



PERGUNTAS

- ▶ **O que é uma propriedade intelectual?**

- ◉ **Por que patentear?**

- ◉ **Quando patentear uma ideia?**


PROPRIEDADE INTELECTUAL

- ▶ Propriedade intelectual é a área do Direito que, por meio de leis, garante a inventores ou responsáveis por qualquer produção do intelecto - seja nos domínios industrial, científico, literário ou artístico - o direito de obter, por um determinado período de tempo, recompensa pela própria criação
 - ▶ Marca
 - ▶ Patente
 - ▶ Direito autoral
 - ▶ Desenho Industrial
 - ▶ Indicação Geográfica

PROPRIEDADE INTELECTUAL

- ▶ **Patente**
 - ◉ É um título de propriedade temporária sobre uma invenção, outorgado pelo Estado aos inventores com o objetivo de proteger sua criação.
 - ◉ **Patente de invenção** - é concedida para a invenção que atenda aos requisitos de:
 - ◉ novidade
 - ◉ atividade inventiva
 - ◉ aplicação industrial
 - ◉ Trata-se de uma invenção completamente nova.

PROPRIEDADE INTELECTUAL

• Patente

- Exemplo: O aparelho telefônico, que resolveu o problema da comunicação pela aplicação da ação eletromagnética.



PROPRIEDADE INTELECTUAL

• Modelo de utilidade

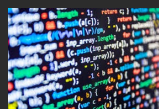
- É concedida para o objeto de uso prático, ou parte deste, que apresente nova forma ou disposição, envolvendo ato inventivo, que resulte em melhoria funcional no seu uso ou em sua fabricação.



PROPRIEDADE INTELECTUAL

▶ Registro de software (Brasil)

- Listagem integral ou parcial do código fonte ou objeto, além das especificações e fluxogramas do programa de computador. No Brasil, é classificado como Direito autoral.



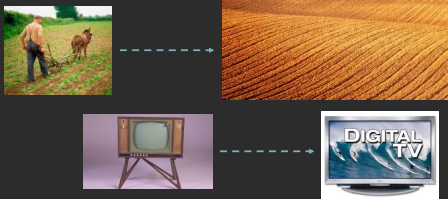
POR QUE PATENTEAR?

- ▶ Gera riqueza para seu país
 - novas indústrias competitivas
 - mais empregos, mais impostos, etc.
- ▶ Garante privilégios que garantem investimentos
 - a ideia do inventor está protegida por um determinado período de tempo
- ▶ Gera competitividade
 - Novas ideias, novas modalidades, etc.....

PATENTES

▶ Insights (criações)

- ▶ Imaginação
- ▶ Televisão (arado)



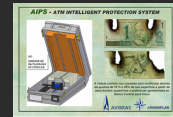
PATENTES

▶ Insights (criações)

- ▶ Imaginação
- ▶ AIPS



Segurança no transporte de valores, redução de violência, segurança



PATENTES

▶ Insights (criações)

- ▶ Imaginação
- ▶ NANO (Índia)

Ratan Tata

Carro popular, transporte seguro e de baixo custo para população carente (US\$2,200.00)



PATENTES

▶ Necessidades pessoais

- ▶ Absorvente com sensor de vazamento
- Aldeia - Pernambuco, Brasil



- Máquina de vendas de kit de primeiros socorros
- 2016 - Alabama, USA



QUANDO PATENTEAR?

- ▶ Assim que você achar que sua idéia está madura.
- ▶ Não espere pelo protótipo.
- ▶ Seja rápido, segundos contam.



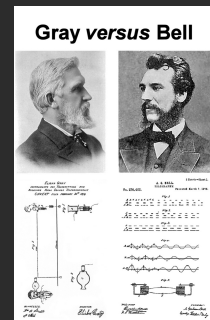
TELEFONE

- ▶ Quem patenteou o telefone primeiro?

▶ História diz que o Engo. americano Elisha Gray fez um pedido de patente do telefone no mesmo escritório e no mesmo dia de Bell - algumas horas antes.

▶ Patent Wars - Elisha Gray Vs Alexander Graham Bell

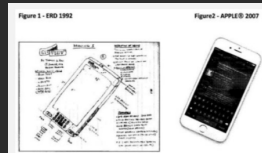
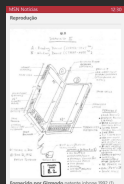
▶ On February 14, 1876, Alexander Graham Bell's telephone patent application entitled "Improvement in Telegraphy" was filed at the USPTO by Bell's attorney Marcellus Bailey; Elisha Gray's attorney filed a caveat for a telephone just a few hours later entitled "Transmitting Vocal Sounds Telegraphically".



