
Suppera Solutions

Plano de Release

Versão 1.1

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
28/05/2005	1.0	Elaboração do Plano de Release	Gustavo Oliveira Julio Auto Luís Otávio Bastos Saulo Souto Ribeiro de França
30/05/2005	1.1	Refinamento do Escopo	Thiago Fernandes
03/06/2005	1.2	Reorganização da Implementação das Estórias e redefinição das Iterações	Saulo Lopes da Silva Oliveira

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

Conteúdo

1.	Introdução	4
2.	Escopo	4
3.	Estórias do Usuário do Release	5
4.	Planejamento	5
5.	Recursos	5
6.	Referências	6

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

Plano do Release

1. Introdução

O **mPRIME** é um Framework que dará suporte ao processo de Gestão de Riscos para Ambientes de Múltiplos Projetos de Desenvolvimento de Software. Ele consistirá de um I (denominação de Plugin para a família de programas MS Office) para o MS Project, ferramenta de gerenciamento de projeto da Microsoft, ampliando a funcionalidade deste.

Este documento se propõe a descrever detalhadamente cada iteração que será implementada durante o primeiro release do projeto.

2. Escopo

O primeiro Release contempla um sistema que irá gerir os riscos de um projeto em um Ambiente de Múltiplos Projetos. Para alcançar este objetivo faz-se necessário:

1. Identificar os atributos de um projeto, através da utilização do Modelo de Adaptação de Processos de Software - MAPS;
2. Listar os riscos identificados, num primeiro momento;
3. Categorizar e priorizar os riscos identificados aferindo, inclusive, a prioridade de cada um deles e um possível responsável para sua contingência.

Contudo, neste release, o sistema apresentará restrições, no que diz respeito:

1. Relacionar os riscos do ambiente- ainda não estará tratando os riscos entre projetos, por exemplo, mesmo que um certo risco seja comum para todos os projetos, isso não será informado ao gerente e nem o risco terá sua prioridade alterada.
2. Definir as funcionalidades do agente computacional, que atuará como monitor do sistema, na identificação dos riscos. A elaboração da base de regras e dos casos de uso é de responsabilidade do cliente.

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

3. Estórias do Usuário do Release

- I. **Caracterizar Projeto** - Através das informações do Project, categorizar o projeto baseado no modelo de caracterização do MAPS.
- II. **Identificar Riscos** - Determina que riscos são prováveis de afetar o projeto e procede a documentação das características de cada um deles.
- III. **Quantificar Riscos** - Analisa numericamente a probabilidade de ocorrência do risco e suas conseqüências nos objetivos do projeto, bem como a extensão do risco global do projeto.
- IV. **Qualificar Riscos** - Avalia qual a probabilidade de ocorrência e o grau de impacto dos riscos identificados no Plano de Gestão de Risco. Prioriza o risco de acordo com o seu efeito potencial sobre os objetivos do projeto.
- V. **Responder Riscos** - Desenvolver planos que possam sempre que possível eliminar o risco.
- VI. **Controlar Riscos** - Consiste na implementação de ações corretivas, previstas no Plano de Contingência e em atualizações no Plano de Gerência de Riscos.
- VII. **Monitorar Riscos** - Desenvolver rotinas de acompanhamento da execução do projeto, de forma a espelhar a realidade e as tendências de risco ao longo do ciclo de vida do projeto.
- VIII. **Planejar Gestão Riscos** - Define que atividades de gerenciamento de risco deverão ser executadas pelo projeto.

4. Planejamento

Período	Atividades
30/05/2005	Entrega dos Documentos do 1º Release Apresentação do Planejamento de Release Entrega do Plano de Release para 1º Release Entrega das Estórias do Release para 1º Release Plano de Testes de Aceitação para 1º Release Relatório de Release para 1º Release
04/06/2005 a 11/06/2005	Iteração 2 – Estórias II, III e IV
11/06/2005 a 18/06/2005	Iteração 3 – Estórias V e VI
18/06/2005 a 25/06/2005	Iteração 4 – Estória VII e I Elaboração do Manual do Usuário
25/06/2005 a 28/06/2005	Iteração 5 – Estória VIII Finalização do Modelo de Classes e Dados para 1º Release Elaboração das Estórias do Usuário Implementadas do 1º Release Elaboração do Plano de Testes de Aceitação do 1º Release Elaboração do Relatório Final do 1º Release
04/07/2005	Entrega do Relatório do 1º Release Apresentação e Avaliação do 1º Release

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

5. Recursos

O ambiente de Desenvolvimento será concretizado no Centro de Informática da Universidade Federal de Pernambuco. Os recursos necessários estão enunciados abaixo:

- **Recursos de Hardware**
 - o 5 (cinco) estações de trabalho do tipo PC
 - o Memória de pelo menos 256MB
- **Recursos de Software**
 - o 5 (cinco) licenças para o sistema operacional Microsoft Windows® XP
 - o Cópias do kit de desenvolvimento JDK™ J2SE™ 5.0
 - o Cópias do ambiente de desenvolvimento Eclipse
 - o Rational Rose Enterprise Edition.
 - o Microsoft Office 2000
 - o Cópias do software SmartSVN, cliente do sistema Subversion de controle de versões
 - o Java Virtual Machine
 - o Msn Messenger
 - o Visual Studio 2003
 - o NUnit 2.2
 - o MS Project 2003
 - o JEOPS 2.1
- **Recursos de Comunicação**
 - o Acesso a Internet através de banda larga.
- **Recursos Humanos**
 - o 9 (nove) desenvolvedores
 - o 1 (um) gerente
 - o 1 (uma) estagiária
- **Ambiente de desenvolvimento**
 - o Ambiente refrigerado a uma temperatura agradável
 - o Ambiente tranqüilo para trabalho
 - o Sala de reunião com um PC

mPRIME	Versão: 1.1
Plano de Release	Data da Versão: 28/05/2005
Suppera_PlanoRelease.doc	

6. Referências

Livros:

- Sommerville, Ian. Software Engineering, 5th ed., Addison-Wesley, 1995.
- Program Development in Java. Liskov, Barbara & Guttag, John. 2001.

Trabalhos Científicos:

- Cynthia Belleza Bernardino. Design interativo no desenvolvimento de software. 2005. 80 f. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Pernambuco. Orientador: Alex Sandro Gomes.
- Bruno Celso Cunha de Freitas. Um modelo para o gerenciamento de múltiplos projetos de software aderente ao CMMI. 2005. 93f. Trabalho de Conclusão do Curso. (Graduação em Ciência da Computação) – Universidade Federal de Pernambuco. Orientador: Hermano Perreli de Moura.
- Ciro Carneiro Coelho. MAPS: Um Modelo de Adaptação de Processos de Software. 2003. 178f. Dissertação para obtenção do grau de mestre. (Mestrado em Ciência da Computação) – Universidade Federal de Pernambuco. Orientador: Hermano Perreli de Moura.
- Gerências de Riscos em Engenharia de Software. Christine Martins Gomes de Gusmão. 2005. Exame de Qualificação. (Doutorado em Ciência da Computação) – Universidade Federal de Pernambuco. Orientador: Hermano Perreli de Moura.

Sites:

- http://www.cin.ufpe.br/~if683/referencias/slides/introducao_xp.pdf;
- http://www.cin.ufpe.br/~if717/Pmbok2000/pmbok_v2p/wsp_pmbok_p.html;
- <http://www.xispe.com.br/index.html>;
- http://www.pmir.org/PMI21_Documentos.htm.
- <http://www.NUnit.org>
- <http://msdn.microsoft.com/library>