# Oportunidade para Ilustrador de Games

**Projeto: Desenvolvimento de Recursos Educacionais Digitais para Alunos do Ensino Médio - Convênio MEC/CIn/UFPE.**

**OBJETIVO:** Desenvolver personagens, cenários, rascunhos, identidade visual das ilustrações e elementos gráficos para o jogo. Realizar pintura digital de imagens e lineart.

**PERFIL**

* Proativo, organizado, dinâmico e responsável;
* Ter excelente habilidade de diálogo, comunicação verbal e escrita;
* Ter facilidade em trabalhar em equipe multidisciplinar e liderança;
* Ter criatividade e imaginação vasta para dar vida a todos os conceitos que irão compor o recurso educacional digital;
* Ter habilidade para assumir responsabilidade em um time multidisciplinar, lidando com múltiplos cronogramas, gerenciando arquivos e cumprindo deadlines;
* Facilidade para aprender conceitos de outras áreas.

**Formação Acadêmica:** Ser aluno(a) de Pós-Graduação da UFPE.

**Carga horária e Regime de contratação:**

* 30 horas semanais (presencial-flexíveis);
* Bolsa de inovação no valor de R$2.000,00/mês (dois mil reais);
* Duração de até 22 meses.

**Local**: Campus UFPE (CDU).

**Conhecimentos específicos (experiência comprovada):**

* Ter conhecimento avançado nos fundamentos do desenho 2D, com destaque para anatomia, perspectiva, design de personagens, composição, teoria das cores, valores e luz e sombra;
* Ter domínio dos principais softwares de ilustração digital, em especial o Adobe Photoshop;

**Conhecimentos diferenciais**:

* Ser criativo e imaginativo, uma vez que caberá a você dar vida a personagens, cenários, objetos e todos os demais elementos que compõem um jogo;
* Ter conhecimento no processo de produção de um jogo;
* Domínio do Adobe Illustrator;
* Estar disposto a trabalhar como parte te um time de artistas de diferentes áreas;
* Habilidade de trabalho com mesa digitalizadora.
* Conhecimentos com o Google Drive, Apresentação, Docs e Planilhas.

Os interessados devem enviar CV e Portfólio para o e-mail[**lmq@cin.ufpe.br**](mailto:lmq@cin.ufpe.br) com o assunto <Oportunidade Ilustrador de Games>, até 20/01/2020.