Gestão de patentes

▶ Thomas Ross x Iphone

- ▶ Thomas Ross (americano) fez pedido de patente de um dispositivo em 1992 e afirma que a Apple roubou o design dele.
- ▶ Obs: Ross não pagou as taxas de inscrição, o USPTO - escritório de patentes dos EUA, declarou o pedido como "abandonado" em 1995. Ele nunca recebeu a patente.



ALGUMAS PATENTES MODERNAS

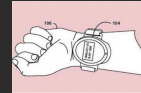
DRONE PARA TRANSPORTE

- ▶ CES 2016 - Empresa Chinesa desenvolve drone para transporte pessoal (EHANG 184)



PATENTES

- ▶ Google



Equipamento para coleta de sangue não invasivo



Carro autônomo

- Microsoft



HoloLens

PATENTES

- ▶ Deka



Braço Biônico

- CreoPop



Caneta que faz objetos 3D

- Blue Origin



Foguete reutilizável

PATENTES

- ▶ Solar Roadways



Rodovia que produz energia solar

- Hoverboard



- Instituto Federal de Suíça de Tecnologia e da Universidade de Artes de Zurique, Suíça



Cadeira de rodas que sobe escadas

PATENTES

► Altworx



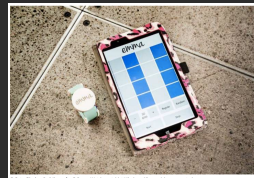
Escritório para se trabalhar deitado

- Samsung e agência de publicidade Leo Burnett



Caminhão com tela na acarreta que mostra a estrada e torna ultrapassagens mais seguras

PATENTES



Relógio que dá esperança para pessoas portadoras do Mal de Parkinson

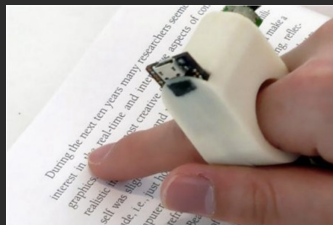
Haiyan Zhang is a designer, technologist and maker of things. (Microsoft - 2017)



PATENTES

Este aparelho permite a leitura de textos de um livro comum para deficientes visuais, sem recorrer ao uso do braille, através de um sistema que faz a leitura em voz alta e em tempo real dos textos. O usuário pode ainda optar por um sistema de tradução.

Equipamento desenvolvido pelo MIT (2015)



Centrifuradora manual de baixíssimo custo (20 cents de dolar)

- Pode alcançar até cerca de 120000 RPM
- Pode ser usada para separar, do sangue, parasitas da malária, filariose, doença do sono, etc.
- Equipamento desenvolvido em Stanford



NOTÍCIAS DO CIn

Inventor do ano 2016 - Intel



Carlos Cordeiro

Liderando o time de pesquisa e desenvolvimento na área de comunicação sem fio, ele já registrou mais de 200 patentes para a Intel, 65 das quais, em 2015.

Outras 400 patentes que estão esperando aprovação.



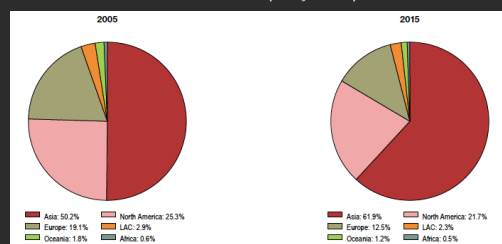
Carlos Cordeiro entrega o prêmio de Inventor do Ano 2016 para a Intel.

Inventor do CIn - Intel - 2016

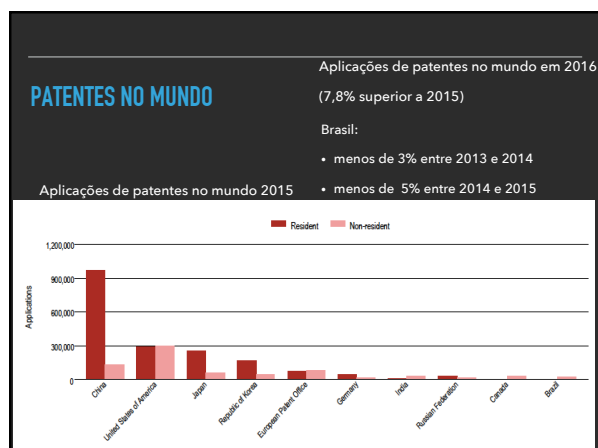
- ▶ Os prêmios que recebemos:
 - ▶ Melhor Equipe de Graduação:
 - ▶ HydroSys: An online platform for remote monitoring of water distribution networks - Andrea Duque, Larissa Lages, e Rodolfo Andrade
 - ▶ Melhor Equipe Feminina:
 - ▶ AuTecla: An Adaptive Keyboard for Children with Autism - Gabriela Alves, Lais Bandeira e Julia Feitosa
- ▶ Prêmios de Menção Honrosa
 - ▶ EccoBin: Smart System for Manhole Cleaning and Management - Ladson Gomes, Mariana Barros e Thiago
 - ▶ SpotPark: Lucas Cavalcanti, Renato Souza e Roberto Fernandes Vs Alexander Graham Bell

