

[T3] Técnicas de Prototipação para Smartphones no Apoio à Avaliação de Interfaces com o Usuário

Instrutores

Talita C. P. Britto

Universidade Federal de São Carlos
talita_britto@dc.ufscar.br

Livia C. G. Martins

MStech – Bauru/SP
livia.gabos@mstech.com.br

Demais autores

Bruno E. Penteado

MStech – Bauru/SP
bruno.penteado@mstech.com.br

Junia C. Anacleto

Universidade Federal de São Carlos
junia@dc.ufscar.br

Objetivos

O objetivo deste tutorial é fornecer um “primeiro contato” com a prototipação de interfaces para *smartphones* e avaliação com moderação de testes de usabilidade. Pretende-se, para esse primeiro contato, apresentar conceitos básicos referentes à usabilidade, características de protótipos de interface e metodologia para moderação de testes, aplicados à uma atividade prática. Os tópicos abordados incluem:

- I. Prototipação
 - a. Considerações iniciais sobre prototipação e modelo de processo baseado em protótipos
 - b. Considerações sobre classificação de protótipos
 - c. Vantagens e Desvantagens sobre prototipação
 - d. Apresentação de vídeos demonstrativos
- II. Moderação de Testes de Usabilidade
 - a. Considerações iniciais sobre testes de usabilidade
 - b. Conceitos sobre moderação de testes
 - c. Demonstração prática de teste com moderação
 - d. Recomendações sobre como atuar durante moderação de testes
- III. Interfaces para Dispositivos Móveis
 - a. Considerações iniciais sobre dispositivos móveis
 - b. Características de interfaces para dispositivos móveis
 - c. Considerações sobre diretrizes de usabilidade para smartphones
- IV. Atividades Práticas
 - a. Desenvolvimento de protótipos de baixa, média e alta fidelidade para smartphone sobre um dado sistema
 - b. Moderação de teste sobre cada protótipo desenvolvido
 - c. Discussões e Lições Aprendidas

Este tutorial se destina, mas não se limita, à estudantes, profissionais e pesquisadores da área de Ciência da Computação que atuam com Engenharia de Software, Interação Humano-Computador e Design de Interfaces para o projeto de sistemas computacionais interativos.

Duração

8 horas

Língua de apresentação

Português

Materiais que os participantes devem levar

- Notebook
- Lápis preto e/ou colorido
- Borracha
- Tesoura ou régua
- Cola (de preferência bastão)