (A) (3,-1,2)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (5,0,6)
2. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: $(1.000, -1.000)$
3. Assinale V ou F: $(1.000, -1.000)$
- (A) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (D) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. $(2.000, -2.000)$
5. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . $(1.500, -1.500)$
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: $(1.500, -1.500)$
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: $(1.000, -1.000)$
- (A) (9,-3,6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. $(1.000, -1.000)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2	3	4	5 V-F	6
0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7	8		
0	<input type="radio"/>	A	<input type="radio"/>
1	<input type="radio"/>	B	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	C	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	D	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	E	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>		
6	<input type="radio"/>		
7	<input type="radio"/>		
8	<input type="radio"/>		
9	<input type="radio"/>		

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)

2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)

3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(3,0,3)$
 - (B) $(5,0,6)$
 - (C) $(9,-3,6)$
 - (D) $(3,-1,2)$
 - (E) $(-3,4,-6)$

5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
 - (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 - (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .

- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .

6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)

8. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
 - (A) $(3,0,3)$
 - (B) $(-3,4,-6)$
 - (C) $(3,-1,2)$
 - (D) $(9,-3,6)$
 - (E) $(5,0,6)$

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1	2	3	4	5	6 V-F
0	A	0	0	0	A
1	B	1	1	1	B
2	C	2	2	2	C
3	D	3	3	3	D
4	E	4	4	4	E
5		5	5	5	
6		6	6	6	
7		7	7	7	
8		8	8	8	
9		9	9	9	

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

7	8
A	0
B	1
C	2
D	3
E	4
	5
	6
	7
	8
	9

1. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
2. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (-3,4,-6)
 (C) (9,-3,6)
 (D) (3,0,3)
 (E) (3,-1,2)
3. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
4. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
5. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
6. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (C) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
 (E) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
7. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (3,0,3)
 (C) (5,0,6)
 (D) (-3,4,-6)
 (E) (9,-3,6)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	○
1	1	○
2	2	○
3	3	○
4	4	○
5	5	○
6	6	○
7	7	○
8	8	○
9	9	○

	1	2	3	4	5 V-F	6
A	○	0 ○ ○	0 ○ ○	A	A ○ ○	0 ○ ○
B	○	1 ○ ○	1 ○ ○	B	B ○ ○	1 ○ ○
C	○	2 ○ ○	2 ○ ○	C	C ○ ○	2 ○ ○
D	○	3 ○ ○	3 ○ ○	D	D ○ ○	3 ○ ○
E	○	4 ○ ○	4 ○ ○	E	E ○ ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○			5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○			6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○			7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○			8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○			9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	○	●	●	○	○	●	○	○	●
○	○	○	●	○	○	○	○	●	○
●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

	7	8
0	○ ○	0 ○ ○
1	○ ○	1 ○ ○
2	○ ○	2 ○ ○
3	○ ○	3 ○ ○
4	○ ○	4 ○ ○
5	○ ○	5 ○ ○
6	○ ○	6 ○ ○
7	○ ○	7 ○ ○
8	○ ○	8 ○ ○
9	○ ○	9 ○ ○

1. O ponto de interseção entre a reta r :
- $$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ e o plano de equação } 2x - y + 3z = 39 \text{ é:}$$
- (1.000, -1.000)
- (A) (9,-3,6)
 (B) (3,0,3)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (3,-1,2)
2. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a .
 (1.500, -1.500)
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,-1,2)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (5,0,6)
 (E) (3,0,3)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
 (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
 (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
 (D) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
 (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
6. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
7. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
8. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	<input type="radio"/>
1	1	<input type="radio"/>
2	2	<input type="radio"/>
3	3	<input type="radio"/>
4	4	<input type="radio"/>
5	5	<input type="radio"/>
6	6	<input type="radio"/>
7	7	<input type="radio"/>
8	8	<input type="radio"/>
9	9	<input type="radio"/>

1	2 V-F	3	4	5	6
0	A	0	A	A	0
1	B	1	B	B	1
2	C	2	C	C	2
3	D	3	D	D	3
4	E	4	E	E	4
5		5			5
6		6			6
7		7			7
8		8			8
9		9			9

CONTROLE MIXNFIX

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>				

7	8
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

1. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
2. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (B) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (C) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (D) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (E) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
3. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
4. O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
- (B) (9,-3,6)
- (C) (5,0,6)
- (D) (-3,4,-6)
- (E) (3,-1,2)
5. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
- (B) (5,0,6)
- (C) (9,-3,6)
- (D) (3,-1,2)
- (E) (3,0,3)
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
8. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

	1	2	3	4	5 V-F	6
A	0	0	0	0	A	0
B	1	1	1	1	B	1
C	2	2	2	2	C	2
D	3	3	3	3	D	3
E	4	4	4	4	E	4
	5	5	5			5
	6	6	6			6
	7	7	7			7
	8	8	8			8
	9	9	9			9

