

**Universidade Federal de Pernambuco**  
**Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação**  
**Diretoria de Pós-Graduação**

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

**DADOS DA DISCIPLINA**

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL  
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA  
CREDITOS GLOBAL

|               |                                                 |          |          |          |           |
|---------------|-------------------------------------------------|----------|----------|----------|-----------|
| <b>IN1169</b> | <b>Tópicos Avançados em Mídia e Interação 2</b> | <b>4</b> | <b>0</b> | <b>4</b> | <b>60</b> |
|---------------|-------------------------------------------------|----------|----------|----------|-----------|

PRÉ – REQUISITOS

**EMENTA**

A definir a cada semestre em função dos temas de pesquisa recentes do grupo de Mídia e Interação.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

A definir a cada semestre em função dos temas de pesquisa recentes do grupo de Mídia e Interação.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Artigos e bibliografia selecionados de acordo com o conteúdo específico da disciplina.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA

