

# 3

Variáveis Aleatórias  
Discretas e  
Distribuições de  
Probabilidade

# 3

## Variáveis Aleatórias Discretas e Distribuições de Probabilidade

### Objetivos do aprendizado

- Como determinar se um experimento é Binomial.
- Como construir uma distribuição Binomial e obter a média e variância
- Como determinar se um experimento é Poisson.
- Como construir uma distribuição Poisson e obter a média e variância

# **3-6 Distribuição Binomial**

---

## **Experimentos aleatórios e variáveis aleatórias**

1. Jogue uma moeda 10 vezes. Seja  $X$  = número de caras obtidas.
2. Um tear produz 1% de peças defeituosas. Seja  $X$  = número de peças defeituosas nas próximas 25 peças produzidas.
3. Cada amostra de ar tem 10% de chance de conter uma molécula rara particular. Seja  $X$  = número de amostras de ar que contêm a molécula rara nas próximas 18 amostras analisadas.
4. De todos os bits transmitidos através de um canal digital de transmissão, 10% são recebidos com erro. Seja  $X$ =número de bits com erro nos próximos 5 bits transmitidos.

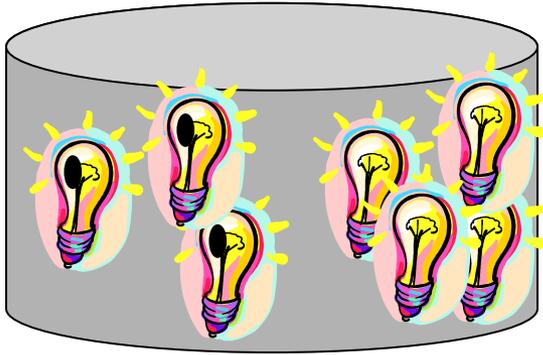
# **3-6 Distribuição Binomial**

---

## **Experimentos Binomiais?**

- Um levantamento recente entre os eleitores registrados nos Estados Unidos indagou se os professores das escolas públicas deveriam ou não passar por testes de drogas. Sabe-se que a probabilidade de um eleitor dizer sim é 0,80.
- Uma caixa tem bolas de gudes, sendo cinco vermelhas, nove azuis e seis verdes. Você seleciona ao acaso três bolas da caixa, sem reposição. A variável aleatória representa o número de bolas vermelhas.
- Um determinado procedimento cirúrgico tem 85% de chance de sucesso. Um médico realiza o procedimento em oito pacientes. A variável aleatória representa o número de cirurgia bem sucedidas.
- Você responde um teste de múltipla escolha que consiste de 10 questões. Cada uma tem quatro respostas e só uma é correta. Você escolhe aleatoriamente a resposta de cada questão. A variável representa o número de respostas corretas.

# 3-6 Distribuição Binomial



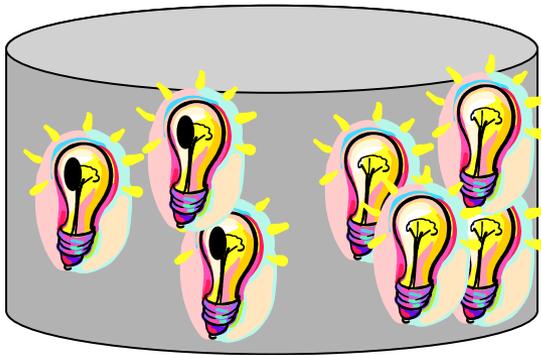
Seja  $X$  o número de defeituosas

3 Ensaios de Bernoulli,  $n = 3$

$$P(\text{defeituosa}) = p = 3/7$$

$$P(\text{não defeituosa}) = (1-p) = 4/7$$

# 3-6 Distribuição Binomial



$$P(\text{defeituosa}) = p = 3/7$$

$$P(\text{não defeituosa}) = (1-p) = 4/7$$

Seja  $X$  o número de defeituosas

$$S = \{ 111, 110, 101, 011, 001, 010, 100, 000 \}$$

$$X = 0 - \{000\}$$

$$X = 1 - \{001, 010, 100\}$$

$$X = 2 - \{110, 101, 011\}$$

$$X = 3 - \{111\}$$

$$P(001) = 4/7 \times 4/7 \times 3/7 = 48/343$$

$$P(010) = 4/7 \times 3/7 \times 4/7 = 48/343$$

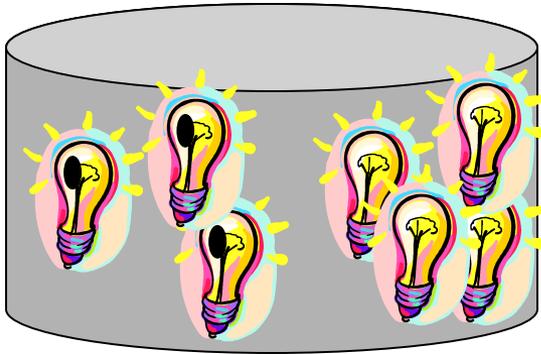
$$P(100) = 3/7 \times 4/7 \times 4/7 = 48/343$$

$$P(X=1) = P(001) + P(010) + P(100)$$

$$P(X=1) = 3 \times 48/343$$

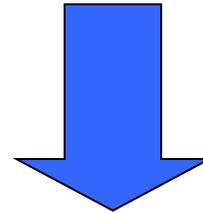
# 3-6 Distribuição Binomial

Seja  $X$  o número de defeituosas



$$P(X=1) = P(001) + P(010) + P(100)$$

$$P(X=1) = 3 \times 48/343$$



$$P(X = 1) = \binom{3}{1} \left(\frac{3}{7}\right)^1 \left(\frac{4}{7}\right)^2$$

# 3-6 Distribuição Binomial

## Definição

Um experimento Aleatório consiste em  $n$  tentativas de Bernoulli, de modo que:

- (1) As tentativas são independentes
- (2) Cada tentativa resulte em somente dois resultados

possíveis, designados como “sucesso” e “falha”

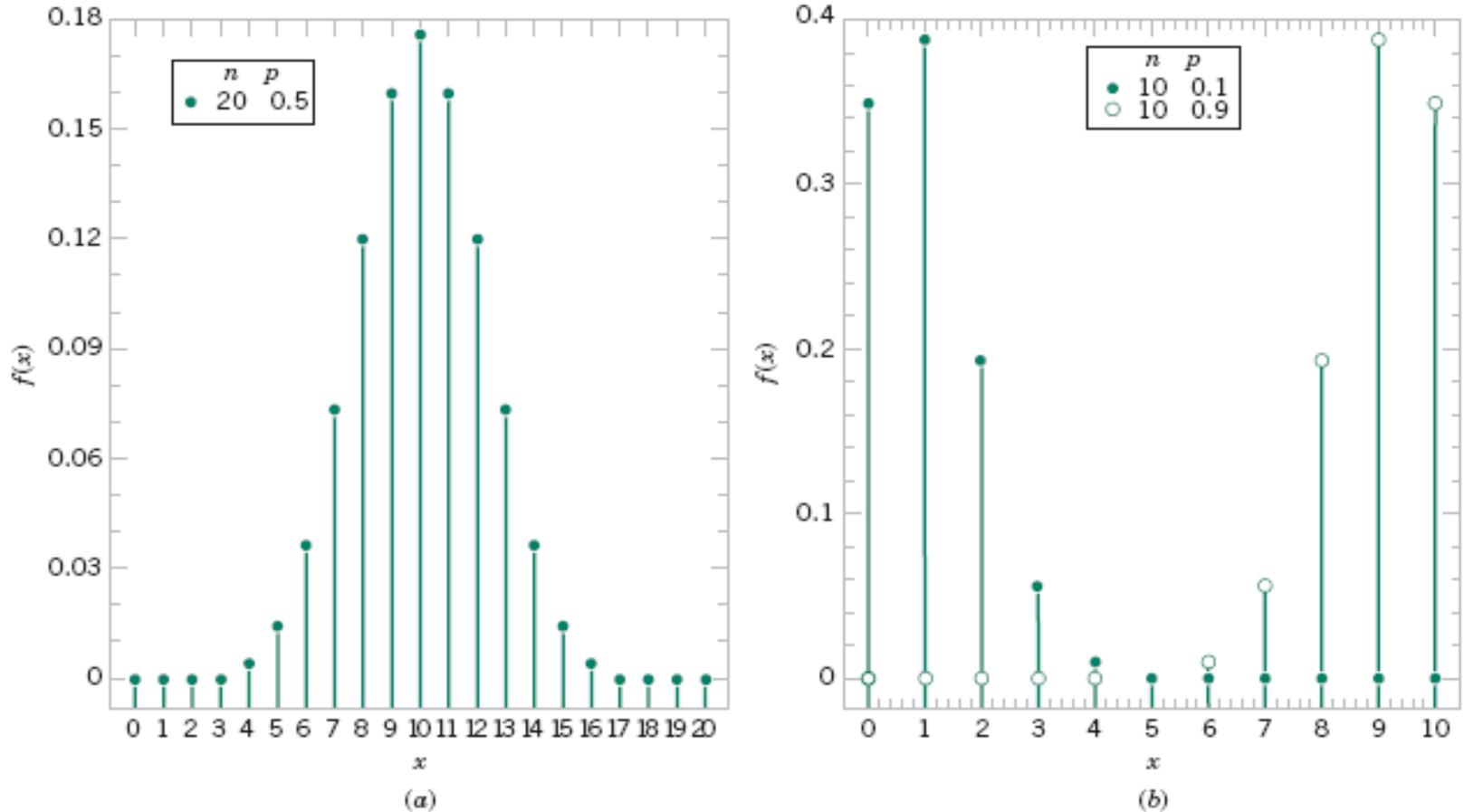
(3) A probabilidade de um sucesso em cada tentativa, denotada por  $p$ , permanecer constante.

A variável aleatória  $X$ , que é igual ao número de tentativas que resultam em um sucesso, é **uma variável aleatória binomial** com parâmetros  $0 < p < 1$  e  $n = 1, 2, \dots$

A função de probabilidade de  $X$  é:

$$f(x) = \binom{n}{x} p^x (1 - p)^{n-x} \quad x = 0, 1, \dots, n \quad (3-7)$$

# 3-6 Distribuição Binomial



**Figure 3-8** distribuições Binomiais para valores selecionados de  $n$  e  $p$ .

# 3-6 Distribuição Binomial

## Exemplo 3-18

Cada amostrar de ar tem 10% de chance de conter um determinado poluente orgânico. Considere que as amostras sejam independentes com relação à presença do poluente. Encontre a probabilidade de que nas próximas 18 amostras analisadas exatamente 2 contenham o poluente.

Seja  $X$  = número de amostras de ar que contêm a molécula rara nas próximas 18 amostras analisadas. Então  $X$  é a variável aleatória binomial com  $p = 0,1$  e  $n = 18$ .

$$P(X = 2) = \binom{18}{2} (0.1)^2 (0.9)^{16}$$

$$\binom{18}{2} = 18!/[2! 16!] = 18(17)/2 = 153$$

$$P(X = 2) = 153(0.1)^2(0.9)^{16} = 0.284$$

# 3-6 Distribuição Binomial

## Exemplo 3-18

Determine a probabilidade de que no mínimo quatro amostras contenham o poluente. A probabilidade requerida é:

$$P(X \geq 4) = \sum_{x=4}^{18} \binom{18}{x} (0.1)^x (0.9)^{18-x}$$

No entanto, é mais fácil usar o evento complementar,

$$\begin{aligned} P(X \geq 4) &= 1 - P(X < 4) = 1 - \sum_{x=0}^3 \binom{18}{x} (0.1)^x (0.9)^{18-x} \\ &= 1 - [0.150 + 0.300 + 0.284 + 0.168] = 0.098 \end{aligned}$$

Determine a probabilidade de que  $3 \leq X < 7$ . Agora,

$$\begin{aligned} P(3 \leq X < 7) &= \sum_{x=3}^6 \binom{18}{x} (0.1)^x (0.9)^{18-x} \\ &= 0.168 + 0.070 + 0.022 + 0.005 \\ &= 0.265 \end{aligned}$$

# 3-6 Distribuição Binomial

## Média e Variância

Se  $X$  for uma variável binomial com parâmetros  $p$  e  $n$ :

$$\mu = E(X) = np \quad \text{and} \quad \sigma^2 = V(X) = np(1 - p) \quad (3-8)$$

# 3-6 Distribuição Binomial

## Exemplo 3-19

Para o número de bits transmitidos recebidos com erro no Exemplo 3-16,  $n = 4$  e  $p = 0,1$ ; assim,

$$E(X) = 4(0.1) = 0.4 \quad \text{e} \quad V(X) = 4(0.1)(0.9) = 0.36$$

E esses resultados coincidem com aqueles obtidos com cálculo direto no exemplo 3-9.

## **3-6 Distribuição Poisson**

- Um banco recebe em média 6 cheques sem cobertura por dia. Qual a probabilidade de receber quatro cheques sem cobertura em um dia qualquer?

