Aprendizagem de Dados Simbólicos e/ou Numéricos

Francisco de A.T. de Carvalho

Agrupamento (Clustering)

- Métodos usados para a construção de grupos de objetos
 - com base nas semelhanças e diferenças entre os mesmos
 - de tal maneira que os grupos obtidos são os mais homogêneos e bem separados possíveis.
- Duas grandes classes de problemas em classificação
 - classificação não supervisionada
 - classificação supervisionada

Agrupamento (Clustering)

- Classificação não supervisionada
 - se propõe a encontrar classes homogêneas a partir de um conjunto de indivíduos
 - Objetivo: os indivíduos semelhantes devem pertencer a mesma classe
 - É um objetivo intuitivo mas não é uma definição precisa da noção de classe

Agrupamento (Clustering)

- Agrupar para que?
- Existe classes “naturais” e o desafio é encontra-las
- Deseja-se construir as classes segundo estruturas classificatórias (impostas)
- Encontrar classes úteis para o usuário
- Simplificação dos dados
- Geração de Hipóteses
- Predição com base nos grupos formados

Agrupamento (Clustering)

- O que é um grupo? Não existe uma única definição satisfatória
- Coesão interna
- Isolamento externo

Agrupamento (Clustering)

- a) Grupos coesos e isolados
- b) Grupos isolados mas não coesos
- c) Grupos coesos com vários pontos intermediários
- d) Não existência de grupos “naturais”

Principais Etapas

- a) aquisição dos dados
 - 1) Seleção das observações (indivíduos, objetos, casos, itens)
 - 2) Seleção das variáveis (caracteres, descritores) e das correspondentes escalas
 - 3) Construção da Tabela de Dados
- b) Pré-processamento dos dados
 - 1) Mudança de escala
 - 2) Normalização
 - 3) Extração de caracteres

Principais Etapas

- c) Construção da Tabela de Dados
- d) Cálculo da Proximidade
 - 1) Escolha de um Índice de Proximidade
 - 2) Construção da Matriz de Proximidades
- e) Seleção de um Algoritmo de Formação de Grupos em função do tipo de agrupamento desejado
- f) Análise e Interpretação dos Resultados

Conceitos Básicos

- *Indivíduo*
- Ω : conjunto das indivíduos (população, amostra)
- $\omega \in \Omega$: indivíduo (specimen) ou grupo de indivíduos (espécie)

- *Variáveis*
- A cada característica (escolhida pelo usuário ou por um especialista), pode-se associar uma ou mais variáveis:

$$\begin{aligned} Y_i : \Omega &\rightarrow D_i \\ \omega &\rightarrow Y_i(\omega) \end{aligned}$$

- D_i : Domínio da variável y_i

Conceitos Básicos

- ☒ As variáveis podem ser
 - ☒ quantitativas
 - ☒ contínuas (ex, Peso, Altura)
 - ☒ discretas (ex, numero de antenas, número de filhos)
 - ☒ qualitativas (ex, sexo, grau de instrução)
 - ☒ binárias (ex, presença de asas)

- ☒ com escala
 - ☒ nominal (ex, sexo (masculino, feminino))
 - ☒ ordinal (ex, Grau de instrução{primário, secundário, superior})
 - ☒ intervalar (ex, grau celsius)
 - ☒ proporcional (ex, grau kelvin, idade)

Tabela de Dados

N objetos ou individuos $\Omega = \{ \omega_1, \dots, \omega_i, \dots, \omega_N \}$

p descritores $Y = \{ Y_1, \dots, Y_j, \dots, Y_p \}$

A cada objeto ω_i de Ω é associado um vetor de descrição $(x_i^1, \dots, x_i^j, \dots, x_i^p)$ representando as p medidas

A cada variável ou parametro Y_j é associado um vetor $(x_1^j, \dots, x_i^j, \dots, x_N^j)$

que representa o conjunto de valores observados de Ω sobre Y_j

	Y_1	...	Y_j	...	Y_p
w_1	x_1^1	...	x_1^j	...	x_1^p
...		...		...	
w_i	x_i^1	...	x_i^j		x_i^p
...		...		...	
w_N	x_N^1	...	x_N^j	...	x_N^p

Tabela de Dados

Tipos de Tabelas

quantitativas
qualitativas
binárias
heterogêneas

Exemplo:

