

# Introdução à Multimídia

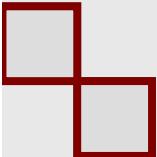



Judith Kelner <jk@cin.ufpe.br>  
Arthur Callado <acc@cin.ufpe.br>



Introdução à Multimídia – 2005/2

## Motivação

- 
- ▶ Grupo de Pesquisa – GRVM
  - ▶ Área de Pesquisa Promissora
  - ▶ Multidisciplinar
- 

## Programa

- ▶ Fundamentos de Multimédia
- ▶ Fundamentos de RV
- ▶ Fundamentos de RA
- ▶ Hardware para Multimédia, RV e RA
- ▶ Ambientes para Desenvolvimento de Aplicações Multimédia
- ▶ Aplicações de Multimédia, Realidade Virtual e Realidade Aumentada

## Avaliação

- Apresentação de Seminários
- Listas de Exercícios
- Participação em sala de aula
- Trabalho prático a ser desenvolvido em grupos

## Trabalho

- Planejamento do projeto (não pode ser em *Flash*)
- Apresentação preliminar
- Relatório ou redação de artigo
- Apresentação Final
- Deve ser entregue em CD, funcionando, com o relatório relacionado e os slides apresentados

## Bibliografia

- Chapman, N , Chapman, Jenny, "Digital Multimedia", John Wiley and Sons Ltd, 2004, ISBN: 0470858907
- Bowman, Doug et al. "3D User Interfaces - Theory and Practice", Addison-Wesley, 2005. 608 p.
- BURDEA, Grigore C., COIFFET, Philippe, "Virtual Reality Technology", Second Edition with CD-ROM, Wiley, New Jersey, 2003, ISBN 0471360899