PATENTES NO MUNDO

Aplicações de patentes no mundo desde 1983



WIPO - 2016



PATENTES NO BRASIL

- Para o diretor do CNPq/MCTI, Paulo Sérgio Beira, a resposta é clara: "Faça a patente antes da publicação". Esta declaração foi dada na Conferência "Publicação ou patente: um falso dilema da ciência no Brasil"- 66a. Reunião Anual da SBPC, em Rio Branco (AC)
- No Brasil, mais de 96% das patentes são oriundas do setor universitário. Bolsistas no CNPq fornecem parcela substancial da produção de patentes no Brasil.
- Visão:
 - Propriedades Intelectuais devem ser vistas pela empresa como ativos que podem ser utilizados pela própria empresa ou negociados com terceiros, como títulos. Essa visão é um pouco diferente da ótica predominante no Brasil, onde o mercado de propriedade intelectual é ainda muito pequeno (por exemplo, o Brasil produziu em 2015 apenas 4641 pedidos de patentes de brasileiros, contra mais de um milhão de pedidos de patentes depositados pela China).

PATENTE

► Como escrever uma patente no Brasil?

PATENTES

► Dicas importantes:

- O que pode se patentear no Brasil?
- Todas as criações que impliquem em desenvolvimento, que acarretem em solução de um problema ou avanço tecnológico, em relação ao que já existe e que possuam aplicação industrial podem, a princípio, ser passíveis de proteção.
- Vigência das patentes
 - Patente de invenção - 20 anos
 - Modelo de utilidade - 15 anos
- Patente e Modelo de utilidade
 - Patente - um novo feito técnico-funcional
 - Modelo de utilidade - aperfeiçoamento de efeito ou funcionalidade

Estado da técnica	Patente de invenção
navalha	barbeador
Telefone de mesa	Telefone sem fio
Estado da técnica	Modelo de utilidade
Alicate de ponta	Alicate de ponta com cabo anatômico
Jarra d'água sem tampa	Jarra d'água com tampa acoplada

<http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual-para-o-depositante-de-patentes.pdf>

PATENTES

► Requisitos para se patentear uma nova ideia:

- Novidade - Não contemplado pelo estado da técnica.
- Atividade Inventiva e ato inventivo - se a ideia da invenção não for alcançada de maneira óbvia para um técnico no assunto, à época do depósito, com os recursos disponíveis no estado da técnica.
- Aplicação industrial - são considerados suscetíveis de aplicação industrial quando puderem ser produzidos ou utilizados em qualquer tipo de indústria.

► Campos de uma patente

- Relatório descritivo
 - Título
 - Descrição geral
 - Modalidades preferidas (Campos da invenção)
- Reivindicações
- Desenhos
- Resumo

<http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual-para-o-depositante-de-patentes.pdf>

PATENTES

► Relatório descritivo

- Título da patente - não pode ser uma marca ou nome de fantasia. O título do pedido deve definir de forma concisa, clara e precisa o escopo técnico da invenção, e deve ser o mesmo para o requerimento, o relatório descritivo e resumo.
- Campo da invenção - descrever a finalidade, aplicação e campo técnico de utilização da invenção. Importante para definir claramente a que área técnica se destina a patente.
- Descrição geral - Comparar a matéria objeto de proteção com o estado da técnica, ressaltando suas vantagens e o problema que vem solucionar; relacionar os desenhos apresentados, numerando-os consecutivamente e descrevendo o seu significado, por exemplo:
 - Fig. 1 - representa uma vista frontal do objeto,
 - Fig. 2 - representa uma perspectiva do objeto, etc.
- Descrever pormenorizadamente o objeto do pedido de patente, de acordo com os desenhos apresentados, reportando-se às referências numéricas de cada parte do desenho.

<http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual-para-o-depositante-de-patentes.pdf>

PATENTES

► Reivindicações

- As reivindicações definem e delimitam os direitos do autor do pedido.