Nome	Cobertura do Corpo	Cavidades do Coração	Temperatura do Corpo	Fertilização
mamífero	pelos	4	regulada	interna
pássaro	penas	4	regulada	interna
réptil	pele seca	4 imperfeitas	não regulada	interna
anfíbio	pele úmida	3	não regulada	externa
peixe	escamas	2	não regulada	externa

Índices de proximidade

Índices de Proximidade

- Similaridade
- Dissimilaridade

Índice de Similaridade

É uma função

$$\begin{aligned} s : \Omega \times \Omega &\rightarrow R^+ \\ (\omega_a, \omega_b) &\rightarrow s(\omega_a, \omega_b) \end{aligned}$$

Índices de proximidade

Índice de Similaridade

tal que

- $s(\omega_a, \omega_b) = s(\omega_b, \omega_a), \forall (\omega_a, \omega_b) \in \Omega \times \Omega$
- $s(\omega_a, \omega_a) = s(\omega_b, \omega_b) = s_{\max} > s(\omega_a, \omega_b),$
 $\forall (\omega_a, \omega_b) \in \Omega \times \Omega, \text{ com } \omega_a \neq \omega_b$

Quanto mais próximo dois indivíduos mais elevado é o valor da medida de similaridade entre eles

Índices de proximidade

Índice de Dissimilaridade

É uma função

$$\begin{aligned} d : \Omega \times \Omega &\rightarrow R^+ \\ (\omega_a, \omega_b) &\rightarrow d(\omega_a, \omega_b) \end{aligned}$$

Índices de proximidade

Índice de Dissimilaridade

tal que

- $d(\omega_a, \omega_b) = d(\omega_b, \omega_a), \forall (\omega_a, \omega_b) \in \Omega \times \Omega$

- $d(\omega_a, \omega_a) = 0, \forall \omega_a \in \Omega$

$$d(\omega_a, \omega_b) = s_{\max} - s(\omega_a, \omega_b)$$

Quanto mais próximos dois indivíduos menor é o valor da medida de dissimilaridade entre eles

Índices de proximidade

Exemplos de Índices de Proximidade

a) Tabelas de variáveis quantitativas

$$d(\omega_a, \omega_b) = \left[\sum_{j=1}^p |y_j(\omega_a) - y_j(\omega_b)|^\lambda \right]^{\frac{1}{\lambda}}, \lambda \geq 1$$

b) Tabelas de variáveis binárias

	ω_a	1	0
ω_b			
1		x	y
0		z	w

$$s(\omega_a, \omega_b) = \frac{x}{x + y + z} \text{ (Jaccard)}$$

Índices de proximidade

Outros aspectos relativos aos índices de proximidade

- Escala das Variáveis
- Correlação entre as Variáveis
- Descrições heterogêneas (Variáveis de diferentes tipos)
- Índices de proximidade entre padrões descritos por strings ou árvores
- Índices de proximidade dependentes do contexto
- Índices de proximidade conceptual

Classificação Hierárquica 1/

Estruturas classificatórias

Cobertura

Partição

1) $\forall \ell = 1, \dots, K$ tem-se $P_\ell \neq \emptyset$

$$2) \bigcup_{\ell=1}^K P_\ell = \Omega$$

3) $\forall \ell, m = 1, \dots, K$ e $\ell \neq m$

então $P_\ell \cap P_m = \emptyset$

Classificação Hierárquica 2/

Estruturas Classificatórias

Hierarquia

1) $\Omega \in H$

2) $\forall e \in \Omega$ então $\{e\} \in H$

3) $\forall h, h' \in H$ tem-se:

$$h \cap h' \neq \emptyset \Rightarrow h \subset h' \text{ ou } h' \subset h$$

Piramide

3) $\forall h, h' \in H$ tem-se $h \cap h' = \emptyset$ ou $h \cap h' \in H$

4) Existe uma ordem θ tal que

$$\forall h \in H, h \text{ é um intervalo de } \theta$$

Classificação Hierárquica 3/

✉ *Métodos de Agrupamento*

Em Taxinomia Numérica distingue-se três grupos de métodos

Técnicas de Otimização

Objetivo: obter uma partição. Número de grupos fornecido pelo usuário

Técnicas hierárquicas

Objetivo: obter uma hierarquia (ou uma pirâmide)

Pode-se obter uma partição "cortando-se" a hierarquia em um determinado nível.

