

IF286 - Programação 1
Conteúdo Programático - 2005.1

1. Introdução e histórico.
2. Componentes básicos do computador: memória, ucp, entrada e saída.
3. Noções de software básico: linguagens de programação, compiladores, interpretadores, montadores e sistemas operacionais.
4. Algoritmos: o que é, descrição, introdução ao raciocínio lógico usando fluxograma e a linguagem PASCAL.
5. Definições básicas da linguagem PASCAL.
6. Tipos de Dados; variáveis e constantes.
7. Operadores, funções embutidas e expressões aritméticas e lógicas.
8. Comandos básicos: atribuição e entrada/saída.
9. Estruturas condicionais simples e composta.
10. Estruturas de repetição: *while*, *for* e *repeat...until*.
11. Estrutura composta de dados: vetores e matrizes.
12. Registros e tipos definidos pelo programador.
13. Noções básicas de manipulação de arquivos em programação.
14. Exercícios práticos.

Bibliografia

1. Ascencio, Ana Fernanda Gomes. *Lógica de Programação com PASCAL*. Makron Books, São Paulo, 1999.
2. Farrer, H.; et al. *Algoritmos Estruturados*. Rio de Janeiro, LTC, 1999.
3. Farrer, H.; et al. *Pascal Estruturado*. Rio de Janeiro, LTC, 1999.