

# Paradigmas de Linguagens de Programação

## Exame Escrito

Centro de Informática - UFPE

9 de junho de 2011

**Questão 1 [2,0]** Defina uma função *insert* que recebe dois argumentos (um inteiro,  $n$ , e uma lista ordenada de inteiros,  $L$ , e inclui  $n$  em  $L$  de forma que a lista resultante continua ordenada e preserva todos os elementos de  $L$ , além de  $n$ . Por exemplo,  $insert(5,[2,3,5,8]) = [2,3,5,5,8]$ . Defina uma outra função, *sort*, usando *insert*, que recebe uma lista de inteiros e retorna uma lista ordenada, em ordem crescente, com exatamente os mesmos elementos da lista original. Por exemplo,  $sort([9,5,7,3,4,6,8,9]) = [3,4,5,6,7,8,9,9]$ .

**Questão 2 [2,0]** a) Defina uma propriedade da função *sort* que garante que o tamanho (#) da lista ordenada é o mesmo da lista original.  
b) prove esta propriedade, podendo assumir que  $\#(x:xs) = 1 + \#(xs) = \#(insert(x,xs))$ .

**Questão 3 [2,0]** Explique a diferença entre *encapsulamento* e *information hiding*. Exemplifique importantes construções de linguagens modernas que surgiram graças a estes conceitos?

**Questão 4 [1,0]** Assinale com V (para verdadeiro) ou F (para falso):

- ( ) Estratégias de avaliação (innermost/outermost) podem impactar a terminação de programas
- ( ) LI1 possui a propriedade de *transparência referencial*, já que não possui procedimentos
- ( ) Assumindo que a função  $add : int \rightarrow int \rightarrow int$  está na forma *currificada* (*curried*), então  $(add(2))(3)$  é uma expressão válida
- ( ) Passagem de parâmetro por referência e valor-resultado possuem eficiências distintas, mas sempre produzem o mesmo resultado

**Questão 5 [3,0]** Estenda a linguagem LI1 com os seguintes comandos:

- a) Comando de atribuição simultânea ( $x_1, \dots, x_n = e_1, \dots, e_n$ ) que avalia as expressões  $e_1, \dots, e_n$  e atribui os respectivos valores, simultaneamente, às variáveis  $x_1, \dots, x_n$ . Duas restrições devem ser obedecidas: as listas de variáveis e de expressão devem ter o mesmo tamanho; a lista de variáveis não pode conter variáveis repetidas.
- b) Comando condicional com guardas. No comando

```
if
  e1 -> c1
[] e2 -> c2
...
[] en -> cn
fi
```

cada  $e_i$  é uma expressão booleana (condição) e  $c_i$  um comando. A execução do comando *if... fi* escolhe aleatoriamente uma das condições verdadeiras e executa o comando correspondente; se todas as condições forem falsas, o comando bloqueia.

A implementação de ambos os comandos deve considerar os métodos de avaliação e checka tipo, bem como todas as classes auxiliares necessárias à completa implementação. Particularmente:

- 1) Defina a BNF para a linguagem redefinida, destacando apenas o que mudar.
- 2) Explique o que precisaria mudar no parser e se é necessária alguma mudança nos ambientes de compilação e execução.
- 3) Implemente as novas classes que se mostrem necessárias e modifique as existentes quando necessário.

Boa Sorte

Apêndice 1. BNF de LI1.

Programa ::= Comando

Comando ::= Atribuicao

| ComandoDeclaracao

| While

| IfThenElse

| IO

| Comando ";" Comando

| Skip

Skip ::=

Atribuicao ::= Id ":" "=" Expressao

Expressao ::= Valor | ExpUnaria | ExpBinaria | Id

Valor ::= ValorConcreto

ValorConcreto ::= ValorInteiro | ValorBooleano | ValorString

ExpUnaria ::= "-" Expressao | "not" Expressao | "length" Expressao

ExpBinaria ::= Expressao "+" Expressao

| Expressao "-" Expressao

| Expressao "and" Expressao

| Expressao "or" Expressao

| Expressao "==" Expressao

| Expressao "++" Expressao

ComandoDeclaracao ::= "{" Declaracao ";" Comando "}"

Declaracao ::= DeclaracaoVariavel | DeclaracaoComposta

DeclaracaoVariavel ::= "var" Id "=" Expressao

DeclaracaoComposta ::= Declaracao "," Declaracao

While ::= "while" Expressao "do" Comando

IfThenElse ::= "if" Expressao "then" Comando "else" Comando

IO ::= "write" "(" Expressao ")" | "read" "(" Id ")"