



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO
CENTRO DE INFORMÁTICA

DESENVOLVENDO JOGOS EDUCATIVOS PARA O
AMADEUS_MM

PROPOSTA DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO

Aluno: Rodrigo Umbelino Alves Rolim (ruar@cin.ufpe.br)
Orientador: Fernando da Fonseca de Souza (fdfd@cin.ufpe.br)
Co-Orientador: Vinicius Carvalho de Padua (vcp@cin.ufpe.br)

Recife, 18 de maio de 2007.

1. Contexto

O ensino a distância está cada vez mais presente em nosso dia-a-dia: cursos de línguas, programação, até mesmo cursos superiores, podem ser encontrados na Internet. Uma das razões para tanto é o aumento do número de usuários com acesso a Internet.

Neste cenário, também se viu a popularização de jogos, entre todas as faixas etárias, crescendo nos últimos anos. A fácil acessibilidade a estes permitiu o surgimento de uma grande oportunidade para o desenvolvimento de jogos iterativos educacionais, melhorando o processo de aprendizagem e ensino, de modo a proporcionar ao aluno uma maneira interativa e mais agradável de adquirir conhecimento.

2. Motivação

Utilizar jogos como ferramenta de ensino, de modo a melhorar a forma de agregar, construir e propagar conhecimento entre alunos e professores, aumentando a motivação dos alunos para os estudos. Essa ferramenta deve ser integrada a ambientes virtuais de ensino, como por exemplo, o AMADEUS-MM (projeto apoiado pelo CNPq, Processo N° 507487/20004-4).

3. Objetivos

- Entender e explicar a plataforma do Amadeus_MM (Ambiente de aprendizagem, desenvolvimento, Centrado no usuário e jogos Multi-Usuários), cuja proposta é utilizar o entretenimento como principal forma de ensino e aprendizagem, no processo de desenvolvimento de jogos educativos[3];
- Discutir sobre jogos em geral, fazendo uma breve explanação sobre quais tipos de jogos existem atualmente no mercado, e em especial destacar as características especiais de jogos educativos; e
- Desenvolver um jogo educativo para ser utilizado no Servidor de Jogos da plataforma do Amadeus_MM.

4. Estrutura do trabalho

1. Introdução

A introdução apresentará o contexto do trabalho, a motivação e objetivos, bem como a estrutura do mesmo.

2. Ambientes Virtuais de Ensino

Contém um estudo sobre ambiente virtuais de ensino, destacando-se o projeto Amadeus_MM e sua arquitetura.

3. Jogos

O que é um jogo?[1, 2] Uma pergunta como essa parece simples à primeira vista, mas será realmente? Este capítulo tratará sobre jogos, principalmente sobre jogos educativos e como esse tipo de jogo pode ser utilizado para ensinar e divertir ao mesmo tempo.

4. Especificação e implementação de um jogo para o Amadeus_MM

Especificação e implementação de um jogo educativo para utilizar o servidor de jogos da arquitetura [3] do AMADEUS-MM. Uma avaliação dos resultados obtidos também será apresentada.

5. Conclusão

Comentários finais sobre o trabalho, destacando os resultados obtidos e as principais dificuldades encontradas. Também serão apresentadas propostas para trabalhos futuros.

5. Cronograma

Atividades	Meses											
	Maio			Junho			Julho			Agosto		
Levantamento da Bibliografia												
Estudo da plataforma Amadeus_MM												
Capitulo 2 da monografia												
Estudo de jogos												
Capitulo 3 da monografia												
Especificação do jogo utilizando Amadeus_MM												
Implementação												
Testes												
Capitulo 4 e 5 da monografia												
Entrega da versão final												
Defesa												

6. Referências

[1] BETHKE, Erik. "Game Development And Production", Wordware Publishing, 2003

[2] CRAWFORD, Cris. "The Art of Computer Game Design"

Disponível em:

<<http://www.vancouver.wsu.edu/fac/peabody/game-book/Coverpage.html>>

Acesso em: 17 maio 2007

[3] NUNES, Gilberto T. H. "Uma Arquitetura para o servidor de Jogos Multiusuário do AMADEUS-MM". Centro de Informática da UFPE.

Disponível em:

<<http://www.cin.ufpe.br/~ccte/publicacoes/arquivos/Monografia%20-%20Final-Giba.doc>>

Acesso em: 17 maio. 2007.

7. Datas e assinaturas

Recife, 18 de maio de 2007.

Fernando da Fonseca de Souza
Orientador

Rodrigo Umbelino Alves Rolim
Graduando