



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
CENTRO DE INFORMÁTICA

2006.1

TIMELINE WEB BROWSER E ARQUITETURA DE SOFTWARE
PARA APLICAÇÕES WEB 2.0

PROPOSTA DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO

Aluno – Livar Correia de O. C. Cunha, lcocc@cin.ufpe.br.

Orientador – Silvio Lemos Meira, srlm@cin.ufpe.br.

23 de junho de 2006

1. Contexto

A explosão da bolha da internet em 2001 marcou um ponto de virada para a *web*. Muitas pessoas concluíram que a *web* estava sendo superestimada, quando na verdade bolhas e conseqüentes turbulências são na verdade uma característica comum em qualquer revolução tecnológica [1]. Turbulências normalmente marcam o ponto no qual uma tecnologia está pronta para assumir uma posição no palco principal. Aqueles que não estão preparados são carregados pelo estouro da bolha, enquanto que as verdadeiras histórias de sucesso mostram suas forças, e se passa a ter um entendimento do que separa um do outro.

O conceito de *web 2.0* começou a surgir em uma sessão de *brainstorming* entre O'Reilly e MediaLive International. Nesta reunião percebeu-se que apesar da explosão da bolha, a *web* estava em uma posição de importância como nunca antes havia estado. O colapso do "ponto com" marcou um ponto de virada para a *web*, e o surgimento da *web 2.0*.

Um ano e meio depois, o termo "*web 2.0*" possuía mais de nove milhões e meio de citações no google. Apesar disso, ainda há uma grande quantidade de discordância sobre o que *web 2.0* significa. Um importante conceito de *web 2.0* é que aplicações *web-based* não deveriam oferecer suas funcionalidades apenas através do *browser*, mas também através de *web services*, podendo ser unidas a outros *web services* para criar novas formas de uso para estas funcionalidades [2]. Uma grande quantidade de novas aplicações *web* está sendo desenvolvida baseando-se exatamente neste conceito de *web 2.0*, por exemplo, *del.icio.us* [3] e *wordpress* [4], que são aplicações *web* que disponibilizam suas APIs para serem usadas por terceiros. Ou *Flock* [5], que faz uso de várias APIs disponibilizadas na internet.

Isto eleva as aplicações *web* de meras aplicações a plataformas de *software* e a *web* a porta de acesso para todos estes serviços.

2. Objetivos

O trabalho proposto nesse documento consiste num estudo do conceito de *web 2.0* que coloca a internet como uma plataforma de desenvolvimento baseada em serviços, além da definição de uma arquitetura para aplicações baseadas neste conceito. Estes serviços são disponibilizados através de *web services*, que são usados por outras aplicações para prover outras funcionalidades ainda mais complexas. O trabalho possui dois objetivos principais, listados abaixo:

1. Definição de uma arquitetura para aplicações que se baseiam no conceito de que a internet seria uma plataforma para desenvolvimento de aplicações baseadas em serviços;
2. Desenvolvimento de um *Timeline Web Browser*, um *browser* que grava as ações do usuário realizadas na internet e as disponibiliza através de *web services*, permitindo a criação de novos serviços.

3. Cronograma

O cronograma abaixo define os marcos das atividades chaves deste trabalho, durante as semanas dos meses de Junho de 2006 a Setembro de 2006.

Atividade	Mês															
	Junho				Julho				Agosto				Setembro			
	s1	s2	s3	s4	s1	s2	s3	s4	s1	s2	s3	s4	s1	s2	s3	s4
Definição do escopo da proposta	■	■														
Levantamento bibliográfico	■	■	■	■												
Análise do material bibliográfico		■	■	■	■	■										
Definição macro dos capítulos do Trabalho				■	■	■										
Estudo e execução dos trabalhos do objetivo 1					■	■	■	■	■	■	■					
Estudo e execução dos trabalhos do objetivo 2							■	■	■	■	■	■	■	■		
Escrita do Relatório Final do Trabalho					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Preparação para Apresentação Oral															■	■

4. Referências

- [1] O'Reilly, Tim. The Architecture of Participation. Disponível em: http://www.oreillynet.com/pub/a/oreilly/tim/articles/architecture_of_participation.html. Acessado em: Junho de 2006.
- [2] Hinchcliffe, Dion. The SOA with reach: Web-Oriented Architecture. Disponível em: <http://blogs.zdnet.com/Hinchcliffe/?p=27>. Acessado em: Junho de 2006.
- [3] Del.cio.us. Disponível em: <http://del.icio.us>. Acessado em: Junho de 2006.
- [4] Wordpress. Disponível em: <http://wordpress.com/>. Acessado em: Junho de 2006.
- [5] Flock. Disponível em: <http://www.flock.com/>. Acessado em: Junho de 2006.
- [6] Web Services Architecture. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/2004/NOTE-ws-arch-20040211/>. Acesso em: Junho de 2006.
- [7] Monday, Paul B. Web Services Patterns: Java Edition. 1. ed. New York: Apress, 2003. 352 p.
- [8] O'Reilly, Tim. What Is Web 2.0: Design Patterns and Business Models for the Next Generation of Software. Disponível em: <http://www.oreillynet.com/pub/a/oreilly/tim/news/2005/09/30/what-is-web-20.html>. Acessado em: Junho de 2006.
- [9] Gamma, Erich; Vlissides, John; Johnson, Robert; Helm Richard. Padrões de Projetos. 1. ed. Bookman Companhia Ed, 2005. 366 p.
- [10] SOA Enterprise Patterns: Services, Orchestration, and Beyond. Disponível em: <http://orchestrationpatterns.com/>. Acessado em: Junho de 2006.

Livar Correia de O. C. Cunha
Orientando

Silvio Lemos Meira
Orientador

Recife, 23 de junho de 2006