

[T2] Prototyping as a powerful tool in a user centered innovation process

Instrutores

Tiago Barros

Recife Center for Advanced Studies and Systems (C.E.S.A.R.)

tiago.barros@cesar.org.br

Paulo Melo

Recife Center for Advanced Studies and Systems (C.E.S.A.R.)

paulo.melo@cesar.org.br

Objetivos

O objetivo deste tutorial é apresentar técnicas de prototipação no contexto de um processo de inovação centrado no usuário. Durante o tutorial serão apresentadas técnicas de prototipação em níveis crescentes de fidelidade, iniciando com a prototipação de interfaces em papel, passando por protótipos semi-navegacionais e chegando até protótipos físicos e funcionais, utilizando a plataforma Arduino. Os participantes irão praticar as técnicas aprendidas na criação de três protótipos de um dispositivo interativo.

Este tutorial se destina, mas não se limita, à estudantes, profissionais e pesquisadores da área de Ciência da Computação, Design de Interação e outras áreas relacionadas, que atuam com Interação Humano-Computador e projeto de dispositivos interativos. Não existem pré-requisitos para a participação neste tutorial.

Duração

8 horas

Língua de apresentação

Português

Materiais que os participantes devem levar

- Notebook
- Lápis e Canetas
- Borracha
- Fita adesiva
- Tesoura
- Papel A4