

Paradigmas de Linguagens de Programação

Exame Escrito

Centro de Informática - UFPE
14 de agosto de 2007

Questão 1 [1,5] Defina uma função *listaInfinita* que, quando aplicada a um inteiro, retorna uma lista infinita e consecutiva de inteiros, conforme exemplo a seguir:

$listaInfinita(n) = [n, n+1, n+2, \dots]$

Defina uma outra função, como na aula de revisão ☺, que obtém os k primeiros elementos de uma lista, como em:

$getElem(k, [e1, e2, \dots, ek, ek+1, \dots]) = [e1, e2, \dots, ek]$

Questão 2 [1,5] A expressão $getElem(5, listaInfinita(50))$ sempre termina com sucesso? Se sim, qual o resultado produzido? Em qualquer dos casos, justifique sua resposta.

Questão 3 [2,0] Considere o seguinte programa imperativo:

```
proc Inc (vr x) = {x := x + 1};  
{var y = 0; call Inc(y); write(y)}
```

onde **vr** representa o mecanismo de passagem de parâmetro por **valor-resultado**.

- [0,5] Qual o resultado produzido pelo programa?
- [1,0] Com base no princípio da correspondência, reescreva o programa acima eliminando a declaração do procedimento e substituindo a chamada pelo corpo do procedimento, de forma que o novo programa possua a mesma semântica (comportamento) do original.
- Substituindo o mecanismo **valor-resultado** por **referência** alteraria o comportamento do programa? Explique se estes dois mecanismos sempre produzem o mesmo resultado.

Questão 4 [1,0] Boas práticas de projeto de linguagens de programação incluem uniformidade de tratamento dos construtores da linguagem. Explique e exemplifique um dos princípios de projeto uniforme apresentados no livro texto.

Questão 5 [4,0] Estenda a Linguagem Imperativa 2 (veja BNF em anexo) permitindo que procedimentos possam ter parâmetros do tipo valor-resultado.

- Defina a BNF para a linguagem redefinida, destacando apenas o que mudar.
- Análise se a interface do ambiente de execução precisa ser modificada e, se for o caso, qual a mudança necessária.
- Implemente a classe relacionada à chamada de procedimento, apenas o método executar (não precisa implementar o método que faz verificação de tipos).

Apêndice. BNF de LI2.

Programa ::= Comando

Comando ::= Atribuicao | ComandoDeclaracao
| While | IfThenElse
| IO | Comando ";" Comando
| Skip | ChamadaProcedimento

Atribuicao ::= Id ":" Expressao

Expressao ::= Valor | ExpUnaria | ExpBinaria | Id *Valor = Resultado*

Valor ::= ValorConcreto *Valor Resultado := Valor Concreto*

ValorConcreto ::= ValorInteiro | ValorBooleano | ValorString

ExpUnaria ::= "-" Expressao | "not" Expressao | "length" Expressao

ExpBinaria ::= Expressao "+" Expressao
| Expressao "-" Expressao
| Expressao "and" Expressao
| Expressao "or" Expressao
| Expressao "==" Expressao
| Expressao "++" Expressao

ComandoDeclaracao ::= "{" Declaracao ";" Comando "}"

Declaracao ::= DeclaracaoVariavel | DeclaracaoProcedimento
| DeclaracaoComposta

DeclaracaoVariavel ::= "var" Id "=" Expressao

DeclaracaoComposta ::= Declaracao ";" Declaracao

DeclaracaoProcedimento ::= "proc" Id "(" [ListaDeclaracaoParametro] ")" "{"
Comando "}"

ListaDeclaracaoParametro ::= Tipo Id | Tipo Id ";" ListaDeclaracaoParametro *Tipo Id / Valor Resultado*

Tipo ::= "string" | "int" | "boolean"

While ::= "while" Expressao "do" Comando

IfThenElse ::= "if" Expressao "then" Comando "else" Comando

IO ::= "write" "(" Expressao ")" | "read" "(" Id ")"

ChamadaProcedimento ::= "call" Id "(" [ListaExpressao] ")"

ListaExpressao ::= Expressao | Expressao , ListaExpressao

Classes Auxiliares

AmbienteCompilacaoImperativa2
AmbienteExecucaoImperativa2
ContextoCompilacaoImperativa2
ContextoExecucaoImperativa2
ListaValor
Procedimento
DefProcedimento
ProcedimentoJaDeclaradoException
ProcedimentoNaoDeclaradoException