Documento Inicial de Descição dos Casos de Uso

Análise e Projeto de Sistemas

Equipe:

Ana Cecília Martins Barbosa (acmb)

Camila Sá da Fonseca (csf)

Víctor Barbosa de Oliveira Medeiros (vbom)

Recife, 11 de agosto de 2009

# O sistema

O Projeto é baseado num Sistema Web chamado Karua. Esse nome, do Dicionário Léxico Guaraní, do dialeto Mbyá, significa Festa. O Karua tem como missão facilitar a organização de um evento – formal – por qualquer pessoa que deseje e que saiba utilizar a Internet, tornando essa organização menos estressante, mais econômica e mais divertida. Para isso, o site deve funcionar como um intermédiário entre pessoas que desejam organizar eventos e os prestadores de serviços mais adequados para sua festa. Além disso, fornecerá ferramentas para administração e controle da organização e que tornem possível a participação de convidados.

# Diagrama de Casos de Uso

Obs.: Os casos de usos que serão utilizados na disciplinas estão marcados de azul.



# Casos de Uso

## CRUD para Evento

|  |
| --- |
| ***UC 001 – Create, retrive, update e delete Evento*** |
| ***Prioridade:*** | Essencial |
| ***Atores:*** | Usuário cadastrado |
| ***Descrição:*** | O sistema permitirá que o usuário crie um evento, visualize o perfil de um evento do qual ele faça parte, edite um evento que ele faça parte e remova um evento que ele faça parte (fazer parte significa que o usuário o criou ou que ele foi adicionado com esse poder). Um evento tem como características nome, tipo, descrição,data, hora, endereço. |
| ***Pré-condições:*** | 1. Usuário logado no sistema
 |
| ***Fluxo Principal:*** | 1. O usuário clica no botão “Cria Evento”
2. O usuário insere as informações básicas para um evento (nome, tipo, descrição, data, hora e endereço)
3. O usuário confirma a criação
4. O usuário visualiza todos os eventos que tem acesso
5. O usuário clica em um evento
6. As informações básicas são exibidas em campos editáveis
7. O usuário edita os campos
8. O usuário confirma edição, clicando em “Confirmar Edição”
9. O usuário clica em um evento
10. Junto as informações um botão para remover o evento é exibido
11. O usuário clica no botão “Remover”
12. Uma janela para confirmação é exibida
13. O usuário confirma a remoção
14. O evento é removido
 |
| ***Fluxo Alternativo 1:*** | Em 5, se o usuário não tiver acesso para editar o evento1. As informações são exibidas, mas não em campos editáveis
2. O usuário segue com o fluxo em 9
 |
| ***Fluxo Alternativo 2:*** | Em 10, se o usuário não tiver acesso para remover o evento1. O botão para remover não é exibido
 |
| ***Pós-condições:*** | O evento fica armazenado no sistema, criando todas as suas outras dependências (calendário, lista de convidados, to do list, orçamento, gerência de participantes, controle de prestadoras de serviços, categorias de serviços), é associado ao usuário e suas modificações também são armazenadas; ou é completamente removido junto com suas dependências. Todas as ações são registradas no log do sistema. |

## Manipular To do List

|  |
| --- |
| ***UC 002 – Manipular To do List*** |
| ***Prioridade:*** | Essencial |
| ***Atores:*** | Usuário cadastrado |
| ***Descrição:*** | Deverá ser permitida a visualização de uma “To do List” para cada evento, com o propósito de que o usuário responsável por tal evento possa lembrar-se e gerenciar as diversas atividades relacionadas a este evento. Essa lista poderá ter atividades inseridas (informações como descrição, data inicio e data fim, horário, pessoa responsável, prioridade e se já foi realizada), checadas e removidas. É importante destacar que quando mais de uma pessoa tem acesso a lista as modificações deverão ser observadas em tempo real. |
| ***Pré-condições:*** | 1. Usuário logado no sistema
 |
| ***Fluxo Principal:*** | 1. O usuário clica no evento no qual deseja manipular a lista de atividades
2. O usuário seleciona a lista de atividades
3. O usuário visualiza a lista de atividades
4. O usuário clica num botão para cirar atividade
5. O usuário coloca as informações
6. O usuário clica em alguma atividade no campo que deseja alterar
7. O campo torna-se editável
8. O usuário clica em qualquer lugar e a nova informação já é armazenada
9. O usário clica no ícone para checar a atividade (indicando que ela já foi realizada)
10. O usuário clica no ícone para remover a atividade
11. A atividade é removida
 |
| ***Fluxo Alternativo 1:*** | Em 2, se o usuário não tiver acesso para visualizar a lista1. A lista de atividades nem aparece como opção para acesso
 |
| ***Fluxo Alternativo 2:*** | Em 4/6/9/10, se o usuário não tiver acesso para editar a lista1. Nada acontece quando o usuário clica nos campos ou nos ícones
 |
| ***Pós-condições:*** | As modificações na lista de atividades são armazenadas e todas as ações são registradas num log do sitema. |

## Visualizar Calendário

|  |
| --- |
| ***UC 003 – Visualizar Calendário*** |
| ***Prioridade:*** | Essencial |
| ***Atores:*** | Usuário cadastrado |
| ***Descrição:*** | Existirá a opção de exibir a to do list em forma de calendário, onde os itens que possuírem uma data (início e fim da atividade) serão exibidos no calendário. |
| ***Pré-condições:*** | 1. Usuário logado no sistema
 |
| ***Fluxo Principal:*** | 1. O usuário clica no evento no qual deseja visualizar o calendário
2. O usuário seleciona o calendário
3. O usuário visualiza um calendário com as atividades da lista de atidvidades (os dias com alguma atyividade aparecem mais escuros)
4. O usuário clica em algum dia
5. A atividade aparece embaixo do calendário
6. O usuário poderá manipular a atividade da mesma forma que manipula quando lida com o To do list
7. As mudanças são refletidas no calendário
 |
| ***Fluxo Alternativo 1:*** | Em 2, se o usuário não tiver acesso para visualizar o calendário1. O calensário nem aparece como opção para acesso
 |
| ***Fluxo Alternativo 2:*** | Em 6, se o usuário não tiver acesso para editar a lista1. Nada acontece quando o usuário clica nos campos ou nos ícones
 |
| ***Pós-condições:*** | As modificações no calendário são armazenadas e todas as ações são registradas num log do sitema. |

## Manipular lista de Convidados

|  |
| --- |
| ***UC 004 – Manipular lista de Convidados*** |
| ***Prioridade:*** | Essencial |
| ***Atores:*** | Usuário cadastrado |
| ***Descrição:*** | O sistema permitirá que o organizador do evento gerencie a lista de convidados do seu evento, permitindo que sejam visualizadas e modificadas informações sobre os convidados, como nome, email, confirmação de presença e quantos acompanhantes ele levará. |
| ***Pré-condições:*** | 1. Usuário logado no sistema
 |
| ***Fluxo Principal:*** | 1. O usuário clica no evento no qual deseja manipular a lista de convidados
2. O usuário seleciona a lista de convidados
3. O usuário visualiza a lista de convidados
4. O usuário clica num botão para adicionar convidado
5. O usuário coloca as informações
6. O contador de convidados é acrescido do novo valor
7. O usuário clica em algum convidado no campo que deseja alterar
8. O campo torna-se editável
9. O usuário clica em qualquer lugar e a nova informação já é armazenada
10. O usário clica no ícone para checar o convidado atividade (indicando que ele confirmou a presença)
11. O contador para confirmados é acrescido
12. O usuário clica no ícone para remover o convidados
13. Os valores dos contadores são recalculados
 |
| ***Fluxo Alternativo 1:*** | Em 2, se o usuário não tiver acesso para visualizar a lista de convidados1. A lsita de convidados nem aparece como opção para acesso
 |
| ***Fluxo Alternativo 2:*** | Em 4/7/10/12, se o usuário não tiver acesso para editar a lista1. Nada acontece quando o usuário clica nos campos ou nos ícones
 |
| ***Pós-condições:*** | As modificações na lista são armazenadas e todas as ações são registradas num log do sitema. |

## Colocar Mapa

|  |
| --- |
| ***UC 005 – Colocar Mapa*** |
| ***Prioridade:*** | Essencial |
| ***Atores:*** | Usuário cadastrado |
| ***Descrição:*** | O sistema permitirá que o organizador do evento ou um usuário que tenha acesso aos dados do evento possa adicionar um amapa aoa local da festa. Essa funcionalidade será um MashUp com o Google Maps. Essa funcionalidade será muito útili para a criação da página externa do evento. |
| ***Pré-condições:*** | 1. Usuário cadastrado
 |
| ***Fluxo Principal:*** | 1. O usuário clica no evento no qual deseja editar o mapa do local da festa
2. Os dados principais do evento são exibidos
3. O usuário clica no campo de endereço
4. O usuário coloca o endereço
5. O sistema busca o mapa no Google Maps
6. O mapa é exibido
7. O usuário pode ajeitar a marcação no local correto
 |
| ***Fluxo Alternativo 1:*** | Em 3, se o usuário não tiver acesso para editar os dados do evento1. Nada acontece quando ele clica nos campos
 |
| ***Fluxo Alternativo 2:*** | Em 6, se o endereço não for encontrado1. Esse evento é lançado pelo próprio Google Maps e uma mensagem informando o ococrrido ao usuário é exibida, ele poderá modificar o endereço ou deixar sem o mapa
 |
| ***Pós-condições:*** | As modificações na lista são armazenadas e todas as ações são registradas num log do sitema. |