

GC

**GAMECULTURA**



# A Cultura e o Mercado de games

**Roger Tavares**  
**rogertavares@gmail.com**

rogertavares@gmail.com



# SBgames 2006

**8 a 10 de novembro de 2006**  
**Recife, PE, Brasil**

rogertavares@gmail.com

- Roger Tavares
  - Bacharel em Design
  - Mestre em Educação, Arte e História da Cultura
    - Dissertação:  
O ser Numérico: um mapeamento dos modelos humanos virtuais
  - Doutor em Comunicação e Semiótica
    - Tese:  
Videogames – Brinquedos do Pós-humano

- **Roger Tavares**

- Participa em grupos de pesquisa no Brasil e no exterior
- Apresenta trabalhos em eventos nacionais e estrangeiros
- Parecerista de comissões e revistas científicas
- Consultor para empresas e instituições com projetos em videogames

- **O que é Cultura?**
  - **Diferentes significados de acordo com o contexto:**
    - **Cultura da empresa**
    - **Cultura popular**
    - **Cultura elitizada**
  - **Os mais diversos**
    - **Cultura de bactérias**
    - **Cultura dos games**



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- **No Brasil é forte o (pré-)conceito com a cultura**
  - Entendida como eruditismo
  - Relegada às elites
  - Isolada da população
  - Desprovida de utilidade
  - Confundida com política



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- **Os significados de cultura são bem diferentes**
  - **Primeiro significado: Eu Cultivo (Agricultura = Cultivo do Campo)**
  - **Cultura a rigor é aquilo que deve ser cultivado**



- **Os significados de cultura são bem diferentes**
  - **Modo verbal sempre no futuro**
  - **-uro e -ura são formas verbais que indicam PROJETO**

Alfredo Bosi,

<http://www.usp.br/prc/revista/entrevista.html>



O GAME COMO FORMA DE CULTURA

# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- A hipótese:
  - O fator cultural inicial é fundamental para que sistemas como uma indústria, um mercado ou uma política venham a se desenvolver satisfatoriamente
  - Sem esse fator inicial, os sistemas decorrentes vêm a ser precários e instáveis, vítimas da sorte, ambições egocêntricas e de preconceitos infundados



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- Exemplos

- Até mesmo a pirataria de software podem ser entendida como problema cultural, e não apenas econômico. Diversos títulos que são mais econômicos no mercado oficial são vendidos nos mercados paralelos.
- A desvalorização econômica do trabalho comercial do artista é um problema cultural, que pressupõe que a arte não deva ser vendida.



O GAME COMO FORMA DE CULTURA

# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- Exemplos

- A atuação do governo chinês em um país que detém 180 mil lan houses, facilitando a inclusão e a alfabetização digital, em um país super-habitado.
- A regulação desse enorme sistema é descentralizada, mas hierarquiza os secretários da cultura locais, e em seguida os donos das maiores lan-houses



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- Nas mídias consolidadas, como cinema, fotografia, ou até mesmo a televisão, a tecnologia é transparente
- Nas novas mídias, e ainda mais no videogame, esta é opaca e quase indistingüível da arte
  - Basta ver nas revistas e caixas de videogames: número de polígonos, necessidades mínimas, suporte a tais e tais tecnologias



O GAME COMO FORMA DE CULTURA

# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- Mas as mídias, assim como as tecnologias não são neutras
- Elas modificam comportamentos e situações político-econômicas complexas



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- A Ecologia Cognitiva pode demonstrar como a campanha política foi modificada depois que a televisão tomou o lugar do jornal, e as aparências o lugar do discurso
- A Auto-referencialidade pode demonstrar como os meios de comunicação se mantêm como detentores da verdade e da opinião pública



# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- Assim, os mecanismos culturais tem de ser entendidos e explorados para que sistemas econômicos e políticos possam florescer com menos problemas





# A Cultura e o Mercado de Games

Home Fotos Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas About Contato

- E esta é a missão da Comunidade Gamecultura:
  - PROVER INFORMAÇÃO E GERAR CONHECIMENTOS, QUE PERMITAM À CULTURA DO VIDEOGAME FLORESCER EM UM SOLO FÉRTIL, LIVRE DE PRECONCEITOS E MAL-ENTENDIDOS, VÍTIMAS DE AMBIÇÕES E EXPLORAÇÕES FATAIS AO SEU DESENVOLVIMENTO.



O GAME COMO FORMA DE CULTURA

# Comunidade Gamecultura

Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog

Blog Gamecultura

Home About Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

- Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
- Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento
- Quadro de Profissionais
- A experiência dos Jogos politicamente incorretos
- Novo site de notícias do mundo dos games
- Portais de Games
- Narrativas em diferentes linguagens
- Pesquisa sobre games

**I CONCURSO DE RESENHAS PARA BIBLIOGRAFIA DE GAMES**

**AUTONOMIA**  
confere a visitação



Olá, Roger Tavares



Sair

Mensagens

Unread

Nenhuma ação pendente



de 08 a 10 de Novembro

## Games: Contexto Curricular e Cultural Juvenil

Noticias - Educação

Por Roger Tavares



A professora Filomena Moita analisa o currículo implícito nos games, ou seja, a produção de saberes, habilidades, competências, valores, atitudes e comportamentos, mediatizados por esses artefatos,...

Leia mais...

## Jovens criam RPGs e viram exemplo

Blogs dos membros da comunidade - Blog

Por Marcus Tavares



Toda noite, Diana Gomes, mãe dos gêmeos Tiago Luiz e Rodrigo Jeferson, contava uma pequena história para fazê-los

procurar...

### Shout Box

Latest Message:  
55 minutes ago

rogertavares : salve andre

rogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

rogertavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

rogertavares : oi sonia!!!

Nome: rogertavares

Message:



Comunidade Gamecultura
Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog
Blog Gamecultura

Home About Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

- Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento
Quadro de Profissionais
A experiência dos Jogos politicamente incorretos
Novo site de notícias do mundo dos games
Portais de Games
Narrativas em diferentes linguagens
Pesquisa sobre games

A EDUCAÇÃO NA MIRA DOS GAMES
Comunidade Gamecultura
ASSOCIADA À REDE BRASILEIRA DE JOGOS ELETRÔNICOS E EDUCAÇÃO

Networking é tudo
NOVAS CONEXÕES



O maior evento brasileiro de pesquisa e desenvolvimento em videogames

Nome de Usuário
Senha
Lembrar de mim
Entrar
Esqueceu sua senha? Sem conta? Crie uma

Games: Contexto Curricular e Cultural Juvenil
Notícias - Educação
Por Roger Tavares
A professora Filomena Moita analisa o currículo implícito nos games, ou seja, a produção de saberes, habilidades, competências, valores, atitudes e comportamentos, mediatizados por esses artefatos,...

Membros Online
Nenhum usuário online

Jovens criam RPGs e viram exemplo
Blogs dos membros da comunidade - Blog
Por Marcus Tavares
Toda noite, Diana Gomes, mãe dos gêmeos Tiago Luiz e Rodrigo Jeferson, contava uma pequena história para fazê-los dormir.

procurar... Pesquisar

- Você Vai ???
06.11.2006 | 08.00h
Gamepad - Seminário de Games, Comunicaçã...
08.11.2006 | 08.00h
SBGames 2006
01.12.2006 | 18.00h
Face to Face - Lan Based Battlefield 2 T...

- Em Discussão
Re:games para PS2 (André Ursulino)
games para PS2 (fernando weng)
quem é quem (Simone)
Re:Resenhas Repetidas (Julia...



**GC GAMECULTURA**  
O GAME COMO FORMA DE CULTURA

**Comunidade Gamecultura**  
Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog  
**Blog Gamecultura**

Home About Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

- Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
- Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento
- Quadro de Profissionais
- A experiência dos Jogos politicamente incorretos
- Novo site de notícias do mundo dos games
- Portais de Games
- Narrativas em diferentes linguagens
- Pesquisa sobre games

**I CONCURSO DE RESENHAS PARA BIBLIOGRAFIA DE GAMES**

**PRAZO**

**AUTONOMIA**

**comentários**



procurar...

Olá, Roger Tavares



**Games: Contexto Curricular e Cultural Juvenil**

Noticias - Educação  
Por Roger Tavares



A professora Filomena Moita analisa o currículo implícito nos games, ou seja, a produção de saberes, habilidades, competências, valores, atitudes e comportamentos, mediatizados por esses artefatos,...

