

TEORIA DA COMPUTAÇÃO

UNIDADE 2: AUTÔMATOS E LINGUAGENS

AULA 3: AMBIGUIDADE E REGRA DE CHOMSKY

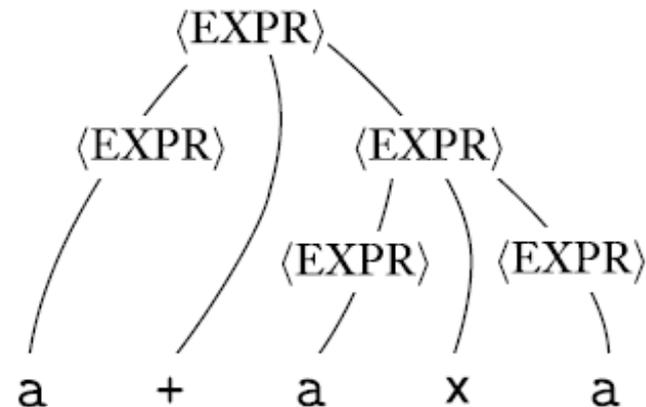
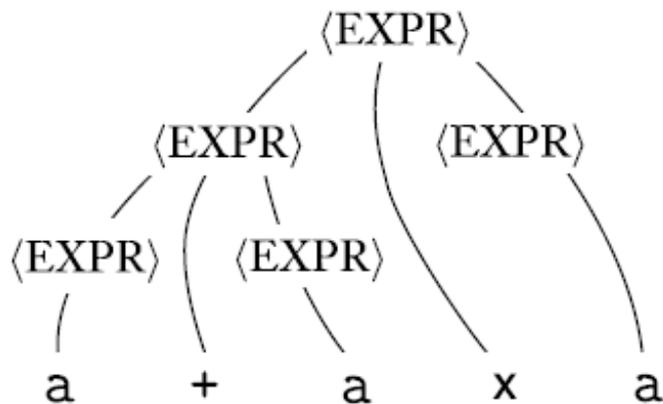
PROFESSOR: LUCAS CAMBUIM

Ambiguidade

- Vejamos a gramática abaixo:
- $\langle \text{EXPR} \rangle \rightarrow \langle \text{EXPR} \rangle + \langle \text{EXPR} \rangle \mid \langle \text{EXPR} \rangle \times \langle \text{EXPR} \rangle$
 $\mid (\langle \text{EXPR} \rangle) \mid a$
- Para a cadeia **a + a x a** temos as seguintes árvores sintáticas:

Ambiguidade

- Vejamos a gramática abaixo:
- $\langle \text{EXPR} \rangle \rightarrow \langle \text{EXPR} \rangle + \langle \text{EXPR} \rangle \mid \langle \text{EXPR} \rangle \times \langle \text{EXPR} \rangle$
 $\mid (\langle \text{EXPR} \rangle) \mid a$
- Para a cadeia **a + a x a** temos as seguintes árvores sintáticas:



Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;

Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;
- Pois é possível obter duas árvores sintáticas diferentes;

Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;
- Pois é possível obter duas árvores sintáticas diferentes;
- Se uma gramática gera alguma cadeia ambigualmente, dizemos que a gramática é ambígua.

Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;
- Pois é possível obter duas árvores sintáticas diferentes;
- Se uma gramática gera alguma cadeia ambigualmente, dizemos que a gramática é ambígua.
- As derivações podem mudar alterando a ordem de substituição das variáveis;

Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;
- Pois é possível obter duas árvores sintáticas diferentes;
- Se uma gramática gera alguma cadeia ambigualmente, dizemos que a gramática é ambígua.
- As derivações podem mudar alterando a ordem de substituição das variáveis;
- Perceba que estamos falando que a palavra tem duas árvores sintáticas diferentes, não duas derivações diferentes;

Ambiguidade

- Esta gramática gera a palavra **a + a x a** de forma ambígua;
- Pois é possível obter duas árvores sintáticas diferentes;
- Se uma gramática gera alguma cadeia ambigualmente, dizemos que a gramática é ambígua.
- As derivações podem mudar alterando a ordem de substituição das variáveis;
- Perceba que estamos falando que a palavra tem duas árvores sintáticas diferentes, não duas derivações diferentes;
- Ambiguidade pode ser indesejável para certas aplicações, como em linguagens de programação, onde um dado programa deve ter uma única interpretação.

Ambiguidade

- Para focarmos na estrutura, vamos definir um tipo de derivação que substitui as variáveis em uma ordem fixa;

Ambiguidade

- Para focarmos na estrutura, vamos definir um tipo de derivação que substitui as variáveis em uma ordem fixa;
- **Uma derivação de uma palavra w em uma gramática G é a derivação mais a esquerda se a cada etapa, a variável mais a esquerda é a substituída;**

Ambiguidade

- Para focarmos na estrutura, vamos definir um tipo de derivação que substitui as variáveis em uma ordem fixa;
- **Uma derivação de uma palavra w em uma gramática G é a derivação mais a esquerda se a cada etapa, a variável mais a esquerda é a substituída;**
- No caso da palavra $a + a \times a$, ela possui duas árvores sintáticas, utilizando o mesmo tipo de derivação (a mais a esquerda);

Ambiguidade

- Uma palavra w é derivada ambigualmente em uma gramática livre de contexto G se tem duas ou mais derivações a esquerda. A gramática G é ambígua se gera alguma palavra ambigualmente;

Ambiguidade

- **Uma palavra w é derivada ambigualmente em uma gramática livre de contexto G se tem duas ou mais derivações a esquerda. A gramática G é ambígua se gera alguma palavra ambigualmente;**
- Em alguns casos, quando temos uma gramática ambígua, podemos encontrar uma gramática não ambígua que gera a mesma linguagem.

Ambiguidade

- Uma palavra w é derivada ambigualmente em uma gramática livre de contexto G se tem duas ou mais derivações a esquerda. A gramática G é ambígua se gera alguma palavra ambigualmente;
- Em alguns casos, quando temos uma gramática ambígua, podemos encontrar uma gramática não ambígua que gera a mesma linguagem.
- Porém, algumas linguagens livres de contexto só podem ser geradas através de gramáticas ambíguas;

Forma Normal de Chomsky

- Nós podemos simplificar gramáticas livres de contexto;

Forma Normal de Chomsky

- Nós podemos simplificar gramáticas livres de contexto;
- Uma das formas mais simples e úteis é chamada de **Forma Normal de Chomsky**;

Forma Normal de Chomsky

- Nós podemos simplificar gramáticas livres de contexto;
- Uma das formas mais simples e uteis é chamada de **Forma Normal de Chomsky**;
- Definição: Uma gramática está na Forma Normal de Chomsky se todas as regras estão na forma:

$$A \rightarrow BC$$

$$A \rightarrow a$$

onde a é um terminal e A , B e C são variáveis.

- B e C não podem ser a variável inicial;
- Em outras palavras a variável inicial S não pode aparecer no lado direito de nenhuma regra
- Somente a variável inicial pode ter a regra $S \rightarrow \epsilon$.

Forma Normal de Chomsky

- **Teorema:** Qualquer linguagem livre de contexto é gerada por uma gramática livre de contexto na Forma Normal de Chomsky;
- **Ideia de Prova:** Podemos converter uma gramática G na Forma Normal de Chomsky. A conversão é feita em etapas, onde as regras que violam as condições são substituídas por equivalentes e que são satisfatórias.
 - Elimine todas as regras da forma $A \rightarrow \varepsilon$;
 - Elimine todas as regras da forma $A \rightarrow B$ (unárias);
 - Converta o restante das regras na forma proposta;

Forma Normal de Chomsky

■ Prova:

- Primeiro criamos uma nova variável inicial S_0 e a regra $S_0 \rightarrow S$, onde S era a variável inicial;
- Removemos as regras da forma $A \rightarrow \varepsilon$, onde A não é a variável inicial.
- Então para cada ocorrência de A no lado direito de uma regra, adicionamos uma nova regra com a ocorrência removida.
- Ex.: $B \rightarrow aA \mid A \mid AaA$ se torna $B \rightarrow a \mid \varepsilon \mid Aa \mid aA$;

Forma Normal de Chomsky

■ Prova:

