

# Algoritmos PRAM

Jones Albuquerque  
DFM-UFRPE

2004, Recife - PE.

## Algoritmos PRAM

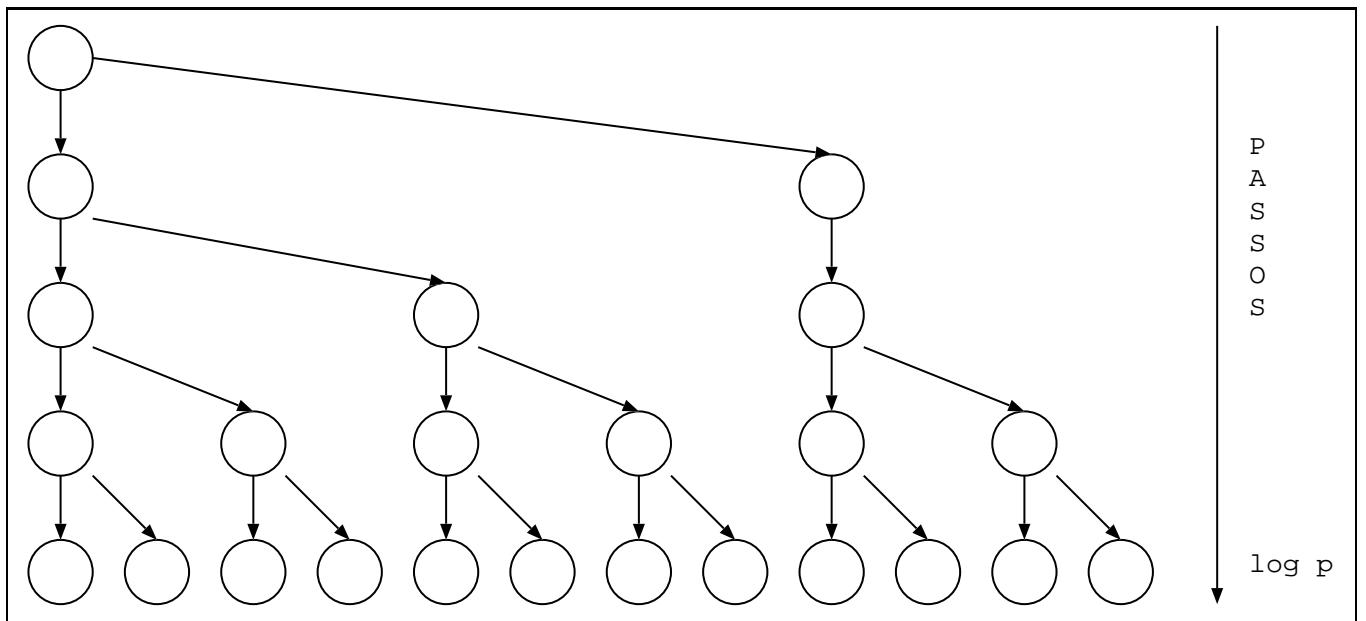
Como um algoritmo PRAM inicia com um único processador, os algoritmos têm duas fases:

- ativação de processadores;
- computação realizada pelos processadores ativos

**Ativação.** Dado um único processador, são necessários e suficientes  $\lceil \log p \rceil$  passos para ativar  $p$  processadores

