

## Desenvolvimento de Software Orientado a Aspectos

Sérgio Soares  
sergio@dsc.upe.br

## Programação Orientada a Objetos

- Lida com conceitos mais intuitivos
- Permite ganhos
  - Reuso
  - Manutenção
  - Adaptação
- Padrões de projetos
  - Auxiliam a POO

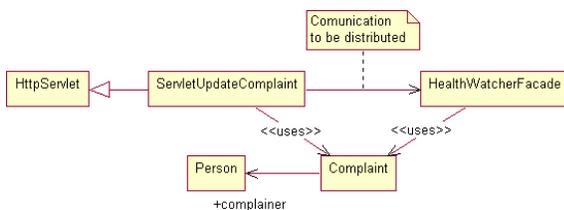
## Exemplo: Sistema Disque Saúde

- Um sistema de informação
  - Registra e encaminha queixas para o sistema de saúde
  - Exibe informações sobre unidades de saúde e suas especialidades
- Requisitos não-funcionais
  - Distribuído
  - Acesso concorrente
  - Extensível
    - Armazenamento de dados
    - Tecnologia de distribuição

## Exemplo: Sistema Disque Saúde

- Implementado em Java
  - Servlets implementam a GUI
  - Utiliza vários padrões de projetos para contemplar requisitos não-funcionais
- Como implementar a distribuição no sistema?

## Disque Saúde local



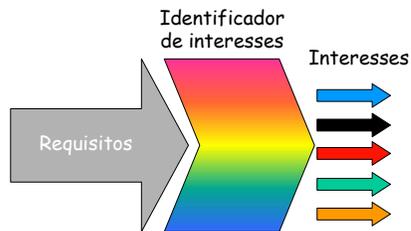
## Disque Saúde distribuído com RMI



Código RMI é vermelho...



## Passo 1: Identificando interesses (decomposição)



Engenharia de requisitos

Sérgio Castelo Branco Soares

13

## Interesses do Disque Saúde

Interface com o usuário

Gerenciamento de dados

Distribuição

Regras de negócio

Controle de concorrência

Sérgio Castelo Branco Soares

14

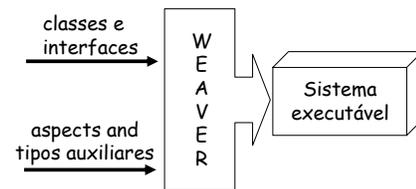
## Passo 2: Implementar o sistema, separando os interesses

- Alguns *concerns* são bem modelados como objetos (núcleo do sistema)
  - interface com o usuário
  - regras de negócio
- Outros (*crosscutting concerns*) como aspectos
  - distribuição, controle de concorrência, armazenamento de dados

Sérgio Castelo Branco Soares

15

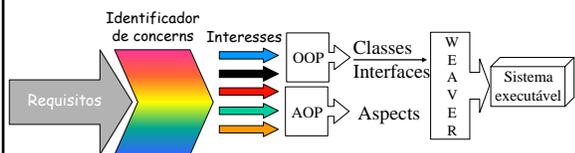
## Passo 3: Recompôr o sistema



Sérgio Castelo Branco Soares

16

## Desenvolvimento de Software Orientado a Aspectos

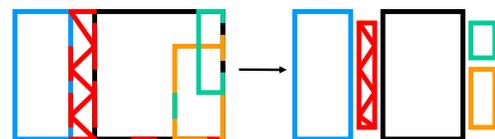


- Requisitos funcionais
- Gerenciamento de dados
- Distribuição
- Controle de concorrência
- Interface com o usuário

Sérgio Castelo Branco Soares

17

## OOP vs AOP



- Requisitos funcionais
- Gerenciamento de dados
- Distribuição
- Controle de concorrência
- Interface com o usuário

