



TERCEIRA LISTA DE EXERCÍCIOS
03 de Abril de 2013

- Esta lista contém **04** questões escritas e **02** questões práticas de programação.
- As respostas às questões escritas devem ser entregues ao professor em papel escrito à mão (à tinta e legível) até o final da aula do dia **17/Abr/13**.
- As questões práticas devem ser submetidas através do sistema de correção automática em www.cin.ufpe.br/~if969, seção “Listas” até o dia **16/Abr/13 às 17h** (hora do servidor)
- A lista é **individual**.
- É permitido discutir as questões com os colegas e monitores mas as respostas devem ser escritas individualmente com suas próprias palavras.
- É permitido estudar códigos de terceiros mas *não* é permitido copiar trechos substanciais e apresentá-los como trabalho seu.
- A detecção de cópia implicará na atribuição de nota 0 (zero) à lista.
- O professor poderá solicitar aleatoriamente a explicação oral de suas respostas até a divulgação das notas. Essa explicação deverá ser feita sem assistência. Esteja certo de ter compreendido suas respostas.

QUESTÃO 1 (1,5 pts) Considere o vetor $V = (1, 3, 6, 5, 9, 7, 2, 8, 4)$. Represente:

- A construção da *max-heap* binária resultante das inserções sucessivas dos elementos de V (na mesma ordem em que aparecem no vetor);
- A construção bottom-up da *max-heap* binária com a função *max-heapify*.

QUESTÃO 2 (1,5 pts) Reescreva de maneira não-recursiva o algoritmo *find* para conjuntos disjuntos usando a heurística da compressão de caminhos.

Algoritmo *find_PC*

Entrada Um elemento (nó) x

Saída A raiz da classe de equiv. $[x]$

```
1 se  $x \rightarrow father \neq x$  então
2    $x \rightarrow father \leftarrow find\_PC(x \rightarrow father)$ 
3 fim se
4 devolva  $x \rightarrow father$ 
```

fim

QUESTÃO 3 (1,5 pts) Suponha que queiramos procurar palavras numa lista encadeada com n palavras. Suponha que o tamanho de cada palavra é $\leq m$, para um $m > 0$ dado.

- Qual o custo, no pior caso, de procurar k palavras?
- Explique como podemos melhorar nossa procura usando uma tabela de dispersão (*hashtable*), indicando o custo da procura das k palavras neste caso.

QUESTÃO 4 (1,5 pts) Reescreva o algoritmo do percurso em profundidade visto em aula usando uma pilha para eliminar a recursão.

QUESTÕES 5 e 6 (2 pts cada)

Questões prática de implementação. Ver Lista 3 em www.cin.ufpe.br/~if969.