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	●	○	○	●	●
●	○	○	●	○	○	○	○	○	○
○	○	●	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

	7	8
0	○	A
1	○	B
2	○	C
3	○	D
4	○	E
5	○	
6	○	
7	○	
8	○	
9	○	

1. Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (3,0,3)
 (B) (3,-1,2)
 (C) (-3,4,-6)
 (D) (9,-3,6)
 (E) (5,0,6)
2. Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
3. Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)
4. O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
5. Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (B) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (C) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- (D) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (E) No \mathbb{R}^3 , se $\langle u \times v, w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
6. Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
7. Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
8. O ponto de interseção entre a reta $r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$ e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (5,0,6)
 (B) (9,-3,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (3,0,3)
 (E) (-3,4,-6)

Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática
Álgebra Vetorial e Linear Para Computação-2008.1
Primeiro Exercício Escolar - 28/03/2008

Nome: _____ Identificação: _____

IDENTIFICAÇÃO ALUNO

0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9

1 V-F	2	3	4	5	6
A ○ ○	A ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○	0 ○ ○
B ○ ○	B ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○	1 ○ ○
C ○ ○	C ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○	2 ○ ○
D ○ ○	D ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○	3 ○ ○
E ○ ○	E ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○	4 ○ ○
		5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○	5 ○ ○
		6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○	6 ○ ○
		7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○	7 ○ ○
		8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○	8 ○ ○
		9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○	9 ○ ○

CONTROLE MIXNFIX

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
●	●	○	○	○	●	●	○	●	●
○	○	○	●	●	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

7	8
A ○	0 ○ ○
B ○	1 ○ ○
C ○	2 ○ ○
D ○	3 ○ ○
E ○	4 ○ ○
	5 ○ ○
	6 ○ ○
	7 ○ ○
	8 ○ ○
	9 ○ ○

- 1.** Assinale V ou F: (1.000, -1.000)
- (A) Considere duas retas do \mathbb{R}^3 paralelas entre si e paralelas a um certo plano. Se existe uma reta concorrente às duas retas e também ao plano, então as retas estão a distâncias distintas do plano.
- (B) $u \times (v \times w) = (w \times v) \times u$
- (C) Sejam r e s duas retas reversas do espaço. Considere l a reta que é ortogonal às duas e concorrente às duas. Então a reta s é ortogonal ao plano contendo r e l .
- (D) No \mathbb{R}^3 , se $\langle (u \times v), w \rangle = 0$ então não podemos dizer que $\langle u, w \rangle = 0$.
- (E) Da relação entre a área do paralelogramo determinado pelos vetores u e v e o produto vetorial, bem como da fórmula básica do seno, podemos deduzir que $\text{sen}\theta = \frac{\|u \times v\|}{\|u\| \cdot \|v\|}$, onde θ é o (menor) ângulo entre u e v .
- 2.** Considere a esfera de equação $(x-1)^2 + (y-2)^2 + z^2 = 56$. O ponto desta esfera que está mais distante do plano de equação $2x - y + 3z - 30 = 0$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,0,3)
 (D) (3,-1,2)
 (E) (9,-3,6)
- 3.** Em \mathbb{R}^2 , a distância do ponto $(5\sqrt{2}, 3)$ à reta que passa por $(1, 2)$ e $(2, 1)$ é: (1.000, -1.000)
- 4.** Suponha que u e v são vetores não nulos e $\|u\| = 25\|v\|$; então assinale $\frac{\|proj_v^u\|}{\|proj_u^v\|}$. (1.000, -1.000)
- 5.** Se d é a distância do eixo OX à reta que passa por $(2, 0, 3)$ e $(0, 3, 1)$, então $\sqrt{13}d$ é: (1.500, -1.500)
- 6.** O plano $\pi : 3x + y - 2z - 6 = 0$ intersecta os eixos coordenados em três pontos, formando um triângulo cuja área é $\sqrt{14}a$, com $a \in \mathbb{R}$; assinale o valor de a . (1.500, -1.500)
- 7.** O ponto de interseção entre a reta r :

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$
 e o plano de equação $2x - y + 3z = 39$ é: (1.000, -1.000)
- (A) (-3,4,-6)
 (B) (5,0,6)
 (C) (3,-1,2)
 (D) (3,0,3)
 (E) (9,-3,6)
- 8.** Considere o seguinte problema de Jogos 2D: seja r uma rampa com extremidades inferior no ponto $(4,0)$ e superior no ponto $(0,6)$. Existe ainda uma parede ortogonal à rampa, com uma extremidade no ponto $(5,5)$ e outra na rampa. Considerando que há uma fonte de luz no ponto $(7, \frac{17}{2})$, calcule o comprimento da sombra da parede sobre a rampa, com respeito a esta fonte. Se d é este comprimento, então assinale $4d^2$. (2.000, -2.000)