



Universidade Federal de Pernambuco.

Centro de Informática.

Disciplina: *Introdução à Multimídia*

Professora: *Judith Kelner*

ALUNO(A):

MATRÍCULA:..... **DATA:**/...../.....

Lista de Exercícios N° 01

1. Cite os tipos básicos de mídia e dê exemplos de uso de cada uma em projetos multimídia.
2. Explique os modos de geração de imagem por computador: *Bitmap* e *Vector Drawing*.
3. Em termos de seu propósito e função conceitue realidade virtual.
4. Cite os elementos que compõe o triângulo da realidade virtual e explique o significado de cada um deles.
5. Diferencie realidade aumentada de realidade virtual.
6. Compare as três tecnologias de apresentação em Realidade Aumentada: baseadas em Monitor, *Optical See Through* e *Video See Through*.
7. Quais os componentes típicos de um sistemas de realidade aumentada com *tracking*?
8. Por que e para que utilizar dispositivos não convencionais? Exemplifique.
9. Explique as técnicas de interação por apontamento (Ray-Casting) e de manipulação direta (Simple Virtual Hand). Explique também as técnicas de navegação Walking, Walking in Place e Marcação de Pontos ao longo do caminho.
10. Descreva as características da plataforma CIDA e quais as principais vantagens de utiliza-la.