## 3-6 Distribuição Poisson

- Representa a distribuição de probabilidade de uma variável aleatória que registra o número de ocorrências sobre um intervalo de tempo ou espaço específicos.
- Propriedades do experimento Poisson:
  - A probabilidade de uma ocorrência é a mesma para quaisquer dois intervalos de tempo.
  - A ocorrência ou não ocorrência em qualquer intervalo é independente da ocorrência ou não-ocorrência em qualquer intervalo

# 3-9 Distribuição Poisson

---

## Exemplo 3-33

Considere a transmissão de  $n$  bits através de um canal digital de comunicação. Seja a variável aleatória  $X$  o número de bits com erro. Quando a probabilidade de um bit estar com erro for constante e as transmissões forem independentes,  $X$  terá uma distribuição binomial. Seja  $p$  a probabilidade de um bit ter erro. Seja  $\lambda = pn$  Então  $E(X) = pn = \lambda$  e

$$P(X = x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x} = \binom{n}{x} \left(\frac{\lambda}{n}\right)^x \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{n-x}$$

Agora, suponha que o número de bits transmitidos aumente e que a probabilidade de um erro diminua exatamente o bastante para que  $pn$  permaneça igual a uma constante. Ou seja,  $n$  aumenta e  $p$  diminui proporcionalmente, tal que  $E(X) = \lambda$  permaneça constante. Então, com algum trabalho, pode ser mostrado que para  $n \rightarrow \infty$

$$\binom{n}{x} \left(\frac{1}{n}\right)^x \rightarrow 1 \quad \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{-x} \rightarrow 1 \quad \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^n \rightarrow e^{-\lambda}$$

De modo que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(X = x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}, \quad x = 0, 1, 2, \dots$$

Também, porque o número de bits transmitidos tende a infinito, o número de erros pode igualar qualquer valor inteiro não negativo. Conseqüentemente, a faixa de  $X$  são inteiros de zero até infinito.

# 3-9 Distribuição Poisson

## Definição

Dado um intervalo de números reais, suponha que eventos ocorram ao acaso através de todo intervalo. Se o intervalo puder ser dividido em subintervalos com comprimentos suficientemente pequenos tal que:

- (1) A probabilidade de mais de um evento em um subintervalo é zero
  - (2) A probabilidade de um evento em um subintervalo é a mesma para todos os subintervalos e proporcional ao comprimento do subintervalo, e
  - (3) O evento em cada subintervalo é independente de outros subintervalos,
- o experimento aleatório é chamado de processo de Poisson.

A variável aleatória  $X$ , que é igual ao número de eventos no intervalo, é **uma variável aleatória de Poisson** com parâmetros  $0 < \lambda$ , sendo a função de probabilidade de  $X$  dada por:

$$f(x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!} \quad x = 0, 1, 2, \dots \quad (3-16)$$

# 3-9 Distribuição Poisson

## Consistência nas Unidades

É importante **usar unidades consistentes** no cálculo de probabilidades, médias e variâncias envolvendo as variáveis aleatórias de Poisson. O seguinte exemplo ilustra as conversões de unidade. Por exemplo, se o

(1) número médio de falhas por milímetro de fio for 3,4 , então o número médio de falhas em 10 milímetros de fio será 34 e o número médio de falhas em 100 milímetros de fio será 340.

# 3-9 Distribuição Poisson

## Exemplo 3-33

Contaminação é um problema na fabricação de discos ópticos de armazenagem. O número de partículas de contaminação que ocorrem em um disco óptico tem uma distribuição de Poisson e o número médio de partículas por centímetro quadrado de superfície média é 0,1. A área do disco sob estudo é igual a 100 centímetros centímetros quadrados. Encontre a probabilidade de 12 partículas ocorrerem na área de um disco sob estudo. Pelo fato de o número médio de partículas ser 0,1 partícula por  $\text{cm}^2$

$$E(X) = 100 \text{ cm}^2 \times 0.1 \text{ particles/cm}^2 = 10 \text{ particles}$$

Por conseguinte,

$$P(X = 12) = \frac{e^{-10} 10^{12}}{12!} = 0.095$$

# 3-9 Distribuição Poisson

## Exemplo 3-33

A probabilidade de nenhuma partícula ocorrer na área do disco sob estudo é

$$P(X = 0) = e^{-10} = 4.54 \times 10^{-5}$$

Determine a probabilidade de 12 ou menos partículas ocorrerem na área do disco sob estudo. A probabilidade é:

$$P(X \leq 12) = P(X = 0) + P(X = 1) + \cdots + P(X = 12) = \sum_{i=0}^{12} \frac{e^{-10} 10^i}{i!}$$

# 3-9 Distribuição Poisson

## Média e Variância

Se  $X$  for uma variável poisson com parâmetros  $\lambda$ , então:

$$\mu = E(X) = \lambda \quad \text{and} \quad \sigma^2 = V(X) = \lambda \quad (3-17)$$