

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO NOME

CARGA HORÁRIA SEMANAL
TEÓRICA PRÁTICA

N.º DE CARGA HORÁRIA
CREDITOS GLOBAL

IN1118	Plataformas de Distribuição	4	0	4	60
---------------	------------------------------------	----------	----------	----------	-----------

PRÉ – REQUISITOS

Nenhum

EMENTA

Introdução. Conceitos Básicos. Modelos. Arquitetura. Frameworks. Padrões de Projeto. Padrões Arquiteturais. Tópicos de Pesquisa.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução.
- Conceitos Básicos: Sistemas Distribuídos, Modelo de Objetos, Middleware
- Modelos: Cliente Servidor, Orientado a Mensagem, Memória Compartilhada
- Arquiteturas: Cliente/Servidor, Passagem de Mensagem, Servidores de Aplicação
- Frameworks.
- Padrões de Projeto.
- Padrões arquiteturais.
- Tópicos de Pesquisa.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- ❑ Arno Puder, Kay Römer, and Frank Pilhofer, Distributed Systems Architecture :A Middleware Approach, 2005.
- ❑ Daniel Serain, I. Craig, Middleware and Enterprise Application Integration, 2002.
- ❑ Judith M. Myerson. The Complete Book of Middleware, Ed. Auerbach Publications, 2002.
- ❑ Chris Britton. IT Architectures and Middleware - Strategies for Building Large, Integrated Systems, Addison-Wesley, 2001.
- ❑ Douglas Schmidt, Michael Stal, Hans Rohnert and Frank Buschmann. Pattern-Oriented Software Architecture, Patterns for Concurrent and Networked Objects, Volume 2 ISBN: 0471606952
- ❑ Uwe Zdun, Markus Völter, Michael Kircher, Remoting Patterns. Wiley Series in Software Design Patterns, 2004.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA

