

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA
CREDITOS GLOBAL

IN1121	Trabalho Individual em Mídia e Interação 2	4	0	4	60
---------------	---	----------	----------	----------	-----------

PRÉ – REQUISITOS

Computação Gráfica

EMENTA

Estudo dirigido sobre tópicos de pesquisa atuais de acordo com o interesse do aluno e do professor na área de Mídia e Interação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Estudo dirigido sobre tópicos de pesquisa atuais de acordo com o interesse do aluno e do professor na área de Mídia e Interação.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

Artigos e bibliografia selecionados de acordo com o conteúdo específico do Trabalho Individual.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA

