

NOSQL

ROTEIRO

- Introdução
- Consistência
- Escalabilidade
- Teorema CAP
- Taxonomia
- NoSQL Databases
- Conclusão



INTRODUÇÃO

INTRODUÇÃO

A quantidade de dados gerados, armazenados e processados atingiu escalas inéditas com a Web 2.0

Exige soluções além dos bancos de dados relacionais

Necessidade de novos requisitos de **escalabilidade** e **disponibilidade**



INTRODUÇÃO

Organizações menores e a comunidade de software livre

Soluções de Banco de dados **não relacionais**



NoSQL (“Not only SQL”)

Termo genérico para uma classe definida de banco de dados não-relacionais que rompe uma longa história de bancos relacionais com propriedades ACID.

NOSQL

NoSQL surgiu como uma solução para questão de **escalabilidade** no armazenamento e processamento de grandes volumes de dados na Web 2.0

Apresentam as seguintes características:

- + Não relacional;
- + Distribuído;
- + De código aberto;
- + Escalável horizontalmente;
- + Ausência de esquema ou esquema flexível;
- + Suporte à replicação nativo;
- + Acesso via APIs simples



NOSQL

Fatores que favoreceram o seu surgimento:

- + **Natureza dos dados:** Constatação de que os dados web não são estruturados;
- + **Importância do paralelismo para o processamento de grande volume de dados:** Uso de hardware **comum e barato** para operação dos sistemas
- + **Distribuição do sistema em escala global:** O software deve ser **robusto** o suficiente para tolerar constantes e imprevisíveis falhas de hardware e de infra-estrutura



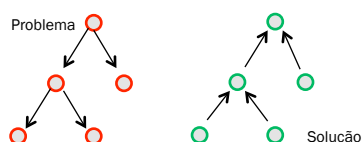
NOSQL

Conceitos que permitem a implementação das funcionalidades do NoSQL:

- + Map/Reduce:
 - × Suporta o manuseio de **grande volume** de dados distribuídos ao longo dos nós na rede;
 - × **Map step:** Problemas são divididos em subproblemas que são distribuídos entre outros nós na rede;
 - × **Reduce step:** Subproblemas são resolvidos e são passados para o nó pai.

NOSQL

+ Map/Reduce:



+ Eventual Consistency:

× Teorema CAP (Consistency, availability, partition tolerance):

- * Fundamental para que algumas das soluções consigam atingir níveis maiores de [escalabilidade](#);
- * As propriedades ACID criam dificuldades ao se distribuir o banco de dados.

NOSQL

+ Eventual Consistency:

× Teorema CAP (Consistency, availability, partition tolerance):

- * Em um dado instante, só é possível garantir duas dessas três propriedades;
- * Sistemas optam por **disponibilidade e tolerância a partição**.

× **BASE em vez de ACID**

- * Basicamente disponível, estado leve e consistente em momento indeterminado;
- * Indica que deve-se planejar um sistema de forma **a tolerar inconsistências** temporárias quando se quer priorizar disponibilidade.



NOSQL

- + Consistent hashing:
 - × Suporta mecanismos de armazenamento e recuperação em banco de dados distribuídos onde o número de nós na rede está sujeito a mudanças;
 - × [Evitam uma extensa migração de dados](#) resultantes dessas mudanças.

- + Multiversion concurrency control (MVCC):
 - × Suporta transações **simultâneas** no banco de dados;
 - × Oposto ao clássico gerenciamento de transações que faz uso de locks;
 - × Permite **operações em paralelo** de escrita e leitura.



NOSQL

- + Vector clocks:
 - × São utilizados para gerar [uma ordenação](#) dos eventos em um sistema;
 - × Como os nós da rede podem atualizar um conjunto de dados de forma desordenada, qualquer nó deve ser capaz de determinar a versão atual de um certo conjunto de dados.



