## Oportunidade para Game Developer

**Projeto: Desenvolvimento de Recursos Educacionais Digitais para Alunos do Ensino Médio - Convênio MEC/CIn/UFPE.**

### **OBJETIVO**:

* Estruturar ambiente de desenvolvimento de games;
* Analisar, projetar e desenvolver jogos educacionais.

### **PERFIL:**

* Organizado, dinâmico, responsável e comunicativo;
* Ter excelente habilidade de diálogo, comunicação verbal e escrita;
* Senso de urgência e habilidade para lidar com opiniões diversas;
* Facilidade para aprender;
* Proativo;
* Trabalho em equipe multidisciplinar;
* Possuir crença de que o Design é importante na produção de software;
* Compreensão de lógica de programação de mecânicas de games.

**Formação Acadêmica:** Ser aluno(a) de Pós-Graduação da UFPE.

**Carga horária e Regime de contratação:**

* 30 horas semanais (presencial-flexíveis);
* Bolsa de inovação no valor de R$2.000,00/mês (dois mil reais);
* Duração de até 22 meses.

**Local**: Campus UFPE (CDU).

**Conhecimentos específicos (experiência comprovada):**

* React;
* HTML 5;
* Javascript;
* CSS3;
* Orientação a Objetos;
* Git.

**Conhecimentos diferenciais:**

* NextJS;
* Conhecimento em outros frameworks de desenvolvimento de jogos;
* Metodologias Ágeis;
* Arquitetura de software;
* Conhecimentos básicos em desenvolvimento mobile (Android, iOS).

Os interessados devem enviar CV e Portfólio para o e-mail[**lmq@cin.ufpe.br**](mailto:lmq@cin.ufpe.br) com o assunto <Oportunidade Game Developer>, até 20/01/2020.