# Ativação

## SPAWN (PROCESSADORES)



*Cada processador habilita um único processador  
por vez*

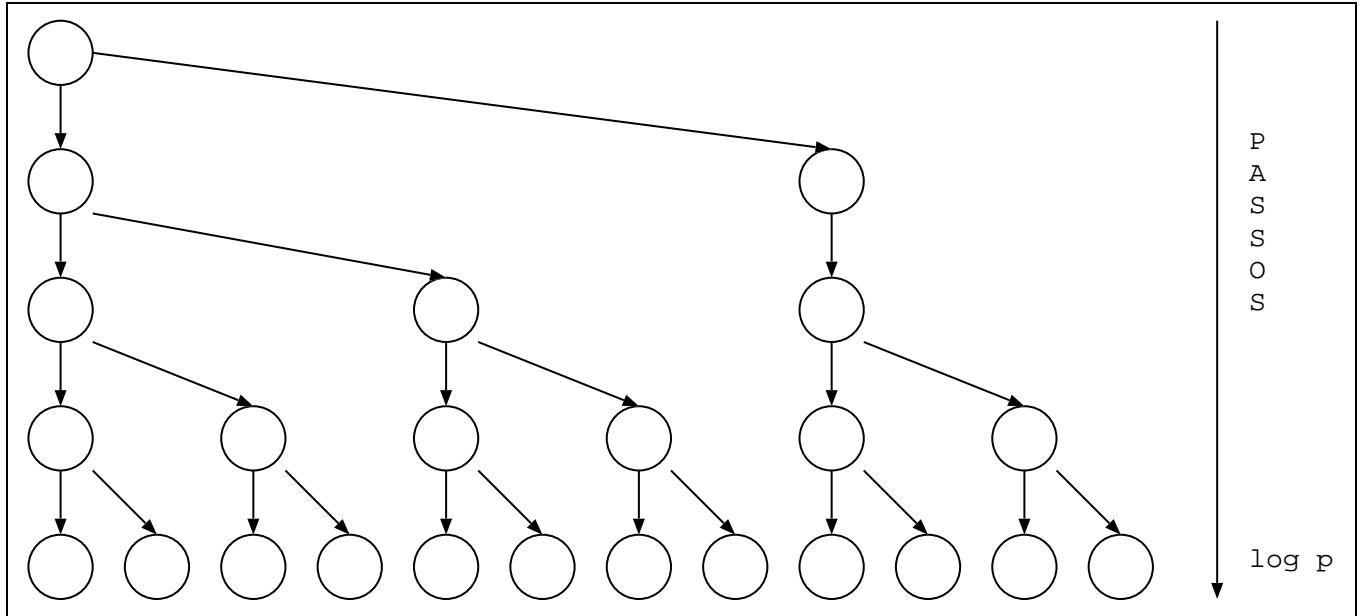
## Fases - Computação

```
FOR ALL [lista de processadores] DO  
    [lista de sentencas]  
ENDFOR
```

## Estruturas PRAM

```
IF [...] THEN [...] ELSE [...] ENDIF  
FOR [...] ENDFOR  
WHILE [...] ENDWHILE  
REPEAT [...] UNTIL  
← ATRIBUIÇÃO
```

