Disciplina: Programação I
Professor: Alexandre Vasconcelos
Atividade: 1o. exercício escolar
Valor da lista de exercícios: 1.0 ponto
Valor da prova: 9.0 pontos (cada questão vale 3.0 pontos)
BOA SORTE!

Recife, 17 de Outubro de 1996

1. Responda as seguintes questões:
   - O que você entende por programas interpretadores, compiladores e ligadores? (1.5)
   - Supondo que você escreveu um programa em ANSI C (C padrão) e executou o mesmo em um PC, com sistema operacional DOS. Explique o que será necessário para executar o mesmo programa em um computador Sun, com sistema operacional Unix. (1.5)

2. Fazer um programa que:
   - Leia um array A com 30 valores inteiros diferentes de 0;
   - Leia um array B com 30 valores inteiros diferentes de 0;
   - Leia uma variável inteira X diferente de 0;
   - Verifique qual o elemento de A que é igual a X;
   - Imprima o elemento de B que tem posição correspondente à do elemento de A igual a X. Caso X não ocorra em A, imprima o valor 0;
   - Exemplo: Se A = {4,6,5}, X=5 e B={3,2,1}, o programa imprime B[2]=1.

3. Faça um programa que calcule o somatório dos elementos da diagonal secundária de uma matriz quadrada.