

## Mintermos x Maxtermos

De Morgan

Aula 4

Prof. Abel Guilhermino

## Funções Lógicas: Formas Padrão

- Funções lógicas podem ser padronizadas a duas "formas padrão":
  - forma padrão de soma de produtos expressão é uma soma (OR) de produtos (AND) de variáveis e variáveis complementadas
  - forma padrão de produto de somas expressão é um produto (AND) de somas (OR) de variáveis e variáveis complementadas

## Forma Padrão: soma de produtos

- As funções abaixo estão em sua forma canônica SDP:
  - $F = A.B.C + A'.B.C + A.B'.C + A.B.C'$
  - $G = A'.B'.C' + A'.B.C' + A.B'.C'$
- A função abaixo não está em sua forma canônica
  - $F = A.B + A'.C + B.C'$

## Forma Padrão: produto de somas

- A função abaixo estão em sua forma canônica PDS:
  - $F(x,y) = (x'+y).(x+y')$
- A função abaixo não está em sua forma canônica PDS
  - $F(x,y) = x.(x+y')$
- Estratégia similar a SDP para formatar uma função qualquer e obter a sua forma canônica.

## Forma Padrão: soma de produtos

- Dadas as funções lógicas, as mesmas podem ser reduzidas para:

$$\begin{aligned} f(A,B,C,D) &= (A' + BC)(B + C'D) \\ &= A'B + A'C'D + BC \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(A,B,C,D,E) &= (A + (BC'))(D+BE)' \\ &= AB'D' + AD'E' + B'D' + B'D'E' + B'C'D' + C'D'E' \end{aligned}$$

## Forma Padrão: produto de somas

- Dadas as funções lógicas, as mesmas podem ser reduzidas para:

$$\begin{aligned} f(A,B,C,D) &= (A' + BC)(B + C'D) \\ &= (A'+B)(A'+C)(B+C')(B+D) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(A,B,C,D,E) &= (A + (BC'))(D+BE)' \\ &= (A+B'+C')(B'+D')(D')(B'+E')(D'+E') \end{aligned}$$

## Mintermos e Maxtermos

- Os conceitos de **Mintermos** e **Maxtermos** são utilizados para reescrever-se uma função lógica em uma forma padronizada no sentido de obter-se uma simplificação da mesma.
- Esta padronização serve como base, por exemplo, na utilização de Arranjos e PLAs.

## Mintermos e Maxtermos

- Na soma padrão de produtos, cada termo correspondente a um produto é denominado **mintermo**.
- Analogamente, no produto padrão de somas, cada termo correspondente a uma soma é denominado de **maxtermo**.
- Embora as formas padrões não sejam as formas mais simplificadas (e por vezes mais complexas que as formas originais) se prestam a sistematização da simplificação.

## Mintermos e Maxtermos

- Cada mintermo ou maxtermo se associa a uma possibilidade de entrada de uma função lógica. Por exemplo  $Y=f(A,B)=(A.B)'$

Mintermo	Maxtermo	A	B	Y
$A'.B'$	$A+B$	0	0	1
$A'.B$	$A+B'$	0	1	1
$A.B'$	$A'+B$	1	0	1
$A.B$	$A'+B'$	1	1	0

## Mintermos e Maxtermos

- A partir da tabela verdade é possível se escrever a função lógica:
  - tomando-se os mintermos correspondentes a 1
    - $Y = A'.B' + A'.B + A.B'$
  - tomando-se os maxtermos correspondentes a 0
    - $Y = A'+B'$

Mintermo	Maxtermo	A	B	Y
$A'.B'$	$A+B$	0	0	1
$A'.B$	$A+B'$	0	1	1
$A.B'$	$A'+B$	1	0	1
$A.B$	$A'+B'$	1	1	0

## Mintermos e Maxtermos

- Numerando as entradas da tabela verdade é possível se identificar os mintermos e maxtermos genericamente:
  - mintermos: 0 equivale variável complementada  
1 equivale variável
  - maxtermos: 0 equivale variável  
1 equivale variável complementada
- Assim a entrada 0, que equivale a  $A=0$  e  $B=0$ :
  - mintermo:  $A'.B'$
  - maxtermo:  $A+B$

## Exemplo

$$f(A,B,C) = A + BC$$

$$= ABC + ABC' + AB'C + AB'C' + A'BC$$

$$f(A,B,C) = A(B' + C)$$

$$= (A + B + C)(A + B' + C)(A + B + C')(A + B' + C')(A' + B' + C)$$

### No Exemplo 1:

- A omissão do ponto, ".", indica uma conjunção lógica (isto é:  $A.B=AB$ ).
- Note que após a manipulação algébrica, a função é escrita na forma de uma Soma Padrão de Produtos (Mintermos), onde cada termo possui todas as variáveis (A,B,C) complementadas ou não.

## Exemplo

$$f(A,B,C) = A + BC$$

1  $= ABC + ABC' + AB'C + AB'C' + A'BC$

$$f(A,B,C) = A(B' + C)$$

2  $= (A + B + C)(A + B' + C)(A + B + C')(A + B' + C')(A' + B' + C)$

■ No Exemplo 2:

- Note que após a manipulação algébrica, a função é escrita na forma de uma Produto Padrão de Somas (Maxtermos), onde cada termo possui todas as variáveis (A,B,C) complementadas ou não.

## Notas

Linha nº	A	B	C	f(A,B,C)	Mintermos	Maxtermos
0	0	0	0	1	$m_0 = A'B'C'$	$M_0 = A + B + C$
1	0	0	1	0	$m_1 = A'B'C$	$M_1 = A + B + C'$
2	0	1	0	1	$m_2 = A'BC'$	$M_2 = A + B' + C$
3	0	1	1	1	$m_3 = A'BC$	$M_3 = A + B' + C'$
4	1	0	0	0	$m_4 = AB'C'$	$M_4 = A' + B + C$
5	1	0	1	0	$m_5 = AB'C$	$M_5 = A' + B + C'$
6	1	1	0	1	$m_6 = ABC'$	$M_6 = A' + B' + C$
7	1	1	1	1	$m_7 = ABC$	$M_7 = A' + B' + C'$

1. Mantenha a disposição das combinações dos valores lógicos das variáveis, começando com 000 e, em seguida, 001, 010, etc., como mostrado acima.
2. Enumere as linhas da tabela-verdade começando com a Linha 0.
3. Para mintermos
  - Escreva o produto das variáveis, complementando-as, sempre que seu valor lógico seja 0 na linha correspondente (Exemplo: Linha 2 → 010 → A'BC').
  - Considere apenas as linhas onde o valor lógico da função seja 1.
4. Para maxtermos
  - Escreva a soma das variáveis, complementando-as, sempre que seu valor lógico seja 1 na linha correspondente (Exemplo: Linha 5 → 101 → A' + B + C').
  - Considere apenas as linhas onde o valor lógico da função seja 0.

## Mintermos

Linha nº	A	B	C	f(A,B,C)	Mintermos	Maxtermos
0	0	0	0	1	$m_0 = A'B'C'$	$M_0 = A + B + C$
1	0	0	1	0	$m_1 = A'B'C$	$M_1 = A + B + C'$
2	0	1	0	1	$m_2 = A'BC'$	$M_2 = A + B' + C$
3	0	1	1	1	$m_3 = A'BC$	$M_3 = A + B' + C'$
4	1	0	0	0	$m_4 = AB'C'$	$M_4 = A' + B + C$
5	1	0	1	0	$m_5 = AB'C$	$M_5 = A' + B + C'$
6	1	1	0	1	$m_6 = ABC'$	$M_6 = A' + B' + C$
7	1	1	1	1	$m_7 = ABC$	$M_7 = A' + B' + C'$

Para escrever a função f(A,B,C) na forma de Mintermos, faça a soma ponderada dos Mintermos, onde o peso é o valor correspondente na coluna da função,

$$f(A,B,C) = 1.(A'B'C') + 0.(A'B'C) + 1.(A'BC') + 1.(A'BC) + 0.(AB'C') + 0.(AB'C) + 1.(ABC') + 1.(ABC)$$

que, após desconsiderar-se os termos com peso 0, fica:

$$f(A,B,C) = A'B'C' + A'BC' + A'BC + ABC' + ABC = \text{linha}_0 + \text{linha}_2 + \text{linha}_3 + \text{linha}_6 + \text{linha}_7 = m_0 + m_2 + m_3 + m_6 + m_7$$

que é a soma dos produtos (mintermos: m minúsculo) das linhas 0, 2, 3, 6 e 7.

## Maxtermos

Linha nº	A	B	C	f(A,B,C)	Mintermos	Maxtermos
0	0	0	0	1	$m_0 = A'B'C'$	$M_0 = A + B + C$
1	0	0	1	0	$m_1 = A'B'C$	$M_1 = A + B + C'$
2	0	1	0	1	$m_2 = A'BC'$	$M_2 = A + B' + C$
3	0	1	1	1	$m_3 = A'BC$	$M_3 = A + B' + C'$
4	1	0	0	0	$m_4 = AB'C'$	$M_4 = A' + B + C$
5	1	0	1	0	$m_5 = AB'C$	$M_5 = A' + B + C'$
6	1	1	0	1	$m_6 = ABC'$	$M_6 = A' + B' + C$
7	1	1	1	1	$m_7 = ABC$	$M_7 = A' + B' + C'$

Para Maxtermos o procedimento é dual (substitui-se soma por produto, produto por soma e complementado por não complementado)

$$f(A,B,C) = (1 + (A + B + C))(0 + (A + B + C'))(1 + (A + B' + C))(1 + (A + B' + C')) \dots (0 + (A' + B + C))(0 + (A' + B + C'))(1 + (A' + B' + C))(1 + (A' + B' + C'))$$

que, após desconsiderar-se os fatores com termos 1, fica

$$f(A,B,C) = (A + B + C')(A' + B + C)(A' + B + C') = \text{linha}_1 \cdot \text{linha}_4 \cdot \text{linha}_5 = M_1 \cdot M_4 \cdot M_5$$

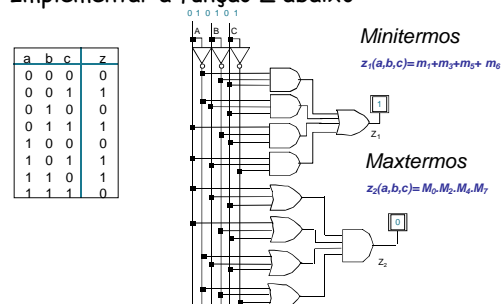
que é o produto das somas (maxtermos: M maiúsculo) das linhas 1, 4, e 5.

## Formas Canônicas

- A forma canônica da soma padrão de produtos é:
  - $f(A,B) = A'.B' + A'.B + A.B' = \Sigma m(0,1,2)$
- A forma canônica do produto padrão de somas é:
  - $f(A,B) = A' + B' = \Pi M(3)$
- Em ambas o número indicado nos somatórios ou produtórios é a entrada da tabela verdade.

## Exemplos de circuitos lógicos

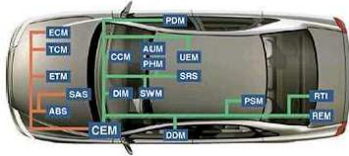
- Implementar a função Z abaixo



## Exemplo:

Desenvolver um circuito de alarme de um automóvel com as seguintes características funcionais:  
O alarme/advertência deve ser acionado quando a ignição estiver acionada (carro ligado) e pelos menos uma das porta estiver aberta.

Obs: considere que o carro possui apenas duas portas.



## Exercícios

- 1) Escrever a função  $F(x,y,z)$  na forma padrão de mintermo e maxtermo:

- $F = x' + y.z$
- $F = x' + z'$
- $F = x.y.z + y'$
- $F = x.y' + x.z'$
- $F = z + x'.y + x.z' + x.y.z$

## Álgebra Booleana e Portas Lógicas

### Teorema de Morgan

Aula 5

Prof. Abel Guilhermino

## Teorema de "De Morgan"

- Primeira Lei
  - $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
- Segunda Lei
  - $\overline{\overline{A} + \overline{B}} = A \cdot B$
- Estes teoremas fornecem expressões alternativas que relacionam as operações NOR e NAND.
- Ambas as leis podem ser estendidas para  $n$  variáveis.

## Lógica baseada em NAND

- Aplicar as regras de DeMorgan para eliminar qualquer operação OR
  - Primeira Lei
    - $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
  - Segunda Lei
    - $\overline{\overline{A} + \overline{B}} = A \cdot B$
- Exemplo:  $f = x + \overline{y}$ 
  - (complemento duas vezes e uso DeMorgan)
  - $\overline{f} = \overline{x + \overline{y}} = \overline{\overline{\overline{x}} + \overline{\overline{y}}}$
  - $\overline{f} = \overline{\overline{x}} \cdot \overline{\overline{y}} = x \cdot y$
  - $\overline{\overline{\overline{x}} \cdot \overline{\overline{y}}} = \overline{\overline{x}} + \overline{\overline{y}} = x + \overline{y}$

## Lógica baseada em NOR

- Aplicar as regras de DeMorgan para eliminar qualquer operação OR
  - Primeira Lei
    - $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
  - Segunda Lei
    - $\overline{\overline{A} + \overline{B}} = A \cdot B$
- Exemplo:  $f = x + \overline{y}$ 
  - (complemento duas vezes e uso DeMorgan)
  - $\overline{f} = \overline{x + \overline{y}} = \overline{\overline{\overline{x}} + \overline{\overline{y}}}$
  - $\overline{f} = \overline{\overline{x}} \cdot \overline{\overline{y}} = x \cdot y$
  - $\overline{\overline{\overline{x}} \cdot \overline{\overline{y}}} = \overline{\overline{x}} + \overline{\overline{y}} = x + \overline{y}$

