

Paradigmas de Linguagens de Programação

Exame Escrito

Centro de Informática – UFPE, 19 de junho de 2013

Questão 1 [2,0] Defina uma função **update** que recebe três argumentos (um número natural, i , usado como um índice, um elemento, x , e uma lista de elementos, L , podendo assumir que o valor de i é sempre menor que o tamanho da lista L). A função deve retornar uma outra lista com os mesmos elementos da lista original, exceto que, na posição indexada por i , o elemento original deve ser substituído por x . Considere que o primeiro elemento da lista tem índice 0, o segundo 1 e assim por diante, até o último elemento que tem como índice o tamanho da lista menos 1. Por exemplo, **update(1,10,[2,3,5,8]) = [2,10,5,8]**. Defina uma outra função, **get**, que recebe um índice e uma lista e retorna o elemento na respectiva posição. Novamente, pode assumir que o índice fornecido é menor que o tamanho da lista. Por exemplo, **get(1,[2,3,5,8]) = 3**.

Questão 2 [2,0] a) Defina uma propriedade das funções definidas na questão anterior que garante o seguinte. Considere a aplicação da função **update** a uma lista, onde o novo elemento x deve substituir o que estava em uma posição i . Se a função **get** for aplicada à lista retornada pelo **update**, na mesma posição i , então o resultado de **get** será sempre o próprio elemento x . **b)** prove esta propriedade por indução.

Questão 3 [2,0] Considere o ambiente das linguagens imperativas LI1 e LI2, que incluem um mapeamento entre variáveis e valores (uma memória abstrata). É possível implementar passagem de parâmetros por referência com este mapeamento? Se sim, explique em linhas gerais uma solução. Caso contrário, sugira qual a mudança necessária no ambiente.

Questão 4 [1,0] Assinale com V (para verdadeiro) ou F (para falso):

- () O princípio da completude dos tipos (**type completeness principle**) afirma que variáveis persistentes e transientes devem ser tratadas uniformemente.
- () Avaliação sob demanda e polimorfismo paramétrico são exclusivos do paradigma funcional.
- () Uma linguagem de acesso a banco de dados, sem alguma estrutura de repetição ou recursão, não é, estritamente, uma linguagem de programação.
- () Em um bloco com declarações colaterais, a ordem das declarações não importa

Questão 5 [3,0] Estenda a linguagem LI1 com os seguintes comandos:

- a) Comando de atribuição múltipla ($x1 := x2 := \dots xn := e$) que avalia a expressões e e atribui o respectivo valor às variáveis $x1, \dots, xn$.
- b) Comando Repeat.
repeat c until b
que repete a execução do comando c até que b se torne **true**. Note que o comando c será executado pelo menos uma vez, já que a condição é testada ao final do bloco.

A implementação de ambos os comandos deve considerar os métodos de avaliação e checka tipo, bem como todas as classes auxiliares necessárias à completa implementação. Particularmente:

- 1) Defina a BNF para a linguagem redefinida, destacando apenas o que mudar.
- 2) Explique o que precisaria mudar no parser e se é necessária alguma mudança nos ambientes de compilação e execução.
- 3) Implemente as novas classes que se mostrem necessárias e modifique as existentes quando necessário.

Boa Sorte

Apêndice 1. BNF de LI1.

Programa ::= Comando

Comando ::= Atribuicao

| ComandoDeclaracao

| While

| IfThenElse

| IO

| Comando ";" Comando

| Skip

Skip ::=

Atribuicao ::= Id ":" "=" Expressao

Expressao ::= Valor | ExpUnaria | ExpBinaria | Id

Valor ::= ValorConcreto

ValorConcreto ::= ValorInteiro | ValorBooleano | ValorString

ExpUnaria ::= "-" Expressao | "not" Expressao | "length" Expressao

ExpBinaria ::= Expressao "+" Expressao

| Expressao "-" Expressao

| Expressao "and" Expressao

| Expressao "or" Expressao

| Expressao "==" Expressao

| Expressao "++" Expressao

ComandoDeclaracao ::= "{" Declaracao ";" Comando "}"

Declaracao ::= DeclaracaoVariavel | DeclaracaoComposta

DeclaracaoVariavel ::= "var" Id "=" Expressao

DeclaracaoComposta ::= Declaracao "," Declaracao

While ::= "while" Expressao "do" Comando

IfThenElse ::= "if" Expressao "then" Comando "else" Comando

IO ::= "write" "(" Expressao ")" | "read" "(" Id ")"