**Shout Box**

Latest Message:  
55 minutes ago

rogetavares : salve andre

rogetavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

rogetavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

rogetavares : oi sonia!!!

**Mensagens**

Unread,

**Jovens criam RPGs e viram exemplo**

Blogs dos membros da comunidade - Blog  
Por Marcus Tavares



Toda noite, Diana Gomes, mãe dos gêmeos Tiago Luiz e Rodrigo Jeferson, contava uma pequena história para fazê-los

Nome: rogetavares  
Message:

# GameCultura

O Game como forma de cultura....

[Anúncios Google](#) [Curso Jogos](#) [Blog Jogos](#) [Artigo Jogos](#) [Noticia Jogos](#)

ENGLISH AS WE SPEAK - See this page in Google English  
Tá rolando o I concurso do blog!  
Não deixe de participar

17 Setembro, 2006  
Gamecultura: NOVA FASE

Este não é um post de despedida, mas de evolução.

Após pouco mais de um ano abrindo um espaço de discussão crítica na web, para destacar o interesse do jogador e da sociedade, acima da indústria e do mercado, o sistema de publicação de blog ficou pequeno para o Gamecultura.

Digo o sistema de publicação apenas, pois a cultura blog, geradas pela independência e rede de relacionamentos que apenas a blogosfera podem proporcionar, vão continuar sendo a espinha dorsal de nosso novo espaço de encontro, a Comunidade Gamecultura.

Este novo sistema permitirá que todos os leitores tenham uma expressão e uma interação muito mais ativa. Todos terão seus blogs, espaço para fotos, recados, mensagens, e até um sistema de organização de projetos. Diferente dos sites engessados, que penduram artigos editados, ou mesmo dos blogs, que permitem pouca interação, este novo sistema é muito interativo e complexo. E uma das características dos sistemas complexos é a sua auto-regulação. Embora todos os membros tenham possibilidade de se auto-expressar, a própria comunidade, os outros membros, ajudam, aumentam, corrigem, e criticam as idéias e opiniões dos outros membros.

Após 3 meses de implementação, e 2 meses de beta-test, a **Comunidade Gamecultura foi inaugurada oficialmente durante as atividades do II Seminário de jogos eletrônicos e educação**, dia 11 de setembro de 2006 em Salvador, Bahia.

Em sua inauguração, a Comunidade contava com 100 membros, todos

Seu email para assinar:  
  
Assine Grátis!

Qual A plataforma de games de todos os tempos?  
Amiga  
Vote View

Free polls from Pollhost.com

LIVRO RECOMENDADO  
First Person New Media as story, performance and game  
  
First Person  
Pat Harrigan  
Best Price \$14.00  
or Buy New \$18.02  
Buy amazon.com from

# desenvolvimento em videogames

Olá, Roger Tavares



Sair

Mensagens

Unread

Nenhuma ação pendente

Membros Online

André Ursulino

Roger Tavares

Rede

Sua Página

- Sua Conta
- Desregistre-se
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos

Comprofiler Editar Conexões

Perfil de Roger Tavares



Acessos 78

Status Online ONLINE

Membro desde 20/05/06 22:23:41

Última vez online 07/11/06 10:09:01

Última atualização 16/10/06 16:23:32

Avg Profile Rating 00000

Info Mais Info Artigos Fórum Blog Contatos Fotos

Recados

Data	Título	Acessos	Votos
05/November/2006	Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento	67	0/0
05/November/2006	Games: Contexto Curricular e Cultural Juvenil	53	0/1
04/November/2006	Quadro de Profissionais	106	0/1
22/October/2006	Portais de Games	103	0/2
21/October/2006	Narrativas em diferentes linguagens	263	0/0
16/October/2006	Atualizações na estrutura do site	82	0/1

## Shout Box

Latest Message: 59 minutes ago

rogertavares : salve andre

rogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

rogertavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

rogertavares : oi sonia!!!

Nome: rogertavares

Message:

Enviar

## Foto da hora



FPT\_Festa do Peão de...



procurar... Pesquisar

### Shout Box

Olá, Roger Tavares



Sair

Comprofiler Ver Mensagens Conexões

Você esta conectado  
Perfil de Claudia Castilho

### MEIOS DE CONTATO NÃO-INVASIVOS

Latest Message:  
7 hours, 20 minutes ago

rogetavares : montoya, eh soh clicar em fotos no menu superior

MontoyA : Ei roger, como vejo as fotos do sbgames?

rogetavares : marcus, to aqui sim

rogetavares : oi ursulino. vai for meu alugo na pos sim

Mensagens

Unread.

Nenhuma ação pendente

Membros Online

Roger Tavares



Acessos 81

Status Online OFFLINE

Membro desde 21/05/06 21:04:32

Útima vez online 20/11/06 17:38:01

Última atualização 18/11/06 16:04:36

Avg Profile Rating

Nome: rogetavares

Message:

Enviar

Rede

- Sua Página
- Comunidade**
  - Achar pessoas
  - Mensagens
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos

Info Mais Info Artigos Fórum Blog Contatos Fotos

Recados

**Profissão:** Editor de Vídeo

**Empresa:** Gamecultura

**Cidade:** São Paulo

**Estado:** SP

### ATIVIDADES PESSOAIS E NA COMUNIDADE

**Mensagens**

Unread

Nenhuma ação pendente

**Membros Online**

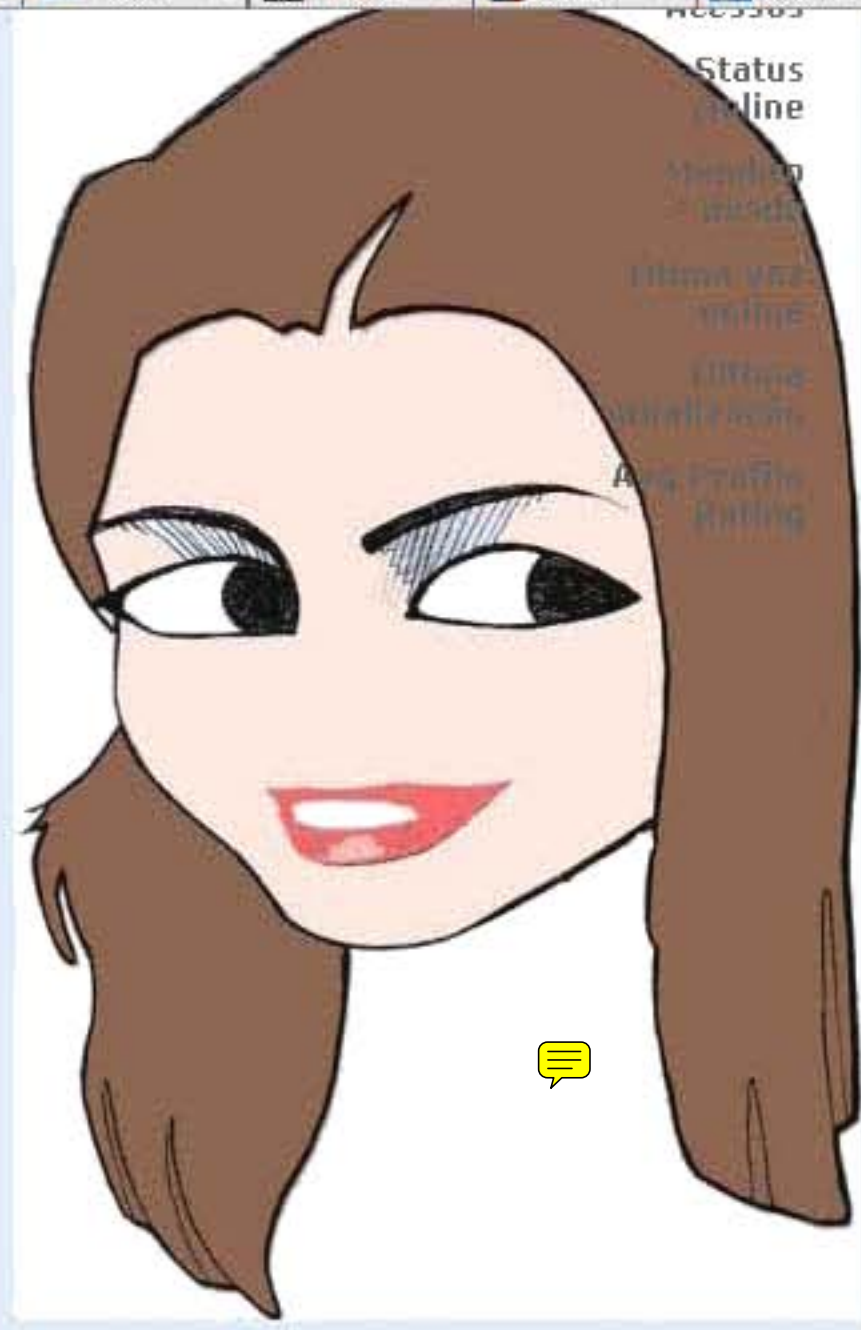
André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade**
  - Achar pessoas
  - Mensagens
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
- Dominação



