

Universidade Federal de Pernambuco
Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação
Diretoria de Pós-Graduação

PROGRAMA VÁLIDO PARA O SEMESTRE DE

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CARGA HORÁRIA SEMANAL		N.º DE CARGA HORÁRIA	
		TEÓRICA	PRÁTICA	CREDITOS	GLOBAL
IN1116	Introdução aos Agentes Inteligentes	4	0	4	60

PRÉ – REQUISITOS

Nenhum

EMENTA

- Conceitos Básicos de Agentes Inteligentes
- Resolução de Problema por Meio de Busca
- Agentes Baseados em Conhecimento e Máquina de Inferência
- Introdução aos Agentes Adaptativos e Aprendizagem de Máquina
- Introdução aos Sistemas Multiagentes
- Aplicações de Agentes Inteligentes

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Definição de agentes inteligentes
- Taxonomia dos ambientes de agentes inteligentes
- Arquiteturas internas de agentes inteligentes
- Resolução de problemas por meio de busca cega e heurística
- Agentes baseados em conhecimento e máquinas de inferência
- Agentes baseados em regras
- Introdução à aprendizagem de máquina para agentes adaptativos
- Introdução aos sistemas multiagente
- Conceitos e métodos de agentes aplicados a: engenharia de software, redes de computadores, sistemas embarcados, interfaces, computação gráfica, etc.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- Russell, S. and Norvig, P. "Artificial Intelligence: a Modern Approach".2nd Ed. Prentice Hall. 2002.
- Wooldrige, M. "Introduction to Multi-Agent Systems". Wiley. 2002.

CURSO A QUE PERTENCE A DISCIPLINA

Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Em 20 de agosto de 2008

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO

ASSINATURA DA SECRETÁRIA