## Exercícios

(1) Reescreva as expressões booleanas em função apenas de Portas NAND e NOR. Construa também o circuito digital:

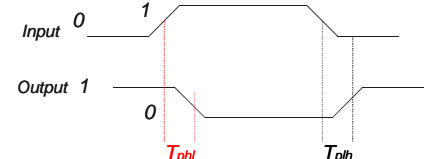
- $w = x.y + \bar{y}.z$
- $w = x . (\bar{x} + y)$
- $w = \bar{x}.(x + y) + \bar{z} + z.y$
- $w = x.y + z.x$
- $w = \bar{x}$

## Parâmetros elétricos básicos em Circuitos Digitais

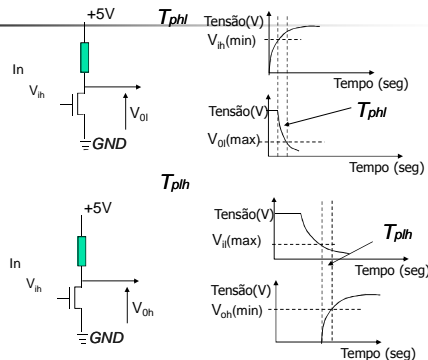
### Terminologia em circuitos digitais

- **I<sub>cc</sub>** - (Supply Current) - Corrente necessária para alimentação do circuito integrado.
- **V<sub>cc</sub>** (V<sub>dd</sub>) - (Supply Voltage) - tensão de alimentação do circuito integrado.

### Terminologia em circuitos digitais

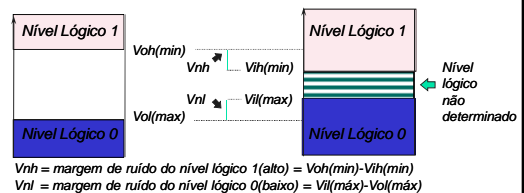
- 
- **T<sub>phl</sub>** - Tempo entre o sinal de entrada e o sinal de saída com a saída do circuito lógico indo de 1(alto) para 0(baixo).
  - **T<sub>plh</sub>** - Tempo entre o sinal de entrada e o sinal de saída com a saída do circuito lógico indo de 0(baixo) para 1(alto).

### Terminologia em circuitos digitais



### Imunidade à ruídos

- Descargas elétricas e campos magnéticos podem induzir tensões nos fios que conectam circuitos lógicos. Estas tensões podem algumas vezes alterar o nível de tensão de entrada de um circuito lógico, modificando o nível lógico original.
- Todo circuito lógico deve suportar uma certa variação de tensão na entrada e ser imune a uma certa faixa de ruído. Esta faixa a qual o circuito deve suportar sem alteração de funcionamento é chamada **Margem de ruído**.

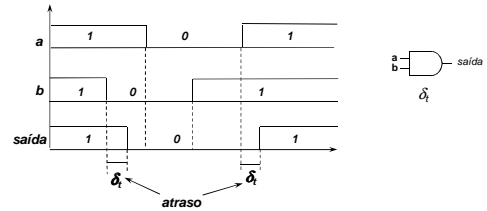


### Características elétricas de circuitos digitais

- Quando conectamos circuitos digitais, o sinal de um circuito pode ser o sinal de entrada de vários circuitos, quantos?
  - Para que a informação seja transferida através da rede é necessário que haja energia para acionar os circuitos.
  - Por simplicidade de projeto, o carregamento da entrada (energia absorvida pela entrada) e a quantidade de energia fornecida pela saída é dada em unidades de carga.
  - Unidade de carga equivale a energia absorvida por uma entrada de um circuito digital.
  - A quantidade máxima de entradas que um circuito pode alimentar e o número máximo de entrada de um circuito digital são definidas por dois parâmetros.
    - FAN-IN - representa o número máximo de variáveis de entrada (ou unidades de carga) independentes de um determinado circuito.
    - FAN-OUT - representa o número máximo de unidades de carga que podem ser acionadas adequadamente por uma saída de um circuito digital.

### Comportamento dinâmico de circuitos digitais

#### ■ Diagrama de tempo



• A velocidade de operação da rede é determinada pelo tempo total que a porta lógica leva para alcançar um estado permanente

### Características elétricas de circuitos digitais