Status  
line  
OFFLINE  
16/08/06  
18:56:56  
06/09/06  
18:06:44  
23/08/06  
17:46:43  
00000

rogertavares : save a noie

rogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar

Nome: *rogertavares*

Message:

Enviar

Info Mais Info Artigos Fórum Blog Contatos Fotos

Recados

**Profissão:** Psicóloga

**Empresa:** Amacena Cyber

**Cidade:** Rio de Janeiro

**Estado:** RJ



- Sua Conta
- Desregistre-se
- Comunidade**
- Escreva seu blog**
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

- Conteúdo**
- Home
  - Tese
  - Game Arte
    - Dominação
    - Realidades Alternativas
  - Cursos
  - Livros
  - Midiateca
  - Notícias
    - Últimas Blogadas
  - Downloads
  - Links
  - Busca

**Quadro de Profissionais**

**Adicionar-se**  
**Pesquisar**

 Sonia Avallone PM	 LEILA CABRAL MILHAZES PM	 Eucidio Arruda PM
 Douglas PM	 fernando weno PM	 André Carita PM
 Cristiano Pinheiro PM	 Gilberto Tensai PM	 Bruno F. Oliveira PM
 Marcello		

Minha Empresa

Novo site de notícias do mundo dos games  
Portais de Games  
Narrativas em diferentes linguagens  
Pesquisa sobre games



confere a visitação



### O maior evento brasileiro de pesquisa e desenvolvimento em videogames

Olá, Roger Tavares



Sair

Comprofiler Ver Mensagens Conexões

Moderação

Você esta con... Vi... te com Everton

Enviar Mensagem  
Enviar e-mail

Perfil de Everton Vieira



Acessos	10
Status Online	OFFLINE
Membro desde	17/08/06 16:51:07
Útima vez online	06/11/06 18:18:45
Última atualização	23/08/06 11:19:10
Avg Profile Rating	00000

Mensagens

0 Unread.

Nenhuma ação pendente

Membros Online

Roger Tavares

Rede

Sua Página

- Sua Conta
- Desregistre-se
- Comunidade

Info Mais Info Artigos Fórum Blog Contatos Fotos

Recados

Profissão:	Projetista de Jogos
Empresa:	Gestum
Cidade:	Pelotas
Estado:	rs

procurar... Pesquisar

### Shout Box

Latest Message:  
1 hour, 13 minutes ago

ursulino : tã; ficando movimentado esse espaço, hein? ParabÃns!

ursulino : fale roger! tudo bom?

rogetavares : salve andre

rogetavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar

Nome: rogetavares

Message:

Enviar

### Foto da hora



Olá, Roger Tavares



Sair

Mensagens

Unread

Nenhuma ação pendente

Membros Online

Roger Tavares

Rede

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

Inbox New Message Outbox

<input type="checkbox"/>	Read	Subject	To	Date
<input type="checkbox"/>		Você tem uma conexão pendente de Roger Tavares!	Sonia Avallone	2006-11-07 08:17:36
<input type="checkbox"/>		RE: mini curriculo do roger	MontoyA	2006-11-07 00:39:31
<input type="checkbox"/>		Você tem uma conexão pendente de Roger Tavares!	LEILA MILHAZES	2006-11-06 23:32:19
<input type="checkbox"/>		RE:	Savaman	2006-11-05 20:11:46
<input type="checkbox"/>		aceito	diskdoug2	2006-11-05 18:49:53
<input type="checkbox"/>		Pedido Conexão Aceito!	diskdoug2	2006-11-05 16:48:58
<input type="checkbox"/>		RE:	ANCarita	2006-11-05 12:57:34
<input type="checkbox"/>		<b>PARABENS!!!</b>	ANCarita	2006-11-05 03:03:54
<input type="checkbox"/>		RE:	dufabricio	2006-11-04 19:18:10
<input type="checkbox"/>		RE:	dufabricio	2006-11-04 18:46:40
<input type="checkbox"/>		RE:	dufabricio	2006-11-04 18:41:38
<input type="checkbox"/>		salve andre	ANCarita	2006-11-04 17:44:59
<input type="checkbox"/>		obrigado	dufabricio	2006-11-04 15:38:10
<input type="checkbox"/>		oi eduardo	ekashiwa	2006-11-04 13:46:37
<input type="checkbox"/>		RE:SISTEMA OK	Julia Stateri	2006-11-03 11:42:58
<input type="checkbox"/>		RE:a volta do ssistema de mensagens	ursulino	2006-11-03 11:37:54
<input type="checkbox"/>		a volta do ssistema de mensagens	ursulino	2006-11-03 10:12:09
<input type="checkbox"/>		SISTEMA OK	Julia Stateri	2006-11-03 10:08:17
<input type="checkbox"/>		TESTE	rogertavares	2006-11-03 10:02:32
<input type="checkbox"/>		bem vindo	luisrtr	2006-11-03 09:42:52
<input type="checkbox"/>		teste de pvt	clauklein	2006-11-03 09:41:19

Delete selected

<< Início < Anterior 1 2 3 Próximo > Fim >>

10

Nenhuma ação pendente

### Membros Online

Roger Tavares

### Rede

#### Sua Página

- Sua Conta
- Desregistre-se

#### Comunidade

- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

### Conteúdo

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros
- Mideateca
- Notícias
- Últimas Bloeadas

Avg Profile Rating 00000

- Info
- Mais Info
- Artigos
- Fórum
- Blog
- Contatos
- Fotos

#### Recados

**Mostre aqui as suas fotos, seus jogos, seu time**  
 Clique em Submit New Gallery entry, e publique as suas fotos.  
*(Você pode ter até 100 fotos, ou 4 megas totais.)*

Submit New Gallery Entry ▾ [Your current quota marks: 0/100 items  
 0/4096 Kbytes (0% consumed - 100% free)]



Message:

Enviar

### Foto da hora



Leila Milhazes



**Mensagens**  
Unread.

Nenhuma ação pendente

**Membros Online**  
André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
- Dominação



Membro desde 28/07/06 16:01:20  
 Última vez online 07/11/06 10:44:10  
 Última atualização 28/07/06 16:07:30  
 Avg Profile Rating ●●●●●

Info Mais Info Artigos Fórum **Blog** Contatos Fotos Recados

Suas contribuições para a Comunidade

**Últimas entradas no blog 10** Procurar...

Data	Título	Acessos
12/October/2006	Broadcast on demand	520
12/September/2006	Advergames (e vice-versa)	630
28/August/2006	'Nova' cultura digital? Games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros que tais.	733
21/August/2006	Um exercício de futurologia	1107
01/August/2006	Do Marketing Cultural ao Advertainment	1132
28/July/2006	escapistas	73

- Desenvolvimento de Gai
- Editoras
- Educação
- Estagiários
- Eventos
- Foto e Video
- Game Designers
- Idiomas
- Jornalistas e Mídia
- Músicos e Sonoplastas
- Recursos Humanos
- Pesquisador
- Publicidade e Progapano
- Professores
- Programadores
- Saúde
- OUTROS

### Pesquisas

**O que você acha de videogames no currículo escolar?**

- Um absurdo, Isso nunca daria certo.
- Se for bem estudado, é capaz que funcione.
- É o futuro da educação.
- Pode funcionar em treinamento, mas não em educação.
- Outra respota.

	Bruno César Pereira	Status Online: OFFLINE Membro desde: 03/08/06 00:15:34 Útima vez online: 04/08/06 12:31:51
	José Augusto	Status Online: OFFLINE Membro desde: 17/09/06 16:32:00 Útima vez online: 18/09/06 15:29:51
	Carlos Eduardo Brito Novais	Status Online: OFFLINE Membro desde: 29/06/06 12:30:55 Útima vez online: 06/11/06 12:21:12
	Camila Hamdan	Status Online: OFFLINE Membro desde: 05/10/06 15:23:04
	Camila Santana	Status Online: OFFLINE Membro desde: 23/07/06 20:56:17 Útima vez online: 06/11/06 17:26:29
	Camila Costa	Status Online: OFFLINE Membro desde: 13/09/06 18:23:10 Útima vez online: 18/10/06 20:40:15
	Cesar Kohl	Status Online: OFFLINE Membro desde: 09/08/06 10:06:54 Útima vez online: 09/08/06 11:37:46
	Fabiano Sampaio	Status Online: OFFLINE Membro desde: 23/06/06 11:45:12 Útima vez online: 10/07/06 18:01:16

Browser tabs and navigation icons including back, forward, home, and search.

### Membros Online

André Ursulino  
Roger Tavares

### Rede

- Sua Página
- Comunidade**
- Achar pessoas
- Mensagens
- Escreva seu blog**
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

### Conteúdo

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros
- Mideateca
- Notícias
  - Últimas Blogadas

3	Claudia Castino	claukiein	06.11.2006 15:16	<input type="checkbox"/>	showNo blog
4	Julia Stateri	Julia Stateri	03.11.2006 13:23	<input type="checkbox"/>	showNo blog
5	Leandro	leires	30.05.2006 03:02	<input type="checkbox"/>	showNo blog
6	Rodric	Rodric	Never	<input type="checkbox"/>	showNo blog
7	Simone	Simone Alcantara Freitas	10.10.2006 00:53	<input type="checkbox"/>	showNo blog
8	Danilo Valeta	danilo	21.06.2006 11:43	<input type="checkbox"/>	showNo blog
9	marcelo amorim	arteaosvivos	06.07.2006 23:45	<input type="checkbox"/>	showNo blog
10	Fabiano Sampaio	Changeling	10.07.2006 14:01	<input type="checkbox"/>	showNo blog
11	Igor Antunes	officer_igor	06.07.2006 22:19	<input type="checkbox"/>	showNo blog
12	Emilia Guirar Ventura	milagv	21.07.2006 15:47	<input type="checkbox"/>	showNo blog
13	Felipe Neves	felipe	06.11.2006 11:23	<input type="checkbox"/>	showNo blog
14	Carlos Eduardo Brito Novais	cadun	06.11.2006 14:21	<input type="checkbox"/>	showNo blog
15	Andrea Oliveira Silva	ik_andy	Never	<input type="checkbox"/>	showNo blog
16	fernando weno	weno	26.10.2006 13:23	<input type="checkbox"/>	showNo blog
17	Ana Beatriz Bahia	abbahia	10.07.2006 15:15	<input type="checkbox"/>	showNo blog
18	Mauro Brasil	nikiti	13.07.2006 12:07	<input type="checkbox"/>	showNo blog
19	Hermano Viana	hermano3designer	Never	<input type="checkbox"/>	showNo blog
20	Eduardo Guedes	EduardoGuedes	20.07.2006 18:42	<input type="checkbox"/>	showNo blog
21	SALETE DOS ANJOS	SALETE	23.07.2006 16:34	<input type="checkbox"/>	showNo blog
22	Lynn Alves	lynnalves	19.10.2006 02:34	<input type="checkbox"/>	showNo blog
23	Camila Santana	camilasantana	06.11.2006 19:26	<input type="checkbox"/>	showNo blog
24	Leonardo Pessoa de Moura	leo.pessoa	14.09.2006 12:51	<input type="checkbox"/>	showNo blog
25	Vinicius Moreira	Vinicius	24.07.2006 00:58	<input type="checkbox"/>	showNo blog
26	Félix de Souza Neto	Felix	13.08.2006 16:34	<input type="checkbox"/>	showNo blog
27	Gildeon Sena	deongil	11.10.2006 20:48	<input type="checkbox"/>	showNo blog
28	André Ursulino	ursulino	07.11.2006 10:44	<input type="checkbox"/>	showNo blog
29	Ricardo Pante	ricardopante	Never	<input type="checkbox"/>	showNo blog
30	ozias stafuzza	ozidebi	01.08.2006 15:18	<input type="checkbox"/>	showNo blog
31	Edson Pfitzenreuter	edson.reuter	06.11.2006 20:12	<input type="checkbox"/>	showNo blog
32	Bruno César Pereira	brunoemoticon	04.08.2006 14:31	<input type="checkbox"/>	showNo blog
33	ivan andrade	ivan.andrade	06.08.2006 12:05	<input type="checkbox"/>	showNo blog



**O GAME COMO FORMA DE CULTURA**

## Comunidade Gamecultura

Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog  
**Blog Gamecultura**

Home About Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

Muito mais que um Torneio de Battlefield 2  
Hipergame: o videogame entre a hipermidia e o entretenimento  
Quadro de Profissionais  
A experiência dos Jogos politicamente incorretos  
Novo site de notícias do mundo dos games  
Portais de Games  
Narrativas em diferentes linguagens  
Pesquisa sobre games

**CONTEÚDO EXCLUSIVO PARA MEMBROS**

**ENTREVISTAS - TUTORIAIS**

**Networking é tudo PARA VOCÊ**



### O maior evento brasileiro de pesquisa e desenvolvimento em videogames

Olá, Roger Tavares



Sair

**Links**  
Estes endereços são recomendados pelo Gamecultura. Vale a pena visitá-los regularmente.  
Da lista abaixo selecione uma categoria e então um site para visitar.

- eMagazines (6)
- Artigos Científicos - Papers (2)
- Blogs sobre Games (7)
- Campeonatos (4)
- Documentários (1)
- Downloads (1)
- Economia (1)
- Educação para Games (2)

**Mensagens**

Unread

Nenhuma ação pendente

procurar...

**Shout Box**

Latest Message:  
1 hour, 10 minutes ago

rogertavares : salve andre

rogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

rogertavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

rogertavares : oi sonia!!!

Nome: *rogertavares*  
Message:





**GC GAMECULTURA**  
O GAME COMO FORMA DE CULTURA

**Comunidade Gamecultura**  
Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog  
**Blog Gamecultura**

Home About Links **Livros** Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

- Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
- Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento
- Quadro de Profissionais
- A experiência dos Jogos politicamente incorretos
- Novo site de notícias do mundo dos games
- Portais de Games
- Narrativas em diferentes linguagens
- Pesquisa sobre games

**COMUNIDADE GAMECULTURA**

**A ÚNICA COMUNIDADE GAMER ORIENTADA A PROJETOS,**

**QUADRO DE PROFISSIONAIS**

Consultorias, produção de conteúdo ajuda, free-lancers, socorro

**ENCONTRE AQUI**




Olá, Roger Tavares



Sair

**Livros**

Aqui você encontra um catálogo relacionado ao nosso tema para o seu crescimento profissional. Caso você tenha sugestões ou resenhas para enviar, não deixe de colaborar com a comunidade.



**Mensagens**

Unread

Category	# Books
<b>Card Games</b> Livros sobre jogos de cartas em geral, desde jogos de baralho, até CCG's (Collectible Card Games - Jogos de Cartas Colecionáveis), como Magic The Gathering.	3
<b>Educação</b> Quando os games se relacionam a processos de ensino-aprendizagem, educação especial, avaliação, e outros tópicos relacionados à educação.	1
<b>História dos Videogames</b> Quando o objetivo principal é contar a história dos videogames, a partir de vários tipos	1

Nenhuma ação pendente

**Mensagens**  
Unread.

Nenhuma ação pendente

**Membros Online**  
André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
- Dominação

	Games, Gods & Gambling: A History of Probability and Statistical Ideas	F. N. David	★★★★☆ 5
	Extra Life: Coming of Age in Cyberspace	David S. Bennahum	★★★★☆ 9
	Got Game: How the Gamer Generation Is Reshaping Business Forever	John C. Beck , Mitchell Wade	★★★★☆ 17
	Sucker's Progress: An Informal History of Gambling in America	Herbert Asbury	☆☆☆☆☆ 10
	The Video Game Theory Reader	Mark J. P. Wolf , Bernard Perron	★★★★☆ 9
	The Medium of the Video Game	Ralph H. Baer , Mark J. P. Wolf	★★★★☆ 9
	War in the Age of Intelligent Machines	Manuel DeLanda	★★★★☆ 10
	From Barbie to Mortal Kombat: Gender and Computer Games	Justine Cassell , Henry Jenkins	★★★★☆ 10
	First Person: New Media as Story, Performance, and Game	Noah Wardrip-Fruin , Pat Harrigan	★★★★☆ 8
	Game Over: Jogos Eletrônicos e Violência.	Lynn Alves	★★★★☆ 18

**Membros Online**

André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade**
- Escreva seu blog**
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros
- Midiateca
- Notícias
  - Últimas Blogadas
- Downloads
- Links

Picture:



Clique na figura para mais informações!

Comment:

O primeiro livro brasileiro sobre o assunto. A professora Dra. Lynn Alves escreve sobre o tema a partir do viés da educação e centra-se na tese da violência como linguagem.

A metodologia utilizada são entrevistas com jogadores, e pesquisa bibliográfica. Leitura imprescindível para profissionais do ramo e pessoas que se preocupam com esse assunto.

[\[Voltar\]](#)

**Reviews**

**Resenha por Camila Santana e Janaína Rosado**

2006-11-07 10:18:28

Roger Tavares



Frente ao novo, devemos imergir, distanciar-se e apropriar-se. (Babin e Kouloumdjian).

Lynn Alves, doutora e mestra em Educação e Comunicação pela Universidade Federal da Bahia, pedagoga e psicopedagoga, é professora assistente dos Departamentos de Educação e de Comunicação da Universidade do Estado da Bahia - Campus I, onde orienta projetos de pesquisa na área de Educação a Distância, Educação e Tecnologia e coordena o projeto de pesquisa Ensino On-line: trilhando novas possibilidades pedagógicas mediadas pelos jogos eletrônicos. É também professora do mestrado em Educação e Contemporaneidade da UNEB e coordenadora dos núcleos de Educação e Tecnologia e Educação a Distância das Faculdades Jorge Amado e co-autora de diversos livros, entre eles *Educação e Tecnologia: trilhando caminhos*; *Educação e Cibercultura e Educação à distância: uma nova concepção de aprendizado e interatividade*.

precisa de javascript habilitado para ver

\* \* Licenciada em Pedagogia pela UNEB; aluna do curso de Especialização em Educação e Tecnologias da Comunicação e Informação; mestranda em Educação e Contemporaneidade da UNEB; professora da Rede Municipal de Ensino de Salvador.

Endereço para correspondência:

Universidade do Estado da Bahia - UNEB, Campus I, Mestrado em Educação e Contemporaneidade, Rua Silveira Martins, 2555, Cabula, 41150-000 SALVADOR/BA.

E-mail: [janainarosado@yahoo.com.br](mailto:janainarosado@yahoo.com.br)

### Add new Review

Title

Comment

Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, underline, list, link, unlink, undo, redo, and other text formatting options.

Rating

Olá, Roger Tavares



Sair

### Mensagens

Unread

Nenhuma ação pendente

### Membros Online

André Ursulino  
Roger Tavares

### Rede

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

## Downloads Gamecultura



### Containers

### Pastas/Arquivos



### Apresentações

(0/1)

Slides de apresentações em Powerpoint e outros softwares, como Acrobat, BR Office Impress, Flash, e outros.



### Games e Gamearte

(1/1)

Games e gamearte para baixar e jogar em seu computador. Se você produziu algum game e quer disponibilizá-lo aqui, basta fazer o upload.



### Multimídia

(0/1)

Trabalhos em multimídia, como CD's e DVD's.



### Textos

(4/6)

Livros, artigos, papers, apostilas, monografias, teses, dissertações, e todo tipo de trabalho escrito relacionado à gamecultura.



Pesquisar nos downloads



Enviar arquivo

### Latest Message:

1 hour, 28 minutes ago

rogertavares : salve andre

rogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

rogertavares : a sua imagem tao chegou, manda de novo pls

rogertavares : oi sonia!!!

Nome: *rogertavares*

Message:

Enviar

### Mais baixados

Um mundo cartunizado  
Jul.07

Monografia de conclusão de curso de pós-graduação em design de Dani...

Interface Avatar  
Jul.26

Interface Avatar é um CD multimídia que apresenta a abordagem do conceito de ava...

Dominação::Fase1  
Jul.07

Dominação::Fase1 Como o processo de globalização

### Quadro de Profissionais

Adicionar-se  
Pesquisar

- Profissionais em:
  - Assessoria de Imprensa
  - Assessoria Jurídica
  - Artistas 3D
  - Atores e Modelos
  - Ilustradores
  - Consultoria
  - Controle de Qualidade
  - Desenvolvimento de Gai
  - Editoras
  - Educação
  - Estagiários
  - Eventos
  - Foto e Video
  - Game Designers
  - Idiomas
  - Jornalistas e Mídia
  - Músicos e Sonoplastas
  - Recursos Humanos
  - Pesquisador
  - Publicidade e Progapanc
  - Professores
  - Programadores
  - Saúde
  - OUTROS

- Professores, pedagogos, mestres e doutores com foco em educação
- Estagiários  
Estudantes em busca de estágio
- Eventos  
Profissionais e empresas para palestras, oficinas, workshops, exposições, feiras...
- Foto e Video  
Especialistas no registro, produção e retoque de imagens
- Game Designers  
Profissionais relacionados ao projeto da mecânica do game
- Idiomas  
Profissionais especializados em línguas, nacional e estrangeiras
- Jornalistas e Mídia  
Redatores, editores, repórteres e profissionais para jornais, revistas demais veículos
- Músicos e Sonoplastas  
Músicos, editores de áudio, sonoplastas, efeitos de áudio e afins
- Recursos Humanos  
Especialistas em colocação, recolocação e montagem de equipes
- Pesquisador  
Pesquisadores em diversas áreas, com título de doutor ou superior
- Publicidade e Progapanda  
Profissionais e especialistas nessas áreas e relacionadas
- Professores  
Profissionais de ensino e treinamento
- Programadores  
Profissionais e empresas de programação

para Educadores  
Aug.01

Paper apresentado no I Seminário de Jogos Eletrônicos, Educação e Co...



### Pesquisas

O que você acha de videogames no currículo escolar?

- Um absurdo. Isso nunca daria certo.
- Se for bem estudado, é capaz que funcione.
- É o futuro da educação.
- Pode funcionar em treinamento, mas não em educação.
- Outra respota.

[Votar](#) [Resultados](#)

### Podcasts

Full Feed

### Syndicate

Comunidade GameCultura

RSS 0.91  
 RSS 1.0  
 RSS 2.0  
 ATOM 0.3  
 OPML SHARE IT!

**Saúde**  
 Psicólogos, Nutricionistas, Treinadores, Massoterapeutas, Médicos e afins

**OUTROS**  
 Profissionais que ainda não receberam categorias dedicadas. Desculpem-nos o esquecimento.

[Editar](#) [Deletar](#)

Cláudia Castilho

01224010 São Paulo Higienópolis SP Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Roger Tavares

01224010 São Paulo Higienópolis SP Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Ari Hollaender

04119010 São Paulo Vila Mariana SP Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Filomena Ma. G. da Silva Cordeiro Moita

58039190 João Pessoa Tambaú PB Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Sérgio Savarese

04131130 São Paulo Jardim da Saúde SP Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Eucídio Arruda

30455790 Belo Horizonte Buritis MG Brasil

[Website](#)

[Editar](#) [Deletar](#)

Felipe Neves

[Editar](#) [Deletar](#)

Camila Santana



Sair

**Mensagens**  
Unread.

Nenhuma ação pendente

**Membros Online**  
André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

Pesquisar Adicionar-se

## Ari Hollaender

04119010 São Paulo  
Vila Mariana  
SP Brasil

Email: [Email](#)  
Website

Sei que esta palavra está na moda, e virou de uso comum (muitas vezes perdendo seu significado), mas me considero um empreendedor.

Acredito que corro atrás de todos os sonhos que tenho na vida, de tudo o que quero. Atualmente estou trabalhando como autônomo em produções de vídeo, e administrando meu pequeno negócio, em tudo que ele envolve, entre vendas, finanças e marketing. Uma das maiores realizações profissionais de minha vida aconteceu em 2004, quando idealizei e realizei, em aliança com Alcântara Machado Feiras de Negócios, a Games fair, uma pequena feira do mercado de games. Já tive uma pequena cafeteria que me ensinou a ter uma visão geral de tudo o que ocorre em uma empresa, e minha eterna curiosidade me fez buscar informações e mais informações sobre administração e marketing, e me dar oportunidade de praticar o que aprendi. Como pode perceber, minha experiência é tão diversa quanto rica. Sinto que posso aprender e contribuir, pois tenho muitas idéias e adoro tirá-las do papel. Adoro o poder que a criatividade exerce em minha vida. Por que estou dizendo tudo isto? Você já contratou um profissional com este perfil para ver do que ele é capaz? ;-)

Experiência em games: Sim

Acessos: 11 Deletar Editar

Gamepad - Seminário de Games, Comunicaçã...  
08.11.2006 | 08.00h  
SBGames 2006  
01.12.2006 | 18.00h  
Face to Face - Lan Based Battlefield 2 T...

**Mais Visitadas**

- do marketing cultural ao advertainment
- Um exercício de futurologia
- projeto de um serious game
- nova turma: cultura do videogame: uma abordagem interdisciplinar
- 'nova' cultura digital? games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros que tais.
- Jovens criam RPGs e viram exemplo
- advergames (e vice-versa)
- jogos e educação musical: uma introdução
- novo site acadêmico sobre videogames

**Mais baixados**

- Um mundo cartunizado Jul.07
- Monografia de conclusão de curso de pós-graduação em design de Dani...
- Interface Avatar Jul.26
- Interface Avatar é um CD multimídia que apresenta a



Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
Hipergame: o videogame entre a hipermidia e o entretenimento
Quadro de Profissionais
A experiência dos Jogos politicamente incorretos
Novo site de notícias do mundo dos games
Portais de Games
Narrativas em diferentes linguagens
Pesquisa sobre games

COMUNIDADE GAMECULTURA
A ÚNICA COMUNIDADE GAMER

QUADRO DE PROFISSIONAIS
Se você trabalha, ou quer trabalhar



procurar... [Pesquisar]

Olá, Roger Tavares
[Profile picture]
[Sair]

Profissionais em:
Pesquisar Adicionar-se
Pesquisar para: \* [input] [Pesquisar]
Qualquer Palavra Todas as Palavras Frase Exata

- Você Vai ???
06.11.2006 | 08.00h
Gamepad - Seminário de Games, Comunicaçã...
08.11.2006 | 08.00h
SBGames 2006
01.12.2006 | 18.00h
Face to Face - Lan Based Battlefield 2 T...

Mensagens
[Unread]

CEP: selecionar
Cidade: selecionar
Bairro: selecionar
UF: Belo Horizonte
Pais: João Pessoa
Experiência em games: São Paulo
[selecionar]

Mais Visitadas
do marketing cultural ao advertainment
Um exercício de futurologia
projeto de um serious game
nova turma: cultura do videogame: uma abordagem interdisciplinar
'nova' cultura digital? games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros quetais.
Jovens criam RPGs e viram exemplo
advergames (e vice-versa)

Nenhuma ação pendente

Membros Online
André Ursulino
Roger Tavares



Sair

**Mensagens**  
Unread.

Nenhuma ação pendente

**Membros Online**

André Ursulino  
Roger Tavares

**Rede**

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

**Conteúdo**

Home

Profissionais - Detalhes:

**Evento:**

Quando: 01.12.2006 | 18.00 h

Nome do evento: Face to Face - Lan Based Battlefield 2 Tournament

Onde: Monkey Paulista - São Paulo

Categoria: Competições

**Descrição:**

A Monkey e organizadores independentes têm o prazer de apresentar o **Torneio Face to Face: evento competitivo e cultural** junto à comunidade de jogadores de Battlefield 2.

**Objetivos**

Reunir em um único evento os jogadores que compõe as comunidades on-line e de Lan de Battlefield 2. Prover a eles uma real oportunidade de competição com igualdade de condições (ping baixo, hardware similar e situação de jogo in-loco e não on-line), organização profissional e boa premiação.

Realizar dentro do evento **palestras de interesse dos jogadores**, com espaço na programação para duas mesas, respectivamente:

Experiências do Battlefield 1944 - Veteranos da FEB (Força Expedicionária Brasileira) trarão suas experiências durante a Segunda Grande Guerra.

Videogames e cultura - Considerações e perspectivas - Prof. Dr. Roger Tavares tratará das constatações e perspectivas a respeito dos jogos eletrônicos, com espaço para perguntas e debates. \*

[Leia mais...](#)

**Localização:**

Local: Monkey Paulista

Web: <http://www.monkey.com.br>

Gamepad - Seminário de Games, Comunicaçã...

08.11.2006 | 08.00h

SBGames 2006

01.12.2006 | 18.00h

Face to Face - Lan Based Battlefield 2 T...

**Mais Visitadas**

- do marketing cultural ao advertainment
- Um exercício de futurologia
- projeto de um serious game
- nova turma: cultura do videogame: uma abordagem interdisciplinar
- 'nova' cultura digital? games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros que tais.
- Jovens criam RPGs e viram exemplo
- advergames (e vice-versa)
- jogos e educação musical: uma introdução
- novo site acadêmico sobre videogames

**Mais baixados**

- Um mundo cartunizado Jul.07
- Monografia de conclusão de curso de pós-graduação em design de Dani...
- Interface Avatar Jul.26
- Interface Avatar é um CD multimídia que apresenta a



map24 Brasil logo and navigation links: MyMap24: Login, Mapa: estático | interativo, Idioma / Language: Alterar

Search input field: Address, ZIP, Start, POI, ... Search

Route input field: Address, ZIP, Destination, POI, ... Route

Como funciona o novo sistema de busca?

### Link2Map24 Location

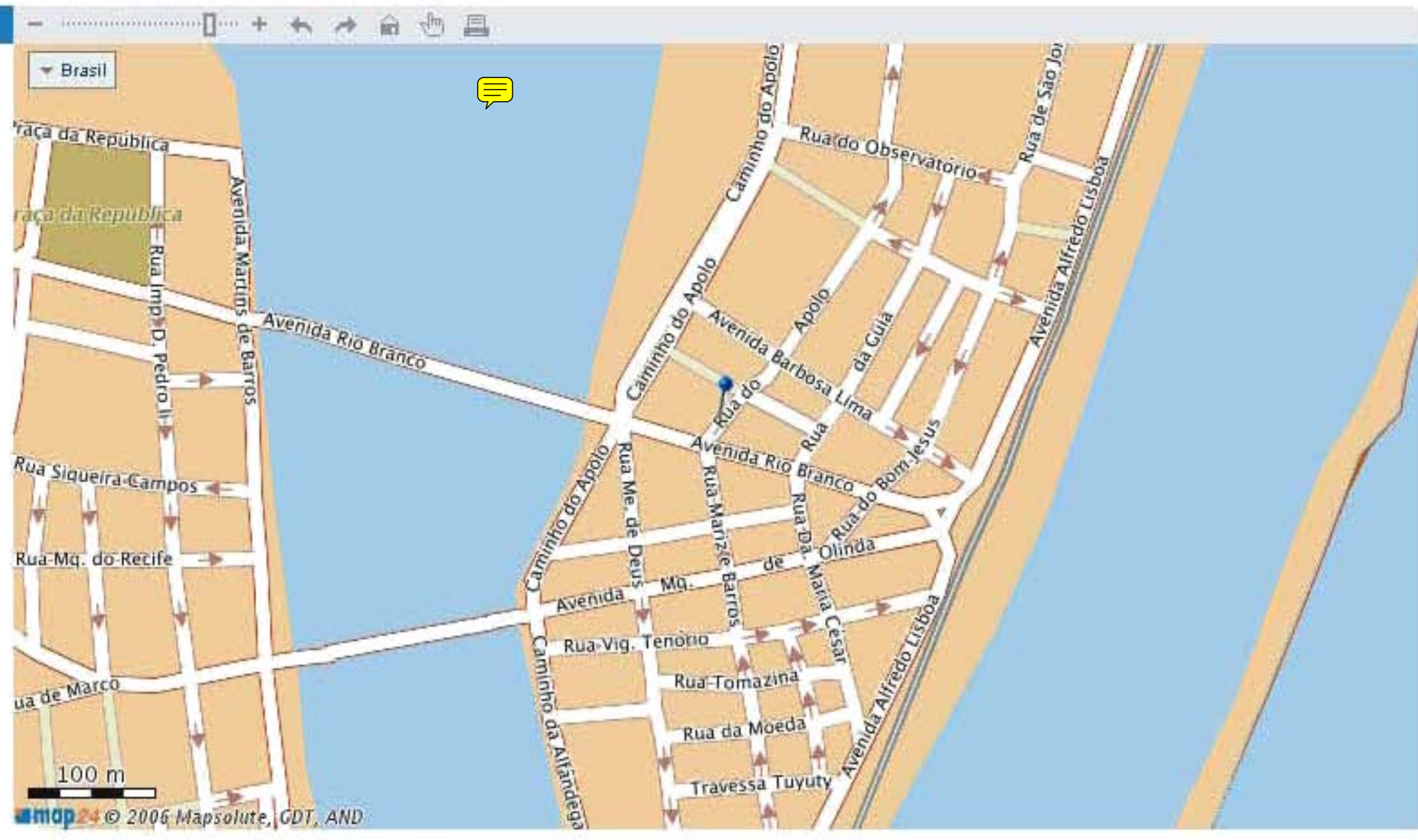
Rua DO APOLO  
50030-220 RECIFE (RECIFE)  
Porto Digital

### Encontre direções

- ▶ Marque como o destino para o plano de rota
- ▶ Marque como início do plano de rota
- Salvar
- Gerar cartão de Vistas Eletrônico (em formato vCard)

### Procura

- ▶ Reserve um hotel próximo
- ▶ Encontre outro ponto de interesse



### Conteúdo

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros
- Midioteca
- Notícias
  - Últimas Blogadas
- Downloads
- Links
- Pesquisas
- Search

### Quadro de Profissionais

Adicionar-se  
Pesquisar

- Profissionais em:
- Assessoria de Imprensa
  - Assessoria Jurídica
  - Artistas 3D
  - Atores e Modelos
  - Ilustradores
  - Consultoria
  - Controle de Qualidade
  - Desenvolvimento de Gai

### Localização:

Local: Porto Digital  
 Web: <http://www.portodigital.org.br/>  
 Endereço: Rua do Apoio, 181  
 CEP: 50030220  
 Cidade: Recife  
 País: BR



### Descrição da Localização:

**Inovação, empreendedorismo e capital humano.**  
 No Porto Digital, o setor da Tecnologia da Informação e Comunicação é ferramenta de desenvolvimento econômico e social. O Porto Digital é resultado do ambiente de inovação que se consolidou em Pernambuco nas últimas décadas. Em uma região atrativa para inovação, instituições, empresas, universidades e governos fomentaram mudanças econômicas e sociais que estão gerando riqueza, emprego e renda.

### Quem vai:



rogartavares



filomena



felipe



lynnalves



clauklein



edson.reuter

Não vou mais a este evento:

weno)  
 quem é quem (Simone)  
 Re:Resenhas Repetidas (Julia Stateri)  
 Vampire Countdown (Julia Stateri)

### Mais Visitadas

- do marketing cultural ao advertainment
- Um exercício de futurologia
- projeto de um serious game
- nova turma: cultura do videogame: uma abordagem interdisciplinar
- 'nova' cultura digital? games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros queitas.
- Jovens criam RPGs e viram exemplo
- advergames (e vice-versa)
- jogos e educação musical: uma introdução
- novo site acadêmico sobre videogames

### Foto da hora



Celular com câmera



**GC GAMECULTURA**  
O GAME COMO FORMA DE CULTURA

**Comunidade Gamecultura**  
Um ponto de encontro para pessoas que tem no videogame a sua profissão. Uma evolução de nosso antigo blog  
**Blog Gamecultura**

Home About Links Livros Fórum Downloads Profissionais Dúvidas Contato Busca

- Muito mais que um Torneio de Battlefield 2
- Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento
- Quadro de Profissionais
- A experiência dos Jogos politicamente incorretos
- Novo site de notícias do mundo dos games
- Portais de Games
- Narrativas em diferentes linguagens
- Pesquisa sobre games



**COMUNIDADE GAMECULTURA**  
**A ÚNICA COMUNIDADE GAMER**



**O maior evento brasileiro de pesquisa e desenvolvimento em videogames**

procurar...

Olá, Roger Tavares



**Midiateca**  
Videos, áudios, podcasts, powerpoints, e outras mídias.

**Shout Box**

Latest Message:  
1 hour, 57 minutes ago

ogertavares : salve andre

ogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

ogertavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

ogertavares : oi sonia!!!

**Mensagens**  
Unread.

Mesas de Debate ( 3 itens )  
Filmagens e gravações daquela mesa de debate que você não pode comparecer, ou quer rever os melhores momentos....

Palestras ( 8 itens )  
Gravações de palestras relacionadas à games.

Nome: rogertavares  
Message:

Nenhuma ação pendente

[Voltar]

Olá, Roger Tavares



Sair

Mensagens

0 Unread.

Nenhuma ação pendente

Membros Online

André Ursulino  
Roger Tavares

Rede

- Sua Página
- Comunidade
- Escreva seu blog**
- Fórum
- Eventos
- Envie um Link
- Logout

Conteúdo

### Mostra as últimas blogadas

Muito mais que um Torneio de Battlefield 2

(06 / November / 2006) Por Leandro Estevam

Caros colegas Com muita satisfação venho convidá-los a participar do evento Face to Face - Lan Based Battlefield 2 Tournament, a ser realizado no início de dezembro na cidade de São Paulo. Estima-se que o evento deverá reunir na Monkey Paulista mais de 100 jogadores de B... (1627 more chars)

[Voltar]

Hipergame! o videogame entre a hipernídia e o entretenimento

(05 / November / 2006) Por Roger Tavares

State: Published

Esse blog do Lucas Haeser está tilintando de novo, e já começou muito bem: É uma continuação da sua pós-graduação na Belas Artes, orientada pelo Cícero Inácio. Realismo, Web 2.0, gamers fotógrafos, mecânicas e recompensas, são alguns dos assuntos abordados no Hipergame. ... (204 more chars)

[Voltar]

Latest Message:  
2 hours ago

ogertavares : salve andre

ogertavares : sonia, vai na pagina do seu perfil / editar / atualizar imagem

Sonia Avallone : vou enviar de novo bjs sonia

ogertavares : a sua imagem nao chegou, manda de novo pls

ogertavares : oi sonia!!!

Nome: rogertavares

Message:

Enviar

Roger Tavares

- Rede**
- Sua Página
  - Comunidade
  - Escreva seu blog
  - Fórum
  - Eventos
  - Envie um Link
  - Logout

- Conteúdo**
- Home
  - Tese
  - Game Arte
    - Dominação
    - Realidades Alternativas
  - Cursos
  - Livros
  - Midiateca
  - Notícias
    - Últimas Blogadas
    - Downloads
    - Links
    - Busca

**Quadro de**

Lineplay - O Game na Sala do Cinema  
 Jogo eletrônico melhora a auto-estima de jovens com câncer  
 Videogame e currículo escolar  
 Uneb sedia II seminário de jogos eletrônicos  
 Os games estão descartáveis?  
 Way of the Samurai (PS2). Entre a espada e a ética do Samurai.  
 Parkan Iron Strategy: o Super Game que ninguém jogou...  
 Jovens criam RPGs e viram exemplo  
 Jogos eletrônicos: mídia e educação  
 Advergames (e vice-versa)  
 Interfaces que nos fazem sentir idiotas  
 Novo site acadêmico sobre videogames  
 Jogos e Educação Musical: uma introdução  
 Fotos dos Prêmios do Concurso de Resenhas  
 I Concurso de Resenhas para Bibliografia sobre Games  
 O RPG como um jogo em equilíbrio  
 Modgames e arquitetura  
 Resenha de Game Over  
 Documentários: nova categoria em Links Gamecultura  
 Acontece só uma vez por Ano!  
 Game Censorship.com  
 Resultado do edital de games da FINEP  
 'Nova' cultura digital? Games e a web 2.0, o mkt viral, conteúdos colaborativos e outros que tais.  
 Podcast: Jogos para treinamento  
 1.3. Jogos para treinamento. Simulando a Prática  
 2.3. Jogos para treinamento. Simulando a Prática  
 3.3. Jogos para treinamento. Simulando a Prática  
 Podcast: Adolescentes e a Cultura dos Games  
 Adolescentes e a Cultura dos Videogames  
 Projeto de um Serious Game  
 Um exercício de futurologia  
 3.3. Mesa Redonda: Os Adolescentes e a Cultura dos Videogames, Parte 3 de 3  
 2.3. Mesa Redonda: Os Adolescentes e a Cultura dos Videogames, Parte 2 de 3  
 1.3. Mesa Redonda: Os Adolescentes e a Cultura dos Videogames, Parte 1 de 3  
 NOVA TURMA: Cultura do Videogame: Uma Abordagem Interdisciplinar  
 Video Report: AGE 2006 - Arena Gamer Experience  
 Projetos e artigos para o SBGames 2006 - Prorrogados  
 Jogos sérios são tema de palestra no Universo Games  
 Está online o vídeo da palestra Videogame: o corpo e os brinquedos do pós-humano  
 Videogame: o corpo e os brinquedos do pós-humano  
 Do Marketing Cultural ao Advertainment  
 Fundamentos em Game Design para Educadores

- mais baixados**
- Um mundo cartunizado Jul.07  
Monografia de conclusão de curso de pós-graduação em design de Dani...
  - Interface Avatar Jul.26  
Interface Avatar é um CD multimídia que apresenta a abordagem do conceito de ava...
  - Dominação: Fase 1 Jul.07  
Dominação: Fase 1 Como o processo de globalização pode ser pr...
  - Tutorial para modificação de Neverwinter Nights Jul.10  
Tutorial para modificação do RPG Neverwinter Nights. É necessá...
  - Fundamentos de Game Design para Educadores Aug.01  
Paper apresentado no I Seminário de Jogos Eletrônicos, Educação e Co...

Muito mais que um Torneio de Battlefield 2  
Hipergame: o videogame entre a hipermidia e o entretenimento  
Quadro de Profissionais  
A experiência dos Jogos politicamente incorretos  
Novo site de notícias do mundo dos games  
Portais de Games  
Narrativas em diferentes linguagens  
Pesquisa sobre games

# COMUNIDADE GAMECULTURA

# AUTONOMIA projetos



Olá, Roger Tavares

Sair

Selecione a Enquete: O que você acha de videogam

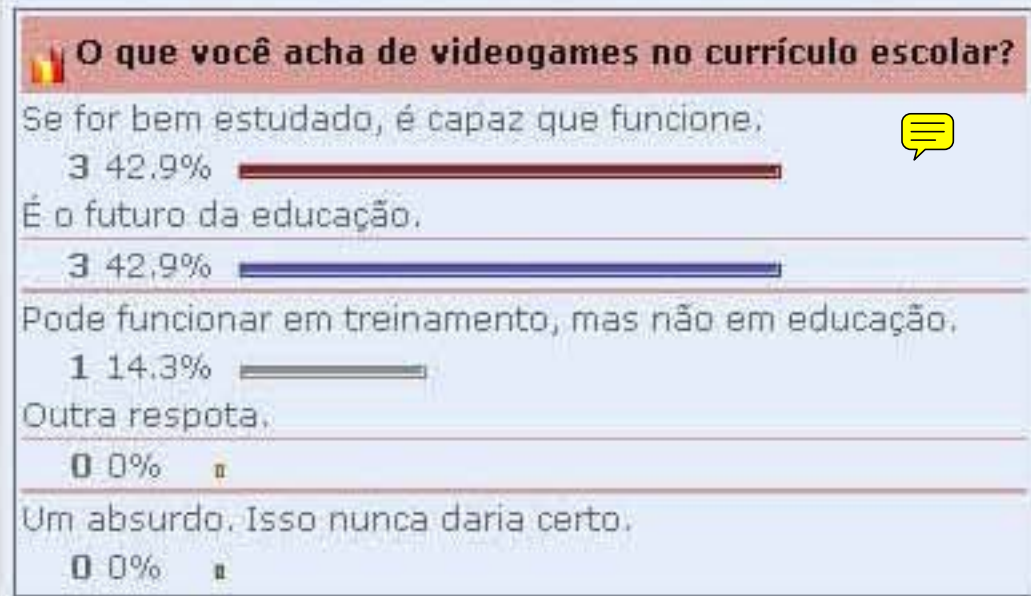
### Mensagens

Unread

Nenhuma ação pendente

### Membros Online

André Ursulino  
Roger Tavares




Número de Votos : 7  
Primeiro Voto : 05/November/2006 22:49  
Último Voto : 06/November/2006 23:56  
[Voltar]



Hipergame: o videogame entre a hipermídia e o entretenimento  
 Quadro de Profissionais  
 A experiência dos Jogos politicamente incorretos  
 Novo site de notícias do mundo dos games  
 Portais de Games  
 Narrativas em diferentes linguagens  
 Pesquisa sobre games


1 CONCURSO DE  
 RESENHAS PARA  
 BIBLIOGRAFIA  
 DE GAMES  
**ESTENDIDO**

Conteúdo sob licença  
  
 ATRIBUIÇÃO 2.5 BRASIL




O maior evento brasileiro de pesquisa e desenvolvimento em videogames

procurar...

Nome de Usuário  
  
 Senha  
  
 Lembrar de mim  
  
 Esqueceu sua senha?   
 Sem conta? [Crie uma](#)

Games: Contexto Curricular e Cultural Juvenil

Notícias - Educação  
 Por Roger Tavares  
  
 A professora Filomena Moita analisa o currículo implícito nos games, ou seja, a produção de saberes, habilidades, competências, valores, atitudes e comportamentos, mediatizados por esses artefatos,...

Você Vai ???

- 06.11.2006 | 08.00h  
 Gamepad - Seminário de Games, Comunicaçã...
- 08.11.2006 | 08.00h  
 SBGames 2006
- 01.12.2006 | 18.00h  
 Face to Face - Lan Based Battlefield 2 T...

 **Membros Online**  
 André Ursulino

Jovens criam RPGs e viram exemplo

Blogs dos membros da comunidade - Blog  
 Por Marcus Tavares  
  
 Toda noite, Diana Gomes, mãe dos gêmeos Tiago Luiz e Rodrigo Jeferson, contava uma pequena história para fazê-los dormir.


Em Discussão

- Re:games para PS2 (André Ursulino)
- games para PS2 (fernando weno)
- quem é quem (Simone)
- Re:Resenhas Repetidas (Julia Stater)
- Vampire Countdown (Julia Stater)

 **Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros

Novo site acadêmico sobre videogames

Notícias - Educação  
 Por Roger Tavares  
  
 No início deste mês de setembro a comunidade acadêmica gamer ganhou mais um espaço para tratar o assunto à sério: o Gamepad.

Mais Visitadas

do marketing cultural ao advertainment  
 Um exercício de futurologia  
 projeto de um serious game  
 nova turma: cultura do



Nome de Usuário

Senha

Lembrar de mim

[Esqueceu sua senha?](#)  
[Sem conta? Crie uma](#)

Descrição Campo: Mova o mouse sobre o icone | Campo obrigatório | Visível no Perfil | Invisível no Perfil

Cadastro

Nome:

Nome de Usuário:

E-mail:

Senha:

Confirme sua senha:

Profissão:

Instituição:

Empresa:

Telefone #:

Cidade:

Estado:

CEP (ZipCode):

País:

Endereço:

Fax #:

Descrição Campo: Mova o mouse sobre o icone | Campo obrigatório | Visível no Perfil | Invisível no Perfil

**Nome de Usuário:**  
Por favor, digite um Nome de Usuário válido. Sem espaços, mais de 2 caracteres e usando apenas 0-9,a-z,A-Z

**Membros Online**

André Ursulino

**Conteúdo**

- Home
- Tese
- Game Arte
  - Dominação
  - Realidades Alternativas
- Cursos
- Livros
- Mídiateca
- Notícias
  - Últimas Blogadas
- Downloads
- Links

GC

**GAMECULTURA**