

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO - UFPE  
CENTRO DE INFORMÁTICA – CIn  
DISCIPLINA: INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO  
ESPECIFICAÇÃO DO SEMINÁRIO SOBRE JOGOS

Jogos sempre existiram. Desde formas mais primitivas a como conhecemos hoje. O primeiro jogo eletrônico foi desenvolvido por A. S. Douglas quando o mesmo tentava obter o seu PhD. O jogo era uma versão simples do conhecido “jogo da velha” (Tic-Tac-Toe). Desde então, gráficos foram melhorados, novos recursos foram empregados.

A indústria de jogos eletrônicos há muito superaram a indústria cinematográfica. Manter tal vantagem mostra-se uma tarefa, no mínimo, desafiadora. As empresas precisam desenvolver novas maneiras de interação com o usuário, melhorar gráficos, e é claro, criar jogos interessantes.

O relatório deve conter obrigatoriamente os seguintes tópicos:

- Um breve histórico dessa área;
- *Timeline* da história dos jogos, com enfoque em marcos histórico relacionados a jogos;
- Formas de interação com o usuário e suas evoluções;
- Importância de outras áreas de TI na área de Jogos;
- Como se encontra cenário de jogos no mundo, e no Brasil;
- Tendências futuras na área de jogos.
- Conclusões

Esses são apenas pontos que devem ser explorados, no entanto a equipe tem total liberdade para acrescentar novos pontos no seminário e isso será muito bem visto pelos avaliadores. Dúvidas devem ser enviadas para [idal@cin.ufpe.br](mailto:idal@cin.ufpe.br). Consultem o monitor responsável por sua equipe, pois esse documento está sujeito a modificações.