

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CARGA HORÁRIA SEMANAL		N.º DE CARGA HORÁRIA	
		TEÓRICA	PRÁTICA	CREDITOS	GLOBAL
IN1133	Contexto Computacional	4	0	4	60

PRÉ – REQUISITOS

Nenhum

EMENTA

- Definição de Contexto Computacional
- Requisitos para Construção de Sistemas Sensíveis ao Contexto
- Técnicas de Representação de Contexto
- Design de Aplicações Sensíveis ao Contexto

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Definição de Contexto e suas Diferentes Visões na Computação
- Requisitos para Construção de Sistemas sensíveis ao contexto
- Noções de Gerenciamento de Contexto
- Técnicas para Representação de Contexto
- Uso de Contexto em diversas áreas

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. Fast and Efficient Context-aware Systems, Danny Haz, Arthur Juola, Joan Serrat-Fernandez, Alex Galis, John Wiley and Sons, 2006
2. Context-Aware Computing: A Special Triple Issue of Human-Computer Interaction, Thomas Moran and Paul Dourish, CRC, 2002

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA