

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
CENTRO DE INFORMÁTICA

2013.2

PROPOSIÇÃO DE PEQUENO PROCESSO PARA O
DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS
SENSÍVEIS AO CONTEXTO

PROPOSTA DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO

Aluno
Orientador

Gabrielle Batista Campos
Augusto Cezar Alves Sampaio

{gbc3@cin.ufpe.br}
{acas@cin.ufpe.br}

1 de Dezembro de 2013

Índice

1. CONTEXTO	3
2. OBJETIVOS	4
3. CRONOGRAMA.....	5
4. REFERÊNCIAS	6
5. ASSINATURAS.....	7

1. Contexto

Estamos vivenciando a Web 2.0, a era do compartilhamento online de nossas ações, preferências, opiniões. Além disso, a troca de informações e colaboração dos internautas com sites e serviços virtuais, por exemplo, o Foursquare, uma aplicação móvel que permite aos seus usuários o compartilhamento de sua localização. Dentro desse contexto de compartilhamento e colaboração, podemos destacar a crescente demanda por aplicações sensíveis ao contexto, como forma de melhoria e evolução da qualidade da experiência do usuário.

Sensibilidade ao contexto é o conceito chave que vem sendo amplamente discutido, pesquisado e incluído na tecnologia com o passar dos anos. Antes mesmo de o termo ser formalizado havia-se uma necessidade, por parte dos cientistas da computação, de achar uma maneira de capturar como as pessoas interagem com o mundo e similarmente como o mundo interage ao redor das pessoas. Esta é uma maneira geral de descrever o que conhecemos como “contexto”, contudo tal conceito é tão complexo que há variadas descrições e teorias por trás de tal. Assim, sistemas sensíveis ao contexto utilizam informações extraídas do contexto de interação para fornecer serviços adaptados e relevantes na realização das tarefas do usuário [2].

2. Objetivos

É no contexto descrito acima que este trabalho se desenvolve. Após o estudo aprofundado sobre sensibilidade ao contexto e o desenvolvimento de aplicações móveis, esse trabalho apresentará a criação de um processo para o desenvolvimento de aplicações móveis sensíveis a contexto. Os processos de desenvolvimento de software Rational Unified Process (RUP) [4] e Service Oriented Architecture (SOA) [3] serão estudados detalhadamente, em busca do processo mais compatível com as necessidades do desenvolvimento de aplicações desse tipo. Uma vez identificado o processo mais adequado, um novo processo baseado no identificado será sugerido.

3. Cronograma

O cronograma a seguir tem o objetivo de guiar o processo de desenvolvimento deste trabalho de graduação.

Atividade	Dezembro				Janeiro				Fevereiro				Março			
Pesquisa e levantamento bibliográfico																
Desenvolvimento da aplicação																
Elaboração do relatório																
Elaboração da Apresentação																

4. Referências

- [1] Benford, S.. (). *Sensible, sensible and desirable: a framework for designing physical interfaces*. Disponível em:
http://www.researchgate.net/publication/228550080_Sensible_sensible_and_desirable_a_framework_for_designing_physical_interfaces/file/79e4150ec4a55adfec.pdf.
Último acesso: 24/11/2013
- [2] Baldauf, M., Dustdar, S., e Rosenberg, F. (2007) "A survey on context-aware systems", In: Int. J. Ad Hoc Ubiquitous Comput., Geneva, Switzerland, Inderscience Publishers, p. 263-277.
- [3] Erl, T.: SOA Principles of Service Design. The Prentice Hall Service-Oriented Computing Series from Thomas Erl. Prentice Hall PTR, 2007.
- [4] IBM. 2001. *Rational Unified Process*. [ONLINE] Disponível em:
http://www.ibm.com/developerworks/rational/library/content/03July/1000/1251/1251_bestpractices_TP026B.pdf. [Accessado 21 Novembro 2013].

5. Assinaturas

Augusto Cezar Alves Sampaio
Orientador

Gabrielle Batista Campos
Aluna