- Removemos agora as regras do tipo $A \rightarrow B$;
- Ex.: $A \rightarrow B$ e $B \rightarrow aA \mid \varepsilon \mid C$
- $A \rightarrow aA \mid \varepsilon \mid C$;
- Por fim, nós substituímos as regras da forma $A \rightarrow u_1 \dots u_n$, onde $n > 2$ e cada u_i sendo um terminal ou variável por regras $A \rightarrow u_1 A_1$, $A_1 \rightarrow u_2 A_2$, ..., $A_{k-2} \rightarrow u_{k-1} u_k$;

Exemplo

$S \rightarrow ASA \mid aB$

$A \rightarrow B \mid S$

$B \rightarrow b \mid \varepsilon$

Exemplo

Adicionamos a variável inicial S_0 e a regra $S_0 \rightarrow S$

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow ASA \mid aB$$

$$A \rightarrow B \mid S$$

$$B \rightarrow b \mid \varepsilon$$

Exemplo

Remova as regras ϵ

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow ASA \mid aB$$

$$A \rightarrow B \mid S$$

$$B \rightarrow b \mid \epsilon$$

Antes

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow ASA \mid aB \mid \mathbf{a}$$

$$A \rightarrow B \mid S \mid \mathbf{\epsilon}$$

$$B \rightarrow b \mid \mathbf{\epsilon}$$

Depois

Exemplo

Remova as regras ϵ

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow ASA \mid aB \mid a$$

$$A \rightarrow B \mid S \mid \epsilon$$

$$B \rightarrow b \mid \epsilon$$

Antes

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid \mathbf{SA} \mid \mathbf{AS} \mid \mathbf{S}$$

$$A \rightarrow B \mid S \mid \epsilon$$

$$B \rightarrow b$$

Depois

Exemplo

Remova as regras unárias

$$S_0 \rightarrow \cancel{S} \mid \mathbf{ASA} \mid \mathbf{aB} \mid \mathbf{a} \mid \mathbf{SA} \mid \mathbf{AS}$$
$$S \rightarrow \mathbf{ASA} \mid \mathbf{aB} \mid \mathbf{a} \mid \mathbf{SA} \mid \mathbf{AS} \mid \cancel{S}$$
$$A \rightarrow \mathbf{B} \mid \mathbf{S}$$
$$B \rightarrow \mathbf{b}$$

Exemplo

Remova as regras unárias

$$S_0 \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS$$
$$S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS$$
$$A \rightarrow \mathbf{B} \mid \mathbf{S} \mid \mathbf{b}$$
$$B \rightarrow b$$

Exemplo

Remova as regras unárias

$$S_0 \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS$$
$$S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS$$
$$A \rightarrow B \mid \emptyset \mid b \mid \mathbf{ASA} \mid \mathbf{aB} \mid \mathbf{a} \mid \mathbf{SA} \mid \mathbf{AS} \mid$$
$$B \rightarrow b$$

Exemplo

Converta as regras remanescentes para a forma apropriada acrescentando variáveis e regras adicionais.

$$S_0 \rightarrow AA_1 \mid A_2B \mid a \mid SA \mid AS$$

$$S \rightarrow AA_1 \mid A_2B \mid a \mid SA \mid AS$$

$$A \rightarrow b \mid AA_1 \mid A_2B \mid a \mid SA \mid AS$$

$$B \rightarrow b$$

$$A_1 \rightarrow SA$$

$$A_2 \rightarrow a$$

Exemplo 2

$S \rightarrow aSb \mid bSa \mid SS \mid \epsilon$

1) Criação de nova variável inicial:

$S_0 \rightarrow S$

$S \rightarrow aSb \mid bSa \mid SS \mid \epsilon$

2) Eliminação de substituições ϵ :

$S_0 \rightarrow S \mid \epsilon$

$S \rightarrow aSb \mid bSa \mid SS \mid ab \mid ba \mid S$

Exemplo 2

3) Eliminação de regras unitárias:

$$S0 \rightarrow \epsilon \mid aSb \mid bSa \mid SS \mid ab \mid ba$$
$$S \rightarrow aSb \mid bSa \mid SS \mid ab \mid ba$$

4) Padronização:

$$S0 \rightarrow \epsilon \mid AT \mid BU \mid SS \mid AB \mid BA$$
$$S \rightarrow AT \mid BU \mid SS \mid AB \mid BA$$
$$T \rightarrow SB$$
$$U \rightarrow SA$$
$$A \rightarrow a$$
$$B \rightarrow b$$