Sérgio Castelo Branco Soares

18

## Combinação (*weaving*) é usada para ...

- Compor o "núcleo" do sistema com os aspectos

Sistema original  
chamadas locais entre A e B



Aspectos de distribuição

Processo de combinação



Sistema distribuído  
chamadas remotas entre A e B

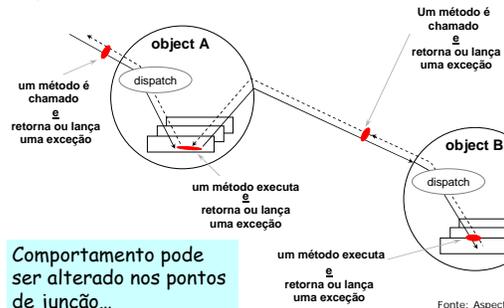


Protocolo de distribuição

Sérgio Castelo Branco Soares

19

## Composição nos pontos de junção (*join points*)



Sérgio Castelo Branco Soares

Fonte: AspectJ Tutorial aspectj.org

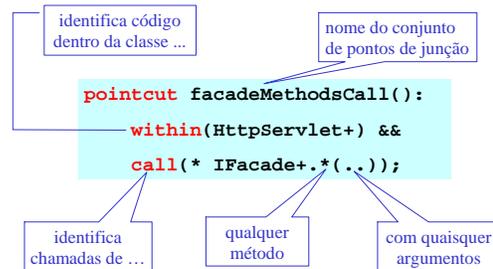
## Conjunto de pontos de junção (*pointcut*)

- Identifica pontos de junção de um sistema
  - chamadas e execuções de métodos (e construtores)
  - acessos a atributos
  - tratamento de exceções
  - inicialização estática e dinâmica
- Expõe o contexto nos *join points*
  - argumentos de métodos, objetos alvo, atributos
- Composição de pontos de junção
  - &&, || e !

Sérgio Castelo Branco Soares

21

## AspectJ: identificando chamadas de métodos da fachada (servidor)



Sérgio Castelo Branco Soares

22

## Comportamento transversal (*advice*)

- Define código adicional que deve ser executado...
  - before
  - after
    - after returning
    - after throwing
  - ou around
- pontos de junção

Sérgio Castelo Branco Soares

23

## AspectJ: antes (*before*) de chamar métodos da fachada

```
private IFacade remoteFacade;
before(): facadeMethodsCall() {
    getRemoteInstance();
}
synchronized void getRemoteInstance() {...
    remoteFacade =
        (IFacade) java.rmi.Naming.lookup(...);
...}
```

Sérgio Castelo Branco Soares

24

## AspectJ: transformando chamadas locais em remotas

```
void around(Complaint c) throws Ex1,...:
    facadeMethodsCall() && args(c) &&
    call(void update(Complaint))
{
    try { remoteFacade.update(c);
    } catch (RemoteException rmiEx) {...}
}
```

obtendo e utilizando argumento de método em um ponto de junção

## Além de mudanças (dinâmicas) com comportamento transversal...

- AspectJ suporta mudanças estáticas
  - alterar relação de subtipo
  - adicionar membros a classes



## AspectJ: mudanças estáticas

```
declare parents:
    HealthWatcherFacade implements IFacade;
declare parents: Complaint || Person
    implements java.io.Serializable;
public static void
    HealthWatcherFacade.main(String[] args){
    try {...
        java.rmi.Naming.rebind("/HW");
    } catch ...
}
```

Adicionando o método main na classe fachada

Alterando a hierarquia de tipos

## Mais construtores de AspectJ

- **target** (<nome do tipo>)
  - Identifica pontos de junção onde o objeto alvo é uma instância de <nome do tipo>
- **this** (<nome do tipo>)
  - Identifica pontos de junção cujo objeto em execução é uma instância de <nome do tipo>
- **withincode** (<assinatura de método>)
  - Identifica pontos de junção cujo código em execução pertence ao corpo do método ou construtor especificado por <assinatura de método>

## Mais construtores de AspectJ

- **cflow** (<conjunto de junção>)
  - Identifica pontos de junção que estejam no fluxo de execução identificado por <conjunto de junção>
- **get** (<assinatura>) / **set** (<assinatura>)
  - Leitura/atribuição a atributos
- **declare soft**: <nome do tipo> : <conjunto de junção>;
  - A exceção <nome do tipo> será encapsulada em uma exceção não checada em tempo de compilação (runtime) em qualquer ponto de junção definido por <conjunto de junção>

## Aspecto de distribuição em AspectJ

```
public aspect DistributionAspect {
    declare parents: ...
    private IFacade remoteFacade;
    public static void
        HealthWatcherFacade.main(String[] as)...
    pointcut facadeMethodsCall(): ...
    before(): facadeMethodsCall() ...
    private synchronized void
        getRemoteInstance() ...
    void around(Complaint complaint) ...
}
```

## Aspectos de desenvolvimento: *debugging* simples com AspectJ

```
public aspect DatabaseDebugging {
    pointcut queryExecution(String sql):
        call(* Statement.*(String)) &&
        args(sql);
    before(String sql): queryExecution(sql) {
        System.out.println(sql);
    }
}
```

Sérgio Castelo Branco Soares

31

## AspectJ: pontos positivos

- Modularidade, reuso, e extensibilidade de software
- Inconsciência (*obliviousness*)
- Suporte a desenvolvimento com IDEs
  - debugging
- Produtividade
- Permite implementação e testes progressivos

Sérgio Castelo Branco Soares

32

## AspectJ: pontos negativos

- Novo paradigma
  - relação entre classes e aspectos deve ser minimizada
  - inconsciência (*obliviousness*)
- Projeto da linguagem
  - tratamento de exceções
  - conflitos entre aspectos
- Requer suporte de ferramentas
- Combinação (apenas) estática

Sérgio Castelo Branco Soares

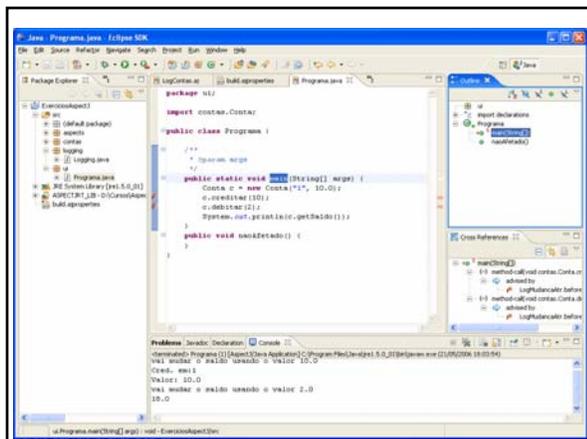
33

## Referências

- Gregor Kiczales et. al. Aspect-Oriented Programming. European Conference on Object-Oriented Programming, ECOOP'97
- <http://groups.yahoo.com/group/asoc-br/>
- <http://www.aosd.net/>
- <http://www.eclipse.org/aspectj>

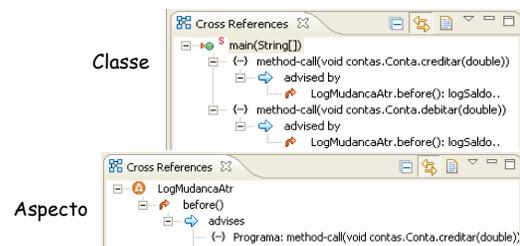
Sérgio Castelo Branco Soares

34



## Cross References view

- Mostra relacionamentos de e para o membro selecionado
- Um clique duplo do mouse sobre uma das extremidades abre e mostra o arquivo fonte no editor

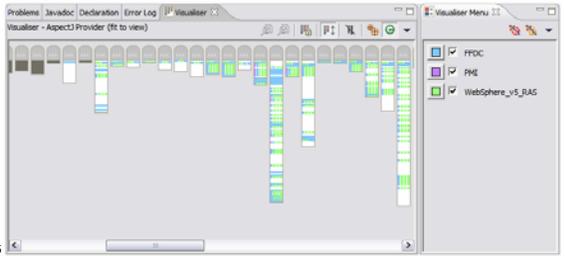


Sérgio Castelo Branco

36

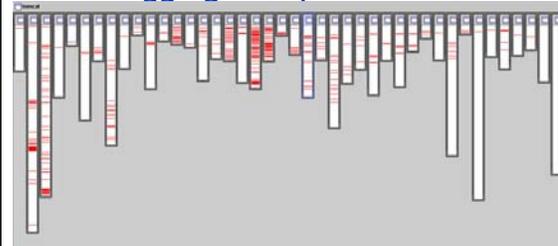
## Impacto de Crosscutting

- Visualizador de aspectos: mostra o impacto de crosscutting dos aspectos de um projeto, pacote ou classe



S

## Ex: Logging no Apache Tomcat



- Linhas vermelhas: logging
  - não estão no mesmo lugar
  - nem mesmo em poucos lugares

Sérgio Castelo Branco Soares

38



SOFTWARE PRODUCTIVITY GROUP

## Software Productivity Group

<http://spg.dsc.upe.br/>

UPE e UFPE

Sérgio Soares  
sergio@dsc.upe.br

Sérgio Castelo Branco Soares

39