

# Paradigmas de Linguagens de Programação

## Exame Escrito

Centro de Informática - UFPE

31 de julho de 2003

**Questão 1 [1,0]** Defina uma função *merge* de alta ordem (usando uma notação semelhante à LF2) que recebe como parâmetros duas listas de mesmo tamanho, uma função e um predicado (função *booleana*) cujo tipo do argumento é o produto cartesiano dos elementos das duas listas. O retorno da função deve ser uma lista onde cada elemento é o resultado da aplicação da primeira função a elementos de mesma posição na lista original, desde que o par original torne o predicado verdadeiro (*true*). Por exemplo,

*merge* [a,b,c] [x,y,z] f p = [f(a,x), f(c,z)]

assumindo que  $p(a,x) = p(c,z) = \text{true}$  e  $p(b,y) = \text{false}$ .

**Questão 2 [1,0]** Quais os requisitos necessários à caracterização de uma linguagem de programação? O que é um paradigma de programação?

**Questão 3 [1,0]** Explique o que é referência pendente (*dangling reference*) e o que pode causá-la.

**Questão 4 [1,0]** Defina os conceitos de *binding* e escopo de um identificador, explique a diferença entre escopo estático e dinâmico, e o que é um *buraco* (*hole*) em um escopo.

**Questão 5 [1,0]** Explique o que é o princípio da abstração (*abstraction principle*) e qual a sua importância.

**Questão 6 [1,0]** Orientação a objetos oferece polimorfismo via subtipos. Explique esta facilidade e compare com polimorfismo real (paramétrico).

**Questão 7 [4,0]** Na linguagem funcional ML, além de variáveis lógicas (associadas a um valor fixo) há variáveis associadas a referências. Enquanto a associação entre estas últimas variáveis a referências é fixa, a associação entre a referência e o valor propriamente dito pode mudar através de comandos de atribuição. Considere o exemplo

```
let var x = 1, ref y = 2 in y:=x + y; y:=y + 1 return x + y
```

Estenda LE2 com a seguinte estrutura de bloco

```
let dec in [comando] return expressao
```

onde *dec* deve permitir declarações de variáveis (como antes) e de referências e a cláusula (opcional) comando permite a composição sequencial de atribuições a referências.

- Apresente a BNF ou um modelo UML para a nova linguagem e implemente as novas classes ou classes que precisaram ser modificadas (considerar apenas avaliação e ignorar verificação de tipos). Quanto ao ambiente de execução, basta definir a nova interface e explicar como seria implementado, mas não precisa implementar a classe **ContextoExecucao**.
- Considerando que a mesma extensão foi feita para LF1, qual o impacto, do ponto de vista do paradigma funcional: quais as vantagens/desvantagens da extensão?
- Seria fácil implementar um provador de teoremas para a linguagem estendida, através, por exemplo, de uma extensão do provador apresentado em sala? Explique sua resposta.

# Apêndice

## BNF da LE2

```
Programa ::= Expressao
Expressao ::= Valor | ExpUnaria | ExpBinaria | ExpDeclaracao | Id
Valor ::= ValorConcreto
ValorConcreto ::= ValorInteiro | ValorBooleano | ValorString
ExpUnaria ::= "-" Expressao | "not" Expressao | "length" Expressao
ExpBinaria ::= Expressao "+" Expressao
           | Expressao "-" Expressao
           | Expressao "and" Expressao
           | Expressao "or" Expressao
           | Expressao "==" Expressao
           | Expressao "++" Expressao
ExpDeclaracao ::= "let" DecVariavel "in" Expressao
DecVariavel ::= "var" Id "=" Expressao | DecVariavel "," DecVariavel
```

## Classes auxiliares

- Tipo
- Ambiente
- AmbienteCompilacao
- AmbienteExecucao
- ContextoCompilacao
- ContextoExecucao
- StackHandler
- VariavelJaDeclaradaException
- VariavelNaoDeclaradaException
- IdentificadorJaDeclaradoException
- IdentificadorNaoDeclaradoException

## Parte do código da classe ExpDeclaracao

```
public class ExpDeclaracao implements Expressao{

    List seqdecVariavel;
    Expressao expressao;

    public ExpDeclaracao(List declarations, Expressao expressaoArg){
        seqdecVariavel = declarations;
        expressao = expressaoArg;
    }

    public Valor avaliar(AmbienteExecucao ambiente) throws
        VariavelNaoDeclaradaException, VariavelJaDeclaradaException {
        ambiente.incrementa();
        Map resolvedValues = resolveValueBindings(ambiente);
        includeValueBindings(ambiente, resolvedValues);
        Valor result = expressao.avaliar(ambiente);
        ambiente.restaura();
        return result;
    }
}
```