

## **Exercício - Definição dos Elementos de um sistema baseado em componentes**

Defina um meta-modelo UML para um sistema baseado em componentes incluindo:

1. Componentes
2. Classes
3. Objetos
4. Interfaces
5. Contratos
6. Framework de Componentes
7. Modelo de Componentes

**Início: 26 de abril de 2004**

**Entrega: 03 de maio de 2004 (início da aula)**

**Boa Sorte!**