# Redução Paralela

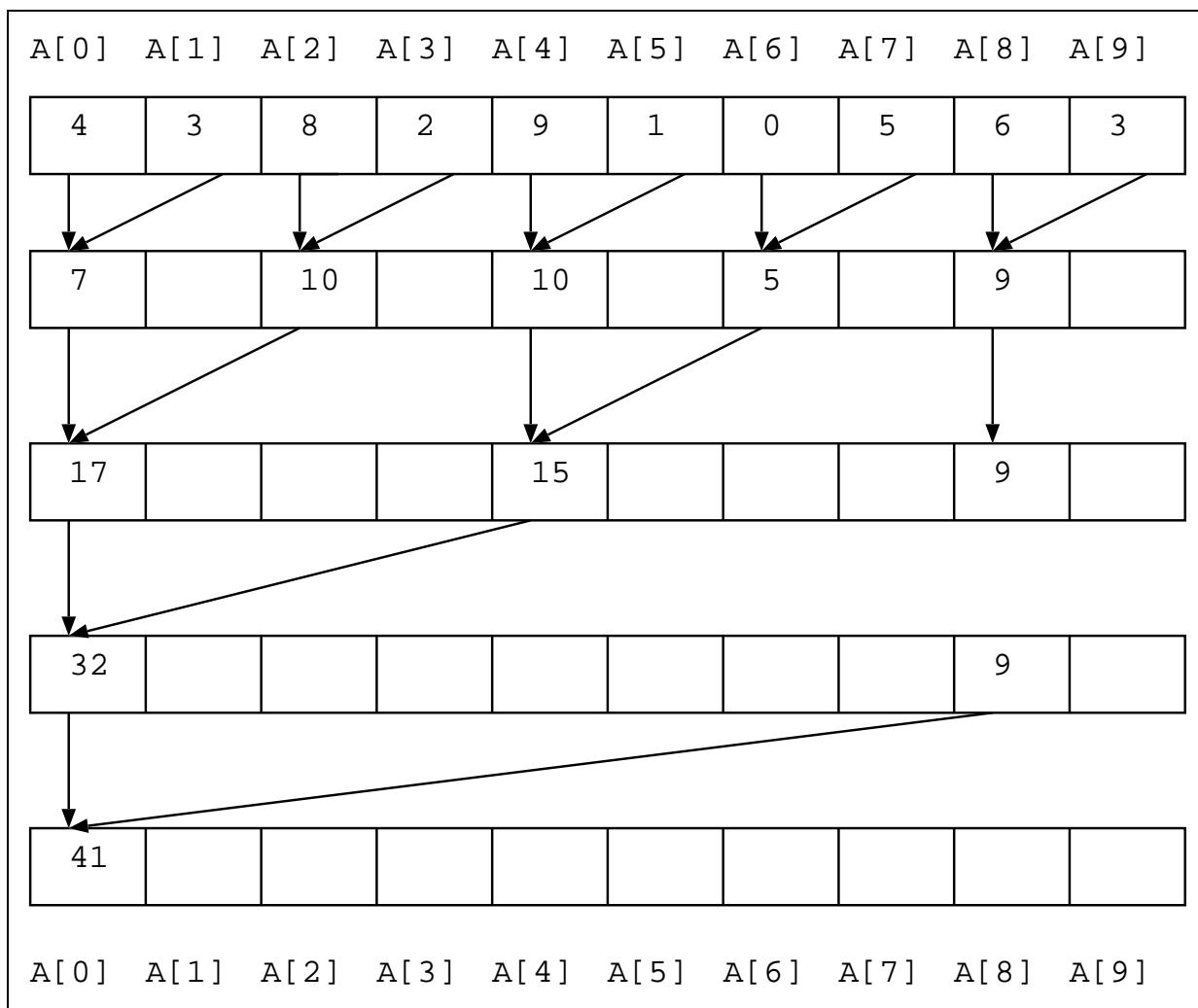


Paradigma da árvore binária (*broadcast, divide-and-conquer*)

Operações de redução ou *fan-in*

Dado um conjunto de  $n$  valores  $a_1, a_2, \dots, a_n$  e um operador binário  $\oplus$ , **redução** é o processo de computar  $a_1 \oplus a_2 \oplus \dots \oplus a_n$ .

# Exemplo Redução: Soma Paralela



# Algoritmo: Soma Paralela

SUM (EREW PRAM)

Initial condition: List of  $n \geq 1$  elements stored in  $A[0...(n - 1)]$

Final condition: Sum of elements stored in  $A[0]$

Global variables:  $n, A[0...(n - 1)], j$

begin

    spawn( $P_0, P_1, P_2, \dots, P_{\lfloor n/2 \rfloor - 1}$ )

    for all  $P_i$  where  $0 \leq i \leq \lfloor n/2 \rfloor - 1$  do

        for  $j \leftarrow 0$  to  $\lceil \log n \rceil - 1$  do

            if  $i$  modulo  $2^j = 0$  and  $2^i + 2^j < n$  then

$A[2i] \leftarrow A[2i] + A[2i + 2^j]$

            endif

        endfor

    endfor

end

Análise de complexidade:

Spawn =  $\lceil \log \lfloor n/2 \rfloor \rceil$

Loop =  $\lceil \log n \rceil$ , cada iteração possui complexidade de tempo constante

Custo total =  $\theta(\log n)$ , dado  $\lfloor n/2 \rfloor$  processadores

## Soma de Prefixos

Dado um conjunto com  $n$  valores  $a_1, a_2, \dots, a_n$  e uma operação associativa  $\oplus$ , a soma de prefixos é a computação de  $n$  valores

