



- 1) Faça um Programa que peça dois números ao usuário e imprima o maior deles.
- 2) Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
- 3) Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra, escrever na tela: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.
- 4) Faça um Programa que peça ao usuário para entrar com um ano com 4 dígitos e determine se o mesmo é ou não bissexto.
- 5) Faça um Programa que peça ao usuário um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.
Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).
- 6) Escrever um algoritmo que leia uma sequência de 5 valores inteiros fornecida pelo usuário em uma linha de entrada e conte o número de valores positivos, negativos e zeros.
- 7) Adaptar o algoritmo desenvolvido acima para que o mesmo calcule o percentual dos valores positivos, negativos e zeros em relação ao total de valores fornecidos.
- 8) Crie um programa em C que receba o nome de um aluno e um valor real correspondente a sua nota e diga qual a sua situação.
Caso nota ≥ 7 , aprovado
Caso nota < 7 , reprovado

OBS1: Se a nota for maior que 6.7 e menor que 7, o valor deverá ser arredondado.
OBS2: Deverá ser verificado se a nota é um valor entre 0 e 10. Caso não seja, o programa deverá ser finalizado
- 9) Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.
- 10) Fazer um programa para:
 - a) Ler, via teclado, um número inteiro N.
Assuma que o usuário vai digitar um número entre 100 e 999.
 - b) Imprimir no monitor a soma dos dígitos destes números.
Exemplo. Se o usuário digitar 353, 612 e 999 para N, o programa deve imprimir 11, 9 e 27.
- 11) Escreva um programa que receba como entrada o valor (inteiro) do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 reais.
- 12) Crie um programa que receba como entrada a hora e os minutos do dia, o nome do cliente e seu sexo. A partir desses dados, gere na saída do programa (tela) uma saudação que diga:
 - "Bom dia", "Boa tarde" ou "Boa noite", dependendo da hora do dia, seguido de vírgula.
 - "senhor" ou "senhora", dependendo do sexo do(a) cliente.
 - O nome do(a) cliente, seguido de exclamação.

- A frase "Em que posso ajudar?"

Obs: A manhã se inicia as 00:00 e vai até 11:59.

A tarde se inicia às 12:00 e vai até 17:59

A noite se inicia às 18:00 e vai até 23:59

13) Calcular as áreas das seguintes figuras geométricas: quadrado, retângulo, triângulo, trapézio e círculo. Deverá ser exibido um menu para que o usuário escolha qual figura quer calcular a área. Após escolhida a figura deverão ser pedidas as entradas necessárias para o cálculo.

1 - Círculo

Entrada: Raio

2 - Retângulo

Entrada: Lados

3 - Quadrado

Entrada: Lado

4 - Trapézio

Entrada: Bases e Altura

5 - Triângulo

Entrada: Base e Altura

14) Em certa escola, para ser aprovado por média o aluno precisa ter média maior ou igual a cinco caso contrário será reprovado por média. Caso o aluno seja aprovado por média ainda é necessário que ele não ultrapasse o limite máximo de 7 faltas, ou seja, caso tenha mais de 7 faltas o aluno será reprovado por falta. Construa um programa C que leia e armazene o nome, as três notas e a quantidade de faltas do aluno. Depois calcule a média aritmética e diga se o aluno (nome) está aprovado ou reprovado (caso esteja reprovado imprima o motivo da reprovação) e a média do aluno. Não se esqueça de validar os valores de notas e faltas.

15) Em uma competição de ginástica olímpica a nota é determinada por um painel de seis juízes. Cada um dos juízes atribui uma nota entre zero e dez para o desempenho do atleta. Para calcular a nota final, a nota mais alta e a nota mais baixa são descartadas e é calculada a média das quatro restantes. Escreva um programa C que leia 6 notas entre zero e dez e calcule a média após o descarte da maior e da menor nota.

16) Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento Conceito

Entre 9.0 e 10.0

A

Entre 7.5 e 9.0

B

Entre 6.0 e 7.5

C

Entre 4.0 e 6.0

D

Entre 4.0 e zero

E

- O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E.