► Importante:

- As reivindicações devem, preferencialmente, ser iniciadas pelo título, ou parte deste, e obrigatoriamente, conter uma única expressão "caracterizado por".
- A reivindicação deve ser escrita de modo afirmativo, sem expressões do tipo "... caracterizado por não possuir ...", nem descrição de vantagens ou formas de utilizar.
- Cada reivindicação deverá ser em texto CONTÍNUO, SEM PONTO ou PARÁGRAFO. Utilizar somente (,) ou (;) no texto, terminando-se então com o ponto final.

► Tipos de reivindicações

- **Reivindicações independentes** - visam a proteção de características técnicas essenciais e específicas da invenção, ou do modelo de utilidade, em seu conceito integral. As reivindicações independentes podem servir de base a uma ou mais reivindicações dependentes.
- **Reivindicações dependentes** - incluem características de outra(s) reivindicação(ões) anterior(es), e definem detalhamentos dessas características e/ou características adicionais, contendo uma indicação de dependência a essa(s) reivindicação(ões).

<http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual-para-o-depositante-de-patentes.pdf>

PATENTES

Desenhos

Os desenhos deverão ser apresentados com clareza, em traços firmes, uniformes, em tinta indelével e, serão tantos quantos forem necessários à perfeita compreensão do objeto da patente, sendo numerados consecutivamente. Cada parte, peça ou elemento do desenho, deverá conter referências numéricas, as quais deverão ser descritas no relatório descritivo, bem como nas reivindicações.

Resumo

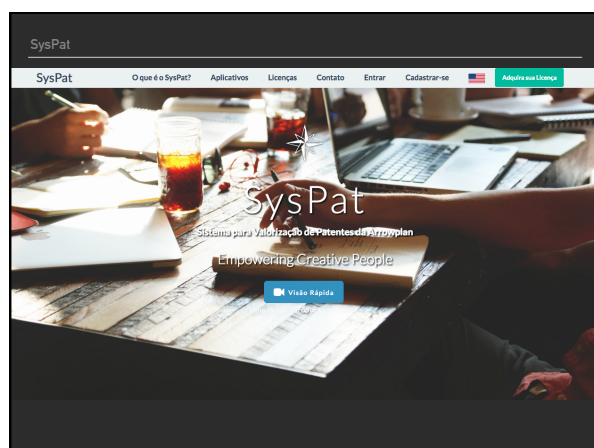
Descrição sumária do objeto do pedido de patente devendo ser iniciado pelo título, ressaltando de forma clara a matéria objeto de proteção.

Deve-se englobar as características técnicas, a solução para o problema descrito e seus principais usos, tendo como finalidade principal facilitar a busca do pesquisador nos Bancos de Patentes.

[http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual para o depositante de patentes.pdf](http://www.inpi.gov.br/menu/servicos/patente/arquivos/manual%20para%20depositante%20de%20patentes.pdf)

PATENTE

É difícil escrever uma patente ou registrar um software?



SysPat

O que é o SysPat?

O SysPat™ é um sistema voltado para o desenvolvimento de patentes, que tem como foco a valorização, a transformação das ideias em propriedades intelectuais e estas últimas em valores para o seu meritório criador. Patente é um tipo de propriedade intelectual que pode ser usada como a base de uma indústria e para promover o bem estar social. Patentes podem ser disponibilizadas livremente para projetos sociais, ao mesmo tempo que podem recompensar o inventor no caso de sua utilização com fins lucrativos. O SysPat surgiu para assegurar ao inventor o acesso ao processo de proteção e valorização de propriedades intelectuais, em especial patentes, no Brasil e no mundo.



SysPat

SysPat Manoel

Aplicações Disponíveis

 Escrita	 Cursos	 Depósito	 Valorização
 Gestão	 Infringement Search	 Mediação	 Idea pad

Administrador

Contate-nos

SysPat

SysPat Dashboard | Manoel

Escolha umas das opções abaixo

 Novo Projeto de Patente	 Abrir Projeto de Patente	 Busca
 Patentes recentes	 Direitos do Autor	 Registro de Software

Copyright © 2015 Arrowplan. Todos os direitos reservados.

SysPat

SysPat Dashboard | Salvar patente | Gerar patente (PDF) | Manoel

Bloco do Pedido

	Título	Ajuda	Exemplo
Título			
Campos da Invenção			
Anterioridades			
Descrição Geral			
Modalidades Preferidas			
Reivindicações			
Desenhos			
Resumo			

Salvar campo Discartar

Copyright © 2015 Arrowplan. Todos os direitos reservados.

REFERÊNCIAS

- SysPat: www.syspat.com
- Blog: <http://arrowplan.com/syspat/blog/>
- Homepage da Arrowplan: <http://www.arrowplan.com/>