## Oportunidade para Game Designer

**Projeto: Desenvolvimento de Recursos Educacionais Digitais para Alunos do Ensino Médio - Convênio MEC/CIn/UFPE.**

**OBJETIVO:**

* Realizar e documentar concepção inicial junto a equipe pedagógica, planejamento de experiência do usuário, interatividade, enredo e mecânicas do jogo, que deverão entreter o aluno jogador. Criar narrativas, escrever diálogos e textos adicionais para o jogo.

**PERFIL**

* Ter facilidade em trabalhar em equipe multidisciplinar;
* Ter criatividade e imaginação vasta para dar vida a todos os conceitos que irão compor o jogo final;
* Ter excelente habilidade de diálogo, comunicação verbal e escrita;
* Senso de urgência e habilidade para lidar com conflitos;
* Facilidade para aprendizagem;
* Proativo, organizado, dinâmico e responsável.

**PRINCIPAIS RESPONSABILIDADES:**

* Realizar busca, seleção e avaliação de recursos educacionais digitais (benchmarking) relacionados à aprendizagem de conceitos específicos;
* Documentar todos os elementos que irão compor o jogo a ser desenvolvido;
* Estabelecer as principais regras do jogo, assim como cuidar da forma como a história será contada ao longo do jogo;
* Propor soluções de reusos de elementos digitais para a produção de recursos educacionais digitais;
* Comunicar e transmitir de forma clara todos os detalhes do jogo em desenvolvimento para os diversos profissionais que farão parte da produção.
* Desenvolver oficinas de formação.
* Acompanhar pesquisas científicas de paradigma qualitativa e quantitativo relacionadas à aprendizagem de conceitos específicos e publicar resultados.

**Formação Acadêmica:** Ser aluno(a) de Pós-Graduação da UFPE.

**Carga horária e Regime de contratação:**

* 30 horas semanais (presencial-flexíveis);
* Bolsa de inovação no valor de R$2.400,00/mês (dois mil e quatrocentos reais);
* Duração de até 22 meses.

**Local**: Campus UFPE (CDU).

**Conhecimentos específicos (experiência comprovada):**

* Entender e conhecer os principais recursos dos softwares utilizados na produção de jogos, incluindo softwares de criação 2D e 3D, além das principais engines;
* Storytelling e técnicas de narrativa para criação de roteiros.

**Conhecimentos Desejáveis**:

* Ter conhecimento básico de ilustração e programação;
* Ter empatia com o público de professores e estudantes do ensino médio.

Os interessados devem enviar CV e Portfólio para o e-mail[**lmq@cin.ufpe.br**](mailto:lmq@cin.ufpe.br) com o assunto <Oportunidade Game Designer>, até 20/01/2020.