TAXONOMIA

Tipos mais comuns de banco de dados NoSQL:

- × Banco de Dados Orientado a Documentos
 - + Documentos são **coleções de atributos** (que podem ser multivalorados) **e valores**;
 - + Em geral não possuem esquema;
 - + Boa opção para armazenamento de dados **semi-estruturados**;
 - + Um documento pode estar embutido em outro, podendo criar problemas de inconsistência;
 - × Pode ser evitado através da normalização.



TAXONOMIA

- × Armazém chave-valor
 - + Tabelas de hash **distribuídas**;
 - + Armazenam objetos indexados por chaves, e possibilitam a sua busca a partir dessas chaves;
 - + Ligado ao problema da localização de objetos em redes peer-to-peer;
 - + Vantagem na forma de **lidar com grande volume de dados** em um ambiente distribuído.



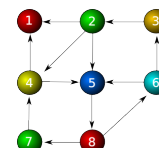
TAXONOMIA

- × Banco de Dados de famílias de colunas de muitos registros
 - + Utilizado quando se quer ler algumas **poucas colunas**;
 - + Guardam os dados contiguamente **por coluna**;
 - + A escrita de um novo registro é bem mais custosa do que em um banco de dados tradicional;
 - + Mais interessantes para **processamento analítico online (OLAP)**.



TAXONOMIA

- × Banco de Dados de Grafos
 - + Está diretamente relacionado a um modelo de dados estabelecido (**modelo de grafos**);
 - + Representa os dados e/ou o esquema dos dados como grafos dirigidos;
 - + Fazem uso de conceitos de grafos (**caminhos, vizinhos e sub-grafos**);



TAXONOMIA

× Banco de Dados de Grafos

- + Dá suporte ao uso de *restrições sobre os dados*;
- + Deve ser utilizado quando informações sobre a interconectividade ou a topologia dos dados é **mais importante** (ou tão importante quanto) os dados propriamente ditos;
- + Técnicas de consulta permitem a recuperação de entidades e de suas relações baseados em algoritmos tais como Breadth First Search, Depth First Search, determination of Hamilton cycles.

NOSQL DATABASES

Serão comparados através dos seguintes aspectos:

- × Modelo de Dados
- × Modelo de Consultas
- × Sharding
- × Replicação
- × Consistência
- × Arquitetura
- × Manipulação de falhas



NOSQL DATABASES

1. Dynamo

- + É um banco de dados distribuídos do tipo **armazém chave-valor**;
- + Utilizado internamente pela **Amazon**;
- + Provê uma simples API de consultas;
- + Cada nó dentro da rede tem as **mesmas responsabilidades**;
- + Faz uso da **replicação otimista com MVCC**.



NOSQL DATABASES

× Dynamo

+ Model de consulta:

- × **Get(key)**;
- × **Put(key, context, value)**

+ Sharding

- × Os dados são particionados como uma variante do **consistent hashing**.



NOSQL DATABASES

× Dynamo

+ Replicação

- × Dynamo usa o **MVCC** para permitir a sincronização entre as suas réplicas;
- × Cada atualização gera uma **nova versão atualizada**;
- × Utiliza o **vector clocks** para controle de versão atualizada.



NOSQL DATABASES

× Amazon S3 Simple Storage Service

- × É um banco de dados distribuídos do tipo **armazém chave-valor**;
- × Não é exclusivo da Amazon;
- × Pode armazenar **até 5GB** de dados;
- × Organiza os dados em **segmentos**;
- × O cliente pode especificar um local geográfico para guardar o segmento, e também pode especificar as restrições de acesso do mesmo;
- × **Todos** os dados são **replicados**.



NOSQL

× Amazon S3 Simple Storage Service

+ Modelo de consulta

Create Bucket:	Creates a Bucket with a unique name.
Delete Bucket:	Deletes a Bucket.
List Keys:	Lists all keys stored inside a Bucket.
Read:	Reads the data belonging to a unique key from a Bucket.
Write:	Writes the data associated with a unique key into a Bucket.
Delete:	Deletes an key and its data from the storage.

NOSQL

× Amazon S3 Simple Storage Service

+ Consistência

- × Uma operação de escrita é **atômica**;
- × Não provê um mecanismo de lock.



NOSQL

- × SimpleBD
 - + Armazenamento chave-valor;
 - + Cloud Service da Amazon;
 - + Fácil de usar: livre de esquema
 - + Apresenta limitações;

NOSQL

- × SimpleBD
 - + Modelo de Dados
 - × Dados organizados em domínios;
 - × Domínios podem ter muitos itens;
 - × Itens podem ter muitos atributos;
 - × String;
 - × Chave do item é seu nome;

NOSQL

× SimpleBD

+ Modelo de Consultas

- × Comando select (como o do SQL):

```
select lista_resultado or count (*) from dominio [where] [ordenação] [limite];
```

- × Não é permitido Join;
- × Comparações: apenas entre item e valor constante;

NOSQL

× SimpleBD

+ Sharding:

- × Não suporta sharding automático (particionamento de dados tratado na camada de aplicação);

+ Replicação:

- × Todos os dados são replicados (segurança e performance);

+ Consistência:

- × Consistência eventual;
- × Não usa MVCC.

NOSQL

× BigTable

- + Uma das soluções da Google pra lidar com a quantidade de dados;
- + Implementação não disponível para o público;
- + Utilizado no Google App Engine;

NOSQL

× BigTable

- + Modelo de Dados:
 - × Chave-valor: chave consiste de uma tupla (chave da linha, chave da coluna e timestamp);
 - × Linha: chave da linha e várias colunas;
 - × Colunas: organizadas por famílias de colunas e conteúdo ordenado pelo timestamp;
 - × String e int64

NOSQL

× BigTable

+ Modelo de Consultas:

- × Indexação pela tupla (linha, coluna, timestamp);
- × Não suporta Join;
- × Biblioteca cliente em C++;
- × Scanner: aplicação define filtros para as chaves das linhas, as famílias das colunas e os timestamps, além de permitir interação com os resultados da consulta;
- × Resultados ordenados pelas chaves das linhas.

NOSQL

× BigTable

+ Sharding:

- × Particionamento em vários tablets;
- × Cada tablet está associado a um servidor;
- × Um servidor mestre guarda toda meta-informação dos tablets e sua localização, além de fazer associações de novos a tablets a servidores desocupados;

NOSQL

× BigTable

+ Replication:

- × Não pode haver replicação;
- × Utiliza GFS (Google File Service) para lidar com a replicação no nível de arquivos;

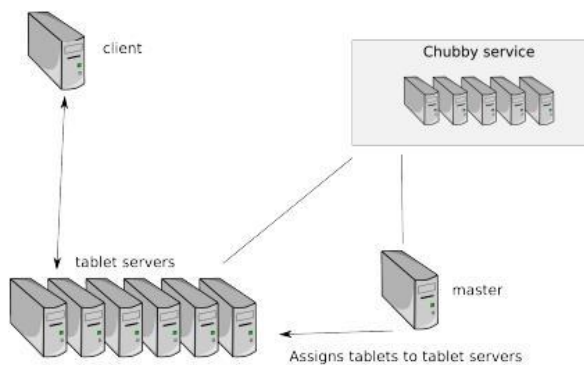
+ Consistência:

- × Provê forte consistência;
- × Operações podem ser feitas apenas dentro de uma mesma linha;

NOSQL

× BigTable

+ Arquitetura:



NOSQL

× BigTable

+ Manipulação de Falhas:

- × Falha um servidor com tablet:
 - * Realocação de tablets para outro servidor (caso o seu tenha falhado e perdido o lock);
 - * Log de todas as operações de escrita;
- × Falha do servidor mestre:
 - * Eleição de novo servidor mestre;
- × Falha do Chubby:
 - * Cluster com 5 servidores e necessidade de no mínimo 3 para associar um lock a um novo tablet.

NOSQL

× BigTable

+ Manipulação de Falhas:

- × Falha um servidor com tablet:
 - * Realocação de tablets para outro servidor (caso o seu tenha falhado e perdido o lock);
 - * Log de todas as operações de escrita;
- × Falha do servidor mestre:
 - * Eleição de novo servidor mestre;
- × Falha do Chubby:
 - * Cluster com 5 servidores e necessidade de no mínimo 3 para associar um lock a um novo tablet.

NOSQL

× MongoDB

- + Sem esquemas;
- + Orientado à documentos (BSON);
- + Open source;
- + Pode ser utilizado para armazenar grandes dados binários (fotos/vídeos);
- + C++.

NOSQL

× MongoDB

- + Modelo de Dados:
 - × Armazena documentos BSON;
 - × Suporta estruturas aninhadas;
 - × Suporta modificações simples de atributos (in-place);
 - × Chave primária: ID do documento
 - × Cada campo do documento pode ser indexado pelo desenvolvedor;
 - × Coleções;

NOSQL

× MongoDB

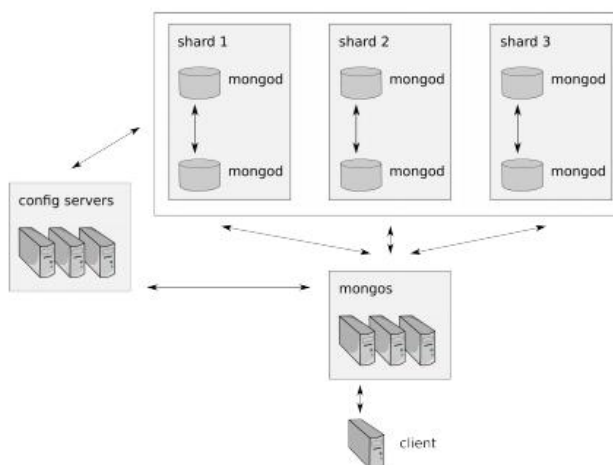
+ Modelo de Consulta:

- × Linguagem de consulta X Invocação de métodos;
- × Consultas podem ser alteradas dinamicamente;
- × Consulta pode abranger todos os documentos de uma coleção, inclusive os aninhamentos;
- × Operações comparativas, condicionais, lógicas, de ordenação por vários atributos e de “group by”;
- × Permitida uma agregação por consulta;
- × Agregação mais complexa, apenas com uso de Map Reduce;

NOSQL

× MongoDB

+ Arquitetura:



NOSQL

× MongoDB

+ Sharding:

- × Shard keys (index) particionam as coleções de documentos em *shards*;
- × Organizado de forma ordenada em *chunks*;
- × *Chunks* são usados pelo MongoDB para rebalancear os *shards*;

NOSQL

× MongoDB

+ Consistência:

- × Não tem controle de concorrência de versão;
- × Não tem gerenciamento de transações;
- × Consistência eventual;

NOSQL

× MongoDB

+ Manipulação de Falhas

- × Se um nó falha, pode haver perda de informação e geração de arquivos corrompidos;
- × Se o nó faz parte de um par de replicação, seu par assume as tarefas de ambos;
- × Se um dos servidores de configuração falha, o MongoDB não poderá executar tarefas de realocação dos *chunks* ou de migração, até que volte a funcionar ou seja substituído.

NOSQL

× Comparação dos BDs NoSQL

- + Modelo de relacionamentos tratado apenas na camada de aplicação;
- + Sorting
 - × Atributo único e múltiplos atributos
- + Consultas com range
 - × Atributo único e múltiplos atributos

NOSQL

× Comparação dos BDs NoSQL

+ Agregação

- × Simple DB – suporta somente contagem
- × Mongo DB – suporta “group by”
- × Big Table e Mongo DB – Map Reduce

+ Durabilidade

- × Replicação em pelo menos um HD depois do commit
- × Replicação em diferentes máquinas
- × Integridade

NOSQL

× Conclusão

- + Tecnologia recente
- + Diferentes BDs para diferentes aplicações
- + Importância do Teorema CAP
- + Utilização no Facebook, Twitter e Foursquare

- + É esperar pra ver!

NOSQL

× Dúvidas?



Amora Taveira (acat)

Suzana Fragoso (smpf)