Classificação Hierárquica 4/

☒ *Métodos de Agrupamento*

Técnicas de Cobertura

Objetivo: obter grupos que eventualmente podem partilhar indivíduos.

Outros Aspectos Relativos aos Métodos de Agrupamento

Métodos Aglomerativos versus Métodos Divisivos

Métodos Monotéticos versus Métodos Politéticos

Classificação Hierárquica 5/

✉ *Outros Aspectos Relativos aos Métodos de Agrupamento*

Agrupamento Hard versus Agrupamento Fuzzy

Métodos Incrementais versus Métodos não Incrementais

Métodos Paramétricos versus Métodos não Paramétricos

Métodos Geométricos versus Métodos não Geométricos

Classificação Hierárquica 6/

Classificação Hierárquica

Diagrama de Venn

Dendrograma

Classificação Hierárquica 7/

✉ Métodos Hierárquicos Aglomerativos

Parte-se de uma tabela de dados e calcula-se uma distância entre os indivíduos de Ω

Os métodos ascendentes hierárquicos tem por objetivo a construção de uma sequencia de partições encaixadas chamada *hierarquia*. A representação gráfica dessas hierarquias é realizada por uma *arvore hierarquica* ou *dendrograma*.

Classificação Hierárquica 8/

☒ Métodos Hierárquicos Aglomerativos

Hierarquia H

Hierarquia com índice (H, f)

1) $E \in H$

2) $\forall e \in E$ então $\{e\} \in H$

3) $\forall h, h' \in H$ tem-se:

$$h \cap h' \neq \emptyset \Rightarrow h \subset h' \text{ ou } h' \subset h$$

$$f : H \rightarrow \mathfrak{R}^+$$

(1) $f(h) = 0$ se e somente se $\text{card}(h) = 1$

(2) $\forall h, h' \in H$ $h \subset h'$ e $h \neq h' \Rightarrow f(h) < f(h')$

Classificação Hierárquica 9/

- ✉ Obtenção de um índice de dissimilaridade à partir de uma Hierarquia com Índice
 - ✉ Pode-se associar a uma hierarquia com índice (H, f) um índice de dissimilaridade $\sigma: \Omega \times \Omega \rightarrow \mathfrak{R}^+$ da seguinte maneira
 - ✉ $\sigma(\omega_k, \omega_l) = \text{Min}_{h \in H} \{f(h) \mid \omega_k \in h \text{ e } \omega_l \in h\}$
(é a altura do nó mais baixo que contém ω_k e ω_l)

Classificação Hierárquica 10/

- ✉ Índice de Agregação entre grupos de indivíduos
 - ✉ Para construir uma Hierarquia é necessário um índice de proximidade entre grupos
 - ✉ Um índice de agregação entre de grupos de indivíduos é uma função

$$\begin{aligned} \delta : P(\Omega) \times P(\Omega) &\rightarrow \mathfrak{R}^+ \\ (h_1, h_2) &\rightarrow \delta(h_1, h_2) \end{aligned}$$

tal que

$$1) \forall h_1, h_2 \in P(\Omega), \delta(h_1, h_2) \geq 0$$

$$2) \forall h_1, h_2 \in P(\Omega), \delta(h_1, h_2) = \delta(h_2, h_1)$$

Classificação Hierárquica 11/

✉ Índice de Agregação entre grupos de indivíduos

✉ Relação entre f e δ

f é um índice sobre a hierarquia H , δ é um índice de agregação entre classes

$$\forall h_1, h_2 \in H, f(h_1 \cup h_2) = \delta(h_1, h_2)$$

✉ Observação

Para garantir que uma hierarquia com índice não apresente inversões, pode-se definir f da seguinte maneira:

$$\forall h_1, h_2 \in H, f(h_1 \cup h_2) = \text{Max}\{f(h_1 \cup h_2), f(h_1), f(h_2)\}$$

Classificação Hierárquica 12/

- ✉ Principais Índice de Agregação utilizados
 - ✉ Os índices de agregação geralmente são construídos a partir do índice de dissimilaridade entre os indivíduos de Ω escolhido pelo usuário
 - ✉ Índice da ligação simples ou do vizinho mais próximo

Classificação Hierárquica 13/

✉ Índice da ligação simples ou do vizinho mais próximo

$$\delta(h_1, h_2) = \underset{\substack{\omega_i \in h_1 \\ \omega_j \in h_2}}{\text{Min}} d(\omega_i, \omega_j)$$

✉ Fórmula de recorrência

$$\begin{aligned} \delta(h, h_1 \cup h_2) &= \text{Min}\{ \delta(h, h_1), \delta(h, h_2) \} = \\ &= \frac{1}{2}(\delta(h, h_1) + \delta(h, h_2)) - \frac{1}{2}|\delta(h, h_1) - \delta(h, h_2)| \end{aligned}$$

Classificação Hierárquica 14/

✉ Índice da ligação completa ou do vizinho mais longe

$$\delta(h_1, h_2) = \underset{\substack{\omega_i \in h_1 \\ \omega_j \in h_2}}{\text{Max}} d(\omega_i, \omega_j)$$

✉ Fórmula de recorrência

$$\begin{aligned} \delta(h, h_1 \cup h_2) &= \text{Max}\{\delta(h, h_1), \delta(h, h_2)\} = \\ &= \frac{1}{2}(\delta(h, h_1) + \delta(h, h_2)) + \frac{1}{2}|\delta(h, h_1) - \delta(h, h_2)| \end{aligned}$$

Classificação Hierárquica 15/

✉ Índice da média das distâncias

$$\delta(h_1, h_2) = \frac{1}{|h_1||h_2|} \sum_{\substack{\omega_i \in h_1 \\ \omega_j \in h_2}} d(\omega_i, \omega_j)$$

✉ Fórmula de recorrência

$$\begin{aligned} \delta(h, h_1 \cup h_2) &= \frac{1}{|h||h_1 \cup h_2|} \sum_{\substack{\omega_i \in h_1 \cup h_2 \\ \omega_j \in h}} d(\omega_i, \omega_j) = \\ &= \frac{|h_1|}{|h_1| + |h_2|} \delta(h, h_1) + \frac{|h_2|}{|h_1| + |h_2|} \delta(h, h_2) \end{aligned}$$

Classificação Hierárquica 16/

✉ Índice de agregação dos centros de gravidade

$$\delta(h_1, h_2) = d^2(G(h_1), G(h_2))$$

✉ Fórmula de recorrência

$$\delta(h, h_1 \cup h_2) = \frac{|h_1|}{|h_1| + |h_2|} \delta(h, h_1) + \frac{|h_2|}{|h_1| + |h_2|} \delta(h, h_2) - \frac{|h_1||h_2|}{(|h_1| + |h_2|)^2} \delta(h_1, h_2)$$

Classificação Hierárquica 17/

- ✉ Índice de minimização do aumento da variância (Ward)

$$\delta(h_1, h_2) = \frac{|h_1||h_2|}{|h_1| + |h_2|} d^2(G(h_1), G(h_2))$$

- ✉ Fórmula de recorrência

$$\delta(h, h_1 \cup h_2) = \frac{|h| + |h_1|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta(h, h_1) + \frac{|h| + |h_2|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta(h, h_2) - \frac{|h|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta(h_1, h_2)$$

Classificação Hierárquica 18/

✉ Fórmula geral de recorrência de Lance e Williams

$$\delta(h, h_1 \cup h_2) = \alpha_1 \delta(h, h_1) + \alpha_2 \delta(h, h_2) + \beta \delta(h_1, h_2) + \gamma |\delta(h, h_1) - \delta(h, h_2)|$$

<i>Método</i>	α_1	α_2	β	γ
<i>Single – Link</i>	$1/2$	$1/2$	0	$-1/2$
<i>Complet – Link</i>	$1/2$	$1/2$	0	$1/2$
<i>UPGMA</i>	$ h_1 /(h_1 + h_2)$	$ h_2 /(h_1 + h_2)$	0	0
<i>UPGMC</i>	$ h_1 /(h_1 + h_2)$	$ h_2 /(h_1 + h_2)$	$- h_1 h_2 /(h_1 + h_2)^2$	0
<i>Ward</i>	$(h + h_1)/(h + h_1 + h_2)$	$(h + h_2)/(h + h_1 + h_2)$	$- h /(h + h_1 + h_2)$	0

Classificação Hierárquica 19/

✉ Inversão e Monotonicidade

- ✉ Para que não ocorra inversão no dendograma é necessário que a fórmula de recorrência do índice de agregação seja monotonica, isto é,

$$\delta(h, h_1 \cup h_2) \geq \delta(h_1, h_2)$$

- ✉ Considere a fórmula geral de recorrência:

$$\begin{aligned} \delta(h, h_1 \cup h_2) = & \alpha_1 \delta(h, h_1) + \alpha_2 \delta(h, h_2) + \\ & + \beta \delta(h_1, h_2) + \gamma |\delta(h, h_1) - \delta(h, h_2)| \end{aligned}$$

Classificação Hierárquica 20/

✉ Inversão e Monotonicidade

✉ Se

$$\alpha_1 \geq 0, \alpha_2 \geq 0, \alpha_1 + \alpha_2 + \beta \geq 1 \text{ e } \gamma \geq -\text{Min}(\alpha_1, \alpha_2)$$

então a fórmula de recorrência é monotônica

✉ Observação: dos métodos apresentados anteriormente apenas o UPGMC não é monotônico

Classificação Hierárquica 21/

✉ *Algoritmo Geral de Agrupamento Hierárquico Aglomerativo*

Passo 1: Iniciar o agrupamento formado por grupos unitários

Passo 2: Encontre, no agrupamento corrente, o par de grupos de dissimilaridade mínima

Passo 3: Construa um novo grupo pela fusão desse par de grupos de dissimilaridade mínima

Classificação Hierárquica 22/

✉ *Algoritmo Geral de Agrupamento Hierárquico Aglomerativo*

Passo 4: Atualize a matriz de dissimilaridades:

- ✉ suprima as linhas e as colunas correspondentes aos grupos fusionados e
- ✉ adicione uma linha e uma coluna correspondente as dissimilaridades entre o novo grupo e os grupos antigos

✉ Passo 5: Se todos os objetos estão agrupados, pare; senão vá para o passo 2

Classificação Hierárquica 23/

✉ *Exemplo*

E01:(Sono=Pouco,T=Carro,Conic=Sim,Alcool=Não,Sair=Não,Fome=Sim)

E02:(Sono=Pouco,T=Carona,Conic=Não,Alcool=Não,Sair=Sim,Fome=Sim)

E03:(Sono=Sim,T=Carro,Conic=Não,Alcool=Sim,Sair=Sim,Fome=Não)

E04:(Sono=Sim,T=Outros,Conic=Sim,Alcool=Sim,Sair=Sim,Fome=Não)

Classificação Hierárquica 24/

✉ *Exemplo*

Matriz de Dissimilaridades

$$D = \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 3 & 5 & 5 \\ & 0 & 4 & 5 \\ & & 0 & 2 \\ & & & 0 \end{pmatrix}$$

Classificação Hierárquica 25/

✉ *Exemplo*

Passo 1: $C1=\{E01\}$, $C2=\{E02\}$, $C3=\{E03\}$, $C4=\{E04\}$

Passo 2: $d_{\min} = 2 \Rightarrow C5 = C3 \cup C4 = \{E03, E04\}$

Passo 3:

$$D = \begin{matrix} & 1 & \left(\begin{array}{cc} 0 & 3 & 5 \\ & 0 & 4 \\ & & 0 \end{array} \right) \\ 2 & & \\ 5 & & \end{matrix}$$

Classificação Hierárquica 26/

✉ Exemplo

Passo 4: $d_{\min} = 3 \Rightarrow C_6 = C_1 \cup C_2 = \{E01, E02\}$

Passo 5

$$D = \begin{matrix} 5 \\ 6 \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ & 0 \end{pmatrix}$$

Passo 6: $d_{\min} = 4 \Rightarrow C_7 = C_5 \cup C_6 = \{E01, E02, E03, E04\}$

Classificação Hierárquica 27/

✉ Métodos Hierárquicos Divisivos

✉ Métodos Politéticos x Métodos Monotéticos

✉ Algoritmo da divisão pela média das distâncias

✉ Passo 1

$$R = \{1, \dots, n\}$$

✉ Passo 2

$$A = R \text{ e } B = \emptyset$$

$$\forall i \in A \quad \text{calcule } d(i, A \setminus \{i\}) = \frac{1}{|A| - 1} \sum_{\substack{j \in A \\ j \neq i}} d(i, j)$$

Classificação Hierárquica 28/

✉ Algoritmo da divisão pela média das distâncias

✉ Passo 2

Encontre $i' \in A$ tal que $d(i', A \setminus \{i'\}) = \underset{i \in A}{\text{Max}} d(i, A \setminus \{i\})$

Faça $A = A \setminus \{i'\}$ e $B = B \cup \{i'\}$

✉ Passo 3

$\forall i \in A$ calcule $d(i, A \setminus \{i\}) - d(i, B) = \frac{1}{|A| - 1} \sum_{\substack{j \in A \\ j \neq i}} d(i, j) - \frac{1}{|B|} \sum_{h \in B} d(i, h)$

Encontre $i' \in A$ tal que $d(i', A \setminus \{i'\}) - d(i', B) = \underset{i \in A}{\text{Max}} \{ d(i, A \setminus \{i\}) - d(i, B) \}$

Classificação Hierárquica 29/

✉ Algoritmo da divisão pela média das distâncias

✉ Passo 4 *Se $d(i', A \setminus \{i'\}) - d(i', B) > 0$*

$A = A \setminus \{i'\}$ e $B = B \cup \{i'\}$

Re torne ao PASSO 3

✉ Passo 5

Calcule $\dim(Q) = \underset{j \in Q}{\text{Max}} d(j, h)$ onde Q é um grupo
 $h \in Q$

Escolha Q^ tal que $\dim(Q^*) = \text{Max} \dim(Q)$*

Faça $L = \dim(Q^)$, $R = Q^*$ e va para o PASSO 2*

✉ Passo 6: Pare quando todos os grupos forem unitários

Classificação Hierárquica 30/

✉ Algoritmo da divisão pela média das distâncias

✉ Exemplo: agrupe os pontos

	<i>Altura</i>	<i>Peso</i>	<i>Idade</i>
<i>A</i>	<i>180</i>	<i>79</i>	<i>30</i>
<i>B</i>	<i>175</i>	<i>75</i>	<i>25</i>
<i>C</i>	<i>170</i>	<i>70</i>	<i>28</i>
<i>D</i>	<i>167</i>	<i>63</i>	<i>21</i>
<i>E</i>	<i>180</i>	<i>71</i>	<i>18</i>
<i>F</i>	<i>165</i>	<i>60</i>	<i>28</i>

Classificação Hierárquica 31/

✉ Métodos Divisivos (Monotético)

Todas as variáveis são binárias

✉ Passo 1

$$R = \{ 1, \dots, n \} (\textit{indivíduos})$$

$$Y = \{ y_1, \dots, y_p \} (\textit{variáveis})$$

Classificação Hierárquica 32/

☒ Métodos Divisivos (Monotético)

Passo 2

$\forall j$ calcule $C(y_j) = \sum_{k \neq j} c(y_j, y_k)$ onde

$$c(y_j, y_k) = \begin{vmatrix} a_{jk} & d_{jk} \\ -b_{jk} & c_{jk} \end{vmatrix} \quad e \quad \begin{matrix} & & & k \\ & & 1 & 0 \\ & j & a_{jk} & b_{jk} \\ & & 0 & c_{jk} \\ & & & d_{jk} \end{matrix}$$

Classificação Hierárquica 33/

☒ Métodos Divisivos (Monotético)

Passo 2

Selecione t tal que $C(y_t) = \text{Max}_{y_j \in Y} C(y_j)$

Faça $A = \{i / y_t(i) = 1\}$, $B = \{i / y_t(i) = 0\}$ e $Y = Y \setminus \{y_t\}$

☒ Passo 3: Repita o passo 2 para cada grupo

☒ Passo 4: O processo de separação continua até

☒ só restar grupos unitários ou

☒ as variáveis restantes são incapazes de separar os grupos
ou

☒ não restam mais variáveis

Classificação Hierárquica 34/

☒ Métodos Divisivos (Monotético)

☒ Exemplo

	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>
<i>A</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
<i>B</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>C</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
<i>D</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>
<i>E</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>F</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
<i>G</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>
<i>H</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>