

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA
CREDITOS GLOBAL

IN1139	Introdução à Inteligência Artificial Simbólica	4	0	4	60
---------------	---	----------	----------	----------	-----------

PRÉ – REQUISITOS

Nenhum

EMENTA

- Conceitos Básicos de Agentes Inteligentes
- Métodos de Busca e Otimização
- Engenharia de Conhecimento
- Métodos de Aprendizagem Simbólica para Agentes

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Definição de agentes inteligentes
- Taxonomia dos ambientes de agentes inteligentes
- Arquiteturas internas de agentes inteligentes
- Busca cega e heurística
- Otimização e Resolução de Restrição
- Busca adversarial
- Agentes baseados em conhecimento
- Linguagens de representação de conhecimento
- Métodos de raciocínio automático
- Métodos de aquisição de conhecimento
- Raciocínio sob incerteza
- Introdução à aprendizagem de máquina para agentes adaptativos

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- Russell, S. and Norvig, P. "Artificial Intelligence: a Modern Approach".2nd Ed. Prentice Hall. 2002.
- Wooldrige, M. "Introduction to Multi-Agent Systems". Wiley. 2002.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA