

Visão Geral do OpenUP

Prof. Márcio Lopes Cornélio
Alexandre Vasconcelos

1/13

Definição

- Processo Unificado (UP) leve que aplica abordagens iterativa e incremental em um ciclo de vida estruturado
- Adota filosofia *ágil* e possui foco na natureza colaborativa do desenvolvimento de software
- Processo de desenvolvimento de software que é mínimo, completo e extensível

2/13

Características

- Mínimo
 - Utiliza apenas conteúdo fundamental
- Completo
 - Possui as disciplinas essenciais para o ciclo de vida de desenvolvimento de software
- Extensível
 - Pode ser adaptado para atender projetos específicos
 - Ex: adicionar ou renomear papéis e atividades
- Desenvolvimento Iterativo e incremental
- Guiado por casos de uso (use cases)
- Centrado na arquitetura do sistema

3/13

Princípios

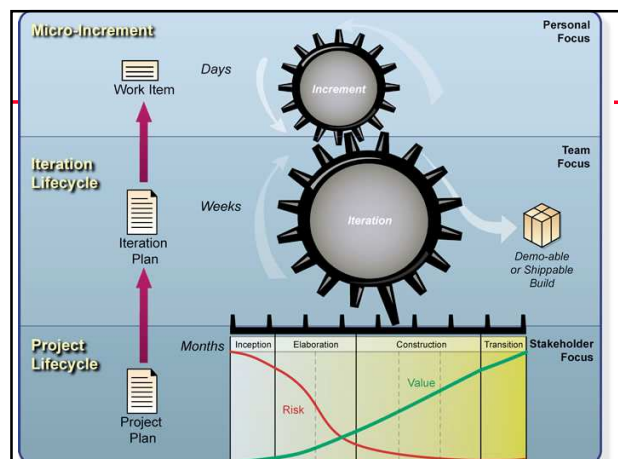
- Colaboração para alinhar interesses e compartilhar entendimento
- Equilibrar prioridades concorrentes para maximizar valor para o *stakeholder*
- Foco na arquitetura (cedo) para minimizar riscos e organizar o desenvolvimento
- Evoluir para continuamente obter *feedback* e melhoria

4/13

Elementos básicos

- Produto de trabalho (o que é produzido)
 - Ex: documentos (visão, plano de projeto); um modelo (caso de uso, projeto)
- Tarefa (como executar o trabalho)
 - Ex: desenvolver visão do sistema, planejar iteração
- Papel (quem faz o trabalho, comportamento e responsabilidade de um indivíduo ou conjunto de indivíduos)
 - Ex: analista (obtem informações dos *stakeholders* e define requisitos); desenvolvedor (desenvolve partes do sistema – projeto, implementação, teste de unidade)
- Processo
 - Une tarefas, produtos e papéis, adicionando estrutura e sequenciamento

5/13



Micro-incrementos

- Esforço pessoal é organizado em micro-incrementos
- Unidades curtas de trabalho para alcançar os objetivos de uma iteração
 - Passo mensurável de progresso do projeto (horas ou poucos dias)
- Provêem *feedback* que direciona decisões em cada iteração
- Produz código testado, bem como artefatos validados
- Exemplos
 - Identificar *stakeholders*
 - Definir, projetar, implementar e testar um subfluxo de um caso de uso
 - Planejar iteração

7/13

Lista de itens de trabalho

- Uma lista com todo trabalho agendado para o projeto. Cada item de trabalho pode conter referências para informação relevante para execução do mesmo
- Ponto focal para a equipe
 - Lista com todas as requisições de melhorias adicionais
 - Lista de todo o trabalho a ser priorizado, estimado e associado dentro do projeto
 - Documento para a equipe entender que micro-incrementos precisam ser entregues, obter referências de material para realização do trabalho e relatar progresso
- Exemplos
 - Casos de uso (e referências para as especificações)
 - Requisitos do sistema
 - Requisições de mudança e melhoria
 - Lista de Defeitos

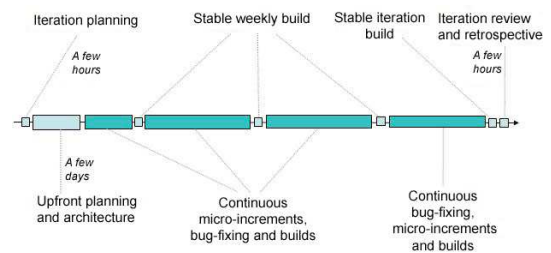
8/13

Iterações

- Intervalos de tempo definidos e planejados (tipicamente semanas)
- Foco na entrega de valor incremental aos *stakeholders* de maneira previsível
- Plano de iteração define o que deve ser entregue na iteração e o resultado é uma versão estável (testada) e executável
- Estrutura como micro-incrementos são aplicados para liberar construções estáveis e coesas do sistema que incrementalmente progride em relação aos objetivos da iteração
- Planejamento de iteração, estimativa e progresso são centrados em *itens de trabalho*. Plano de iteração é criado com seleção dos itens de trabalho de maior prioridade

9/13

Iterações



10/13

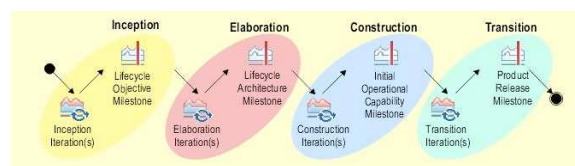
Plano de iteração

- Objetivo
 - fornecer à equipe um lugar central para informações a respeito dos objetivos da iteração,
 - plano detalhado com as atribuições das tarefas.
- Também ajuda a equipe a monitorar o progresso da iteração e mantê-lo os resultados da avaliação da iteração, que podem ser úteis para melhorar a próxima iteração.
 - A avaliação é feita segundo critérios de sucesso previamente definidos

11/13

Ciclo de vida do projeto

- Estruturado em quatro fases
 - Concepção (define o escopo do projeto)
 - Elaboração (detalha os requisitos e a arquitetura)
 - Construção (desenvolve o sistema)
 - Transição (implanta o sistema)



12/13

Plano de projeto

- Reúne informação necessária para gerenciar o projeto num nível estratégico. Identifica iterações e seu objetivos
 - Descreve como o projeto está organizado
 - Identifica práticas a serem seguidas
 - Define os parâmetros de rastreamento do projeto
 - Especifica os objetivos das iterações (alto nível) e seus marcos