$$a_1$$

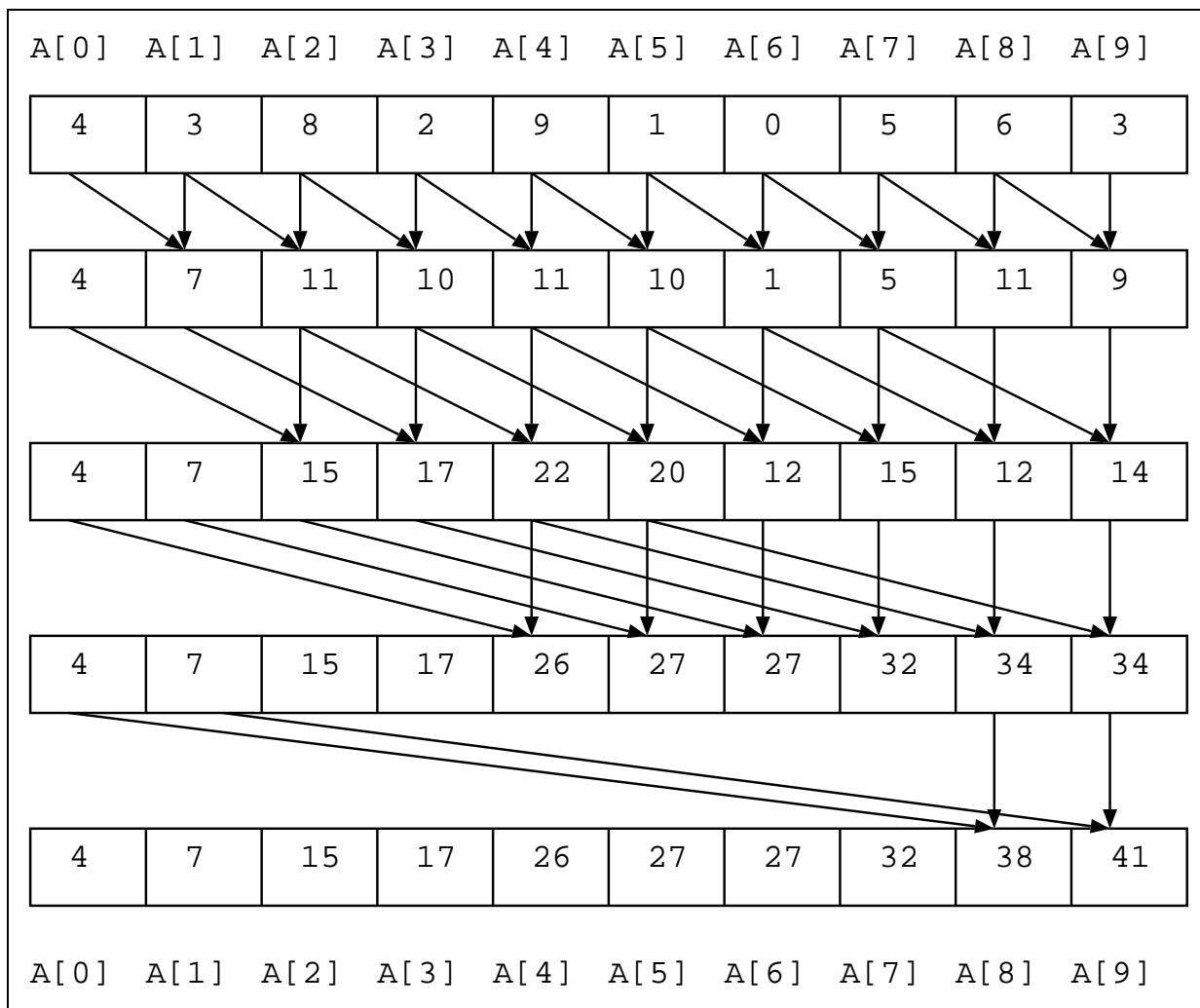
$$a_1 \oplus a_2$$

...

$$a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus \cdots \oplus a_n$$

Por exemplo, dada a operação  $+$  e um vetor de inteiros  $\{3, 1, 0, 4, 2\}$  a soma de prefixos do vetor é  $\{3, 4, 4, 8, 10\}$

# Soma de Prefixos em Paralelo



# Algoritmo: Soma de Prefixos

PREFIX.SUMS (CREW PRAM)

Initial condition: List of  $n \geq 1$  elements stored in  $A[0\dots(n - 1)]$

Final condition: Each element  $A[i]$  contains  $A[0] \oplus A[1] \oplus \dots \oplus A[i]$

Global variables:  $n, A[0\dots(n - 1)], j$

begin

    spawn( $P_1, P_2, \dots, P_{n-1}$ )

    for all  $P_i$  where  $1 \leq i \leq n - 1$  do

        for  $j \leftarrow 0$  to  $\lceil \log n \rceil - 1$  do

            if  $i - 2^j \geq 0$  then

$A[i] \leftarrow A[i] + A[i - 2^j]$

            endif

        endfor

    endfor

end

Análise de complexidade:

Spawn =  $\lceil \log n - 1 \rceil$

Loop =  $\lceil \log n \rceil$ , cada iteração possui complexidade de tempo constante

Custo total =  $\theta(\log n)$ , para  $n - 1$  processadores

# Outros Algoritmos Paralelos

## *List ranking*

variante da soma de prefixos, onde os sufixos são calculados como uma lista encadeada, na qual os elementos são 1 ou 0 e a operação é adição

## *Preorder tree traversal*

numerar os vértices de uma árvore em pré-ordem (ordem obtida com uma busca em profundidade)

## *Merging two sorted lists*

## *Graph coloring*

determinar se os vértices de um grafo podem ser coloridos com  $c$  cores de tal forma que vértices adjacentes possuam cores diferentes