

Exercício - Definição dos Elementos de um sistema baseado em componentes

Defina um meta-modelo UML para um sistema baseado em componentes incluindo:

1. Componentes
2. Classes
3. Objetos
4. Interfaces
5. Contratos
6. Framework de Componentes
7. Modelo de Componentes

Início: 26 de abril de 2004

Entrega: 03 de maio de 2004 (